

Idées d'activités pour la semaine du lundi 25/05/20 au vendredi 29/05/20

Date et Météo

Pour la date essayer d'aborder la notion d'avant-hier et après-demain (reculer deux fois ou avancer deux fois à la fois sur la bande des jours de la semaine et sur la bande des nombres).
Etablir un lien si besoin avec le jeu de la grenouille pour comprendre la démarche de reculer ou d'avancer.

Langage :

- phonologie : les rimes (60 cartes à découper. Il y a 10 planches de 6 cartes. Sur chaque planche, on trouve 6 images qui riment (10 rimes donc : A, O, I, ON, ETTE, é, OIR, IN, EUR, OU). Faire les deux premiers jeux « chasse à la rime » et « jeu de loto » (fichier joint)
- Mots mêlés (transcription de mots dans différentes écritures) : (cf fiche jointe)
- Phrase du jour
- Ecoute d'une histoire *La chenille qui fait des trous* d'Eric Carle https://youtu.be/gQvPQZs_kgE
- (écouter et apprendre la chanson à la fin de l'histoire). Je vous joins les paroles.

Découverte du monde :

- Jeu de manipulations « additions » le jeu de la coccinelle
- Situation additive : fiche additions suite (cf fiche jointe)
- Repérage sur quadrillage (suite)
- Lecture documentaire « cycle de vie du papillon » observation : lire document joint
- Exercice la vie du papillon (cf fiche jointe)

Ecriture/graphisme :

- S'entraîner à écrire des mots et les illustrer (cf fiche jointe)
- Décorer un papillon à l'aide de différents signes graphiques : Attention à la bonne tenue du crayon lors de la réalisation de l'activité. Votre enfant doit prendre son temps et s'appliquer. Il peut le faire en plusieurs fois. (cf fiche jointe)
- Entraînement de l'utilisation de la règle : il y a 8 modèles différents (je propose d'en faire un par jour mais de bien prendre le temps de s'appliquer)

Arts visuels/dessins : réaliser un papillon à la peinture

Voici comment faire un magnifique papillon parfaitement symétrique !

1. Imprimer ou recopier le papillon sur une feuille de papier ou créé un papillon sans modèle (cf fiche jointe)
2. Plier la feuille en deux
3. Appliquer de la peinture sur un côté de la feuille, jusqu'au pli
4. Replier délicatement la feuille pour cacher la peinture
5. Découvrir le beau papillon créé par la symétrie des couleurs

Tu peux compléter le papillon au pinceau.

Motricité/jeux : courir, sauter, danser, S'AMUSER

- Athlétisme (cf fiche jointe)

