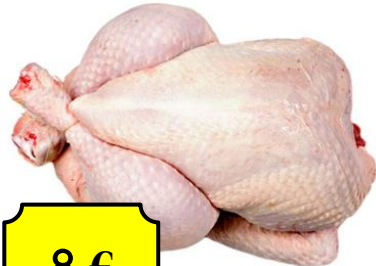
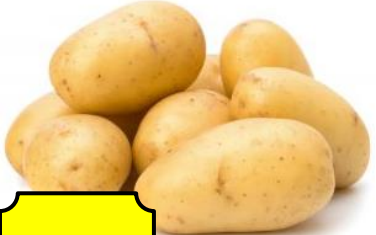


Le marché – les articles à vendre

 2 €	 2 €	 2 €	 2 €	 3 €
 3 €	 2 €	 1 €	 8 €	 4 €
 4 €	 3 €	 4 €	 7 €	 2 €
 2 €	 2 €	 3 €	 3 €	 3 €

Le marché – les articles à vendre

2 €



2 €



2 €



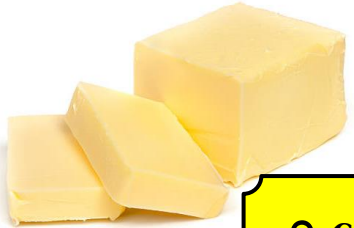
1 €



3 €



2 €



2 €



2 €



4 €



5 €



6 €



9 €



2 €



1 €



2 €



8 €



2 €



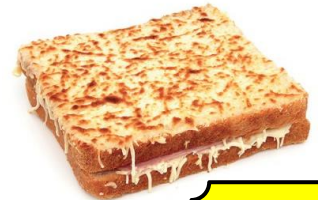
5 €



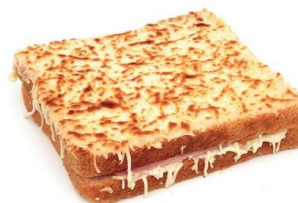
3 €



3 €



Le marché – les listes de courses niveau 1



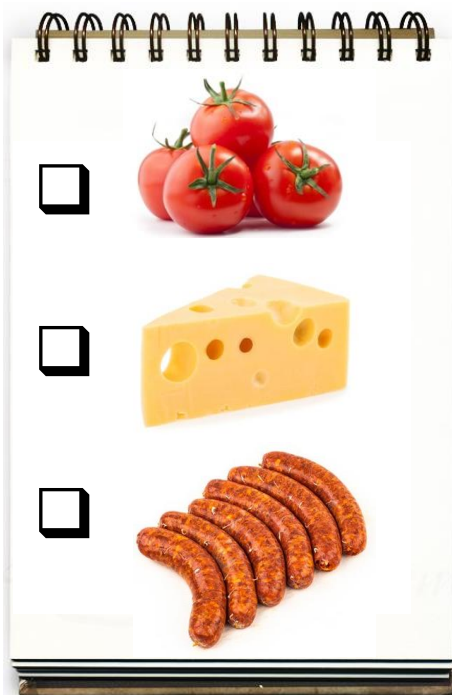
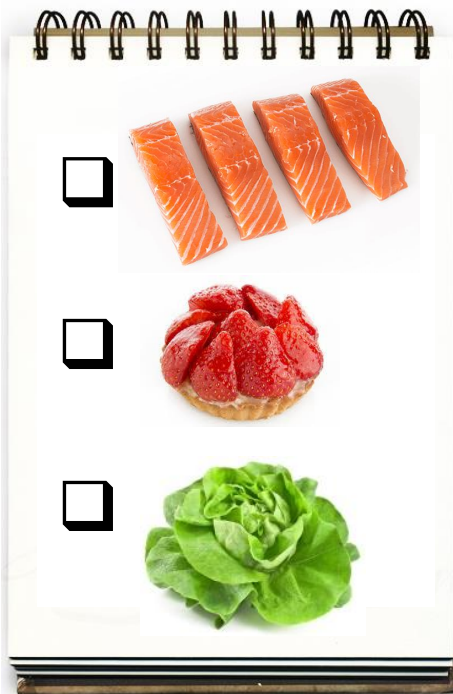
Le marché – les listes de courses niveau 1



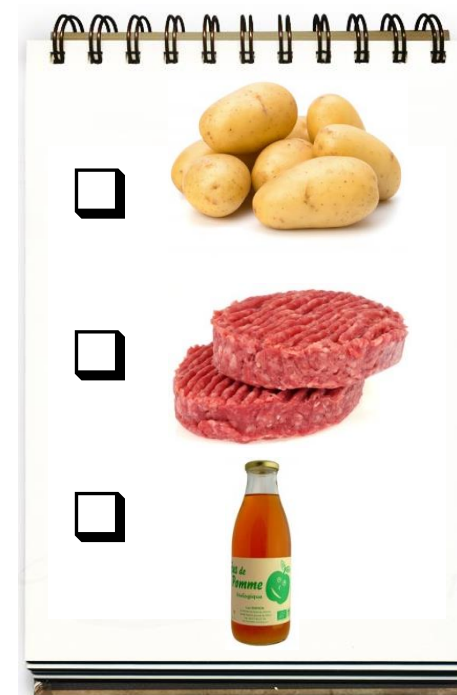
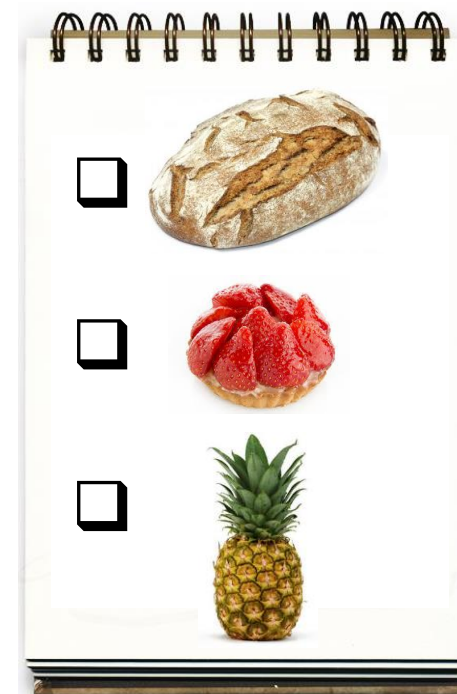
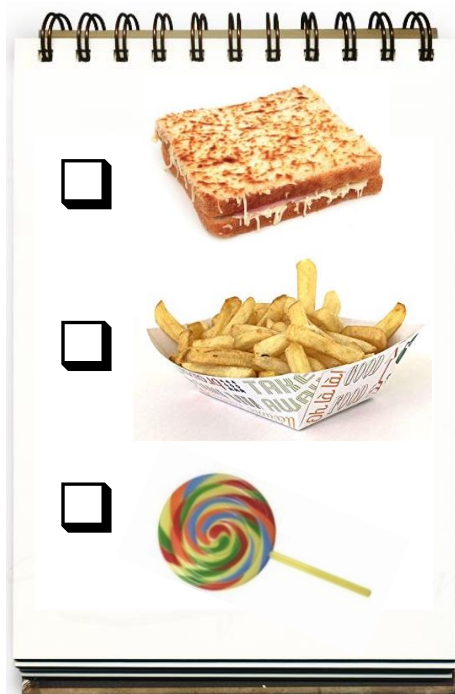
Le marché – les listes de courses niveau 1



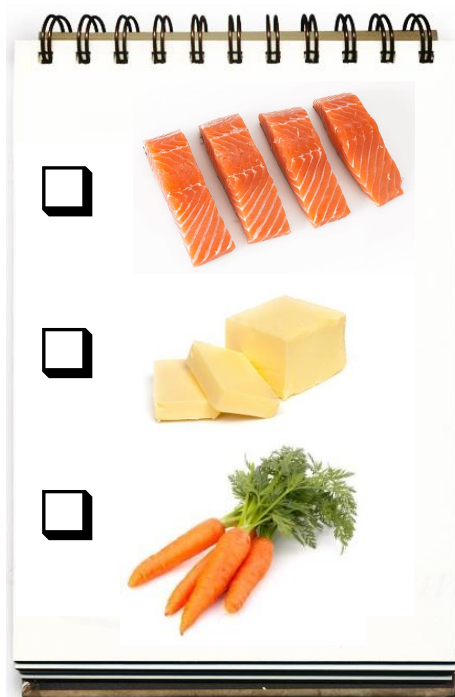
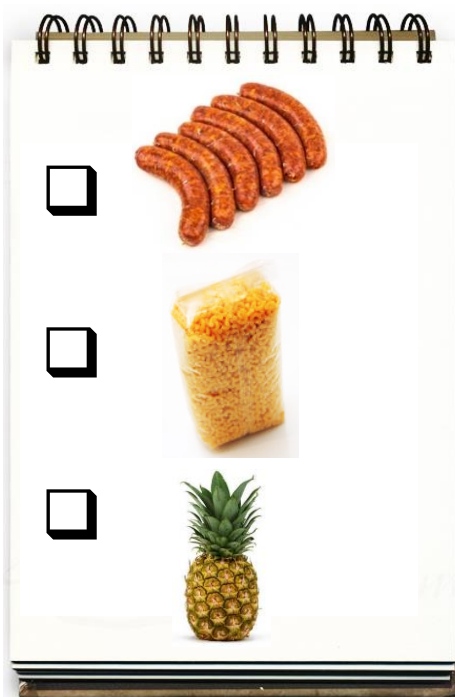
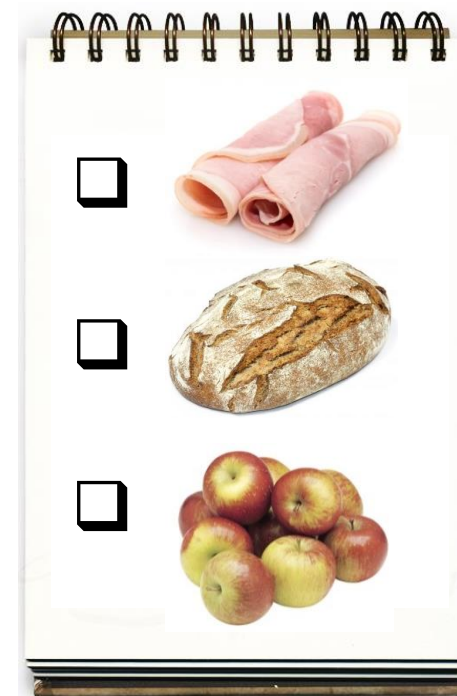
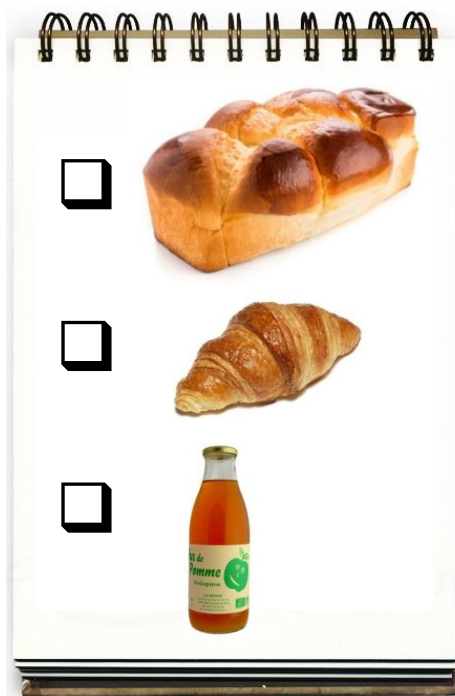
Le marché – les listes de courses niveau 2



Le marché – les listes de courses niveau 2



Le marché – les listes de courses niveau 2



Le marché CP

Mode d'emploi

Matériel : pièces et billets factices 1€, 2 €, 5 € et 10 €

JEU 1 : « Acheter »

- Préparation : Imprimer en 3 exemplaires les pages 1 et 2. Plastifier. Découper.
- Les cartes sont posées sur la table des marchands.
- Les acheteurs choisissent un article et donnent la somme exacte à un marchand. Le marchand vérifie et donne l'article.

JEU 2 : « Ajouter » niveau 1

- Imprimer les pages 3, 4 et 5. Plastifier et découper chaque liste.
- Les cartes « articles » sont posées sur la table des marchands.
- Les acheteurs reçoivent une liste de courses. Ils doivent préparer la somme exacte pour acheter les 2 articles demandés. Le marchand vérifie.

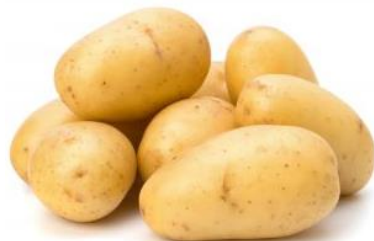
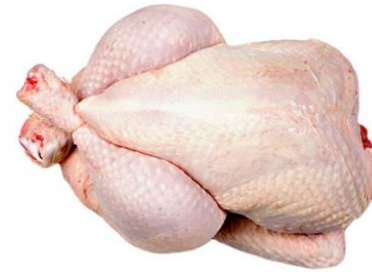
JEU 2 : « Ajouter » niveau 2

- Imprimer les pages 6, 7 et 8. Plastifier et découper chaque liste.
- Les cartes « articles » sont posées sur la table des marchands.
- Les acheteurs reçoivent une liste de courses. Ils doivent préparer la somme exacte pour acheter les 3 articles demandés. Le marchand vérifie.

JEU 3 : « Rendre la monnaie »

- Les cartes « articles » sont posées sur la table des marchands.
- Les acheteurs choisissent un article ou reçoivent une liste de courses (niveau 1 ou 2). Ils ne possèdent que des billets et ils doivent donner une somme possible pour acheter le ou les articles demandés.
- Le marchand rend la monnaie en utilisant des pièces.

Le marché – les articles à vendre sans les prix



Le marché – les articles à vendre sans les prix



1 €



2 €



3 €



5 €



6 €



4 €



7 €



8 €



9 €

