



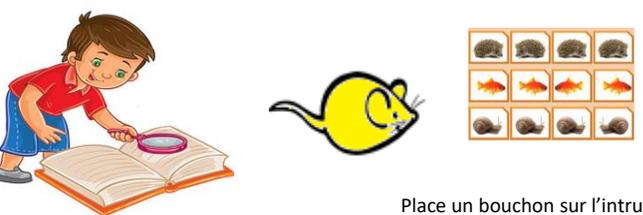
Associe l'image à son contour



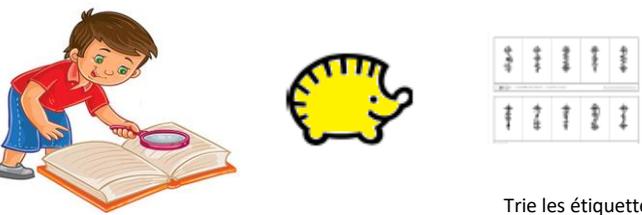
Reforme le chemin des dominos en associant les images de près et de loin



A l'aide de la loupe associe les images identiques



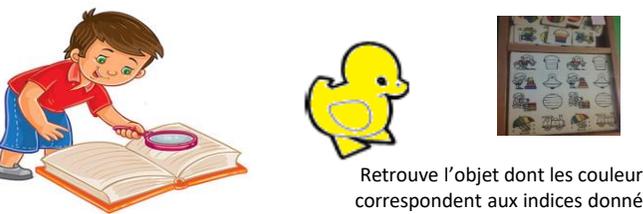
Place un bouchon sur l'intrus



Trie les étiquettes



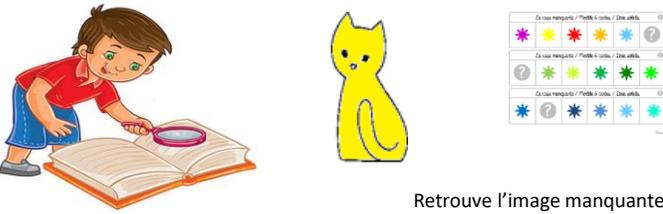
Associe les images au plateau sur lequel apparaît le dessin



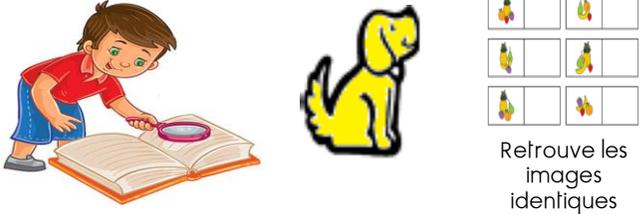
Retrouve l'objet dont les couleurs correspondent aux indices donnés



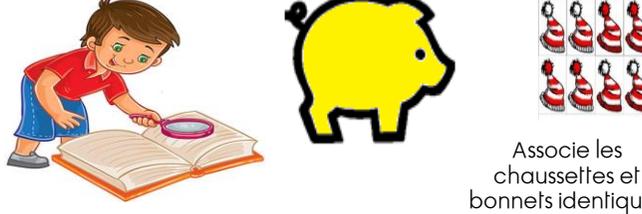
Associe les chaussettes identiques



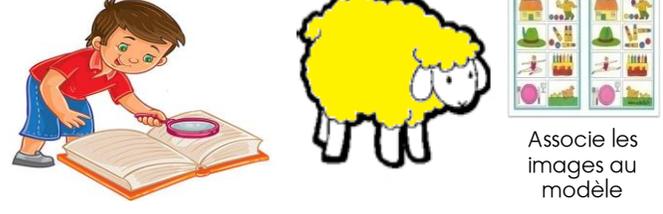
Retrouve l'image manquante



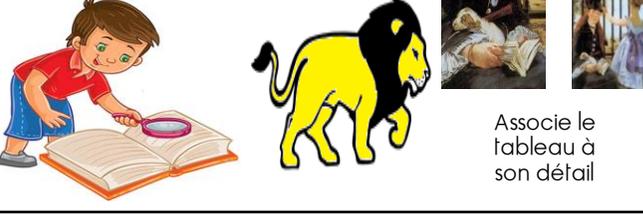
Retrouve les images identiques



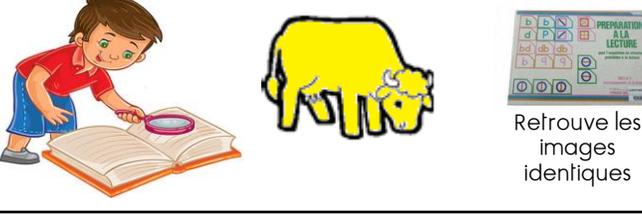
Associe les chaussettes et bonnets identiques



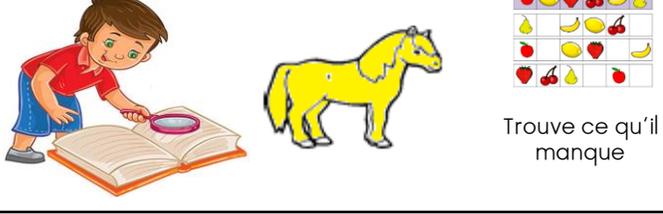
Associe les images au modèle



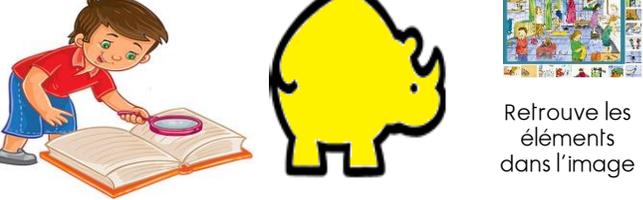
Associe le tableau à son détail



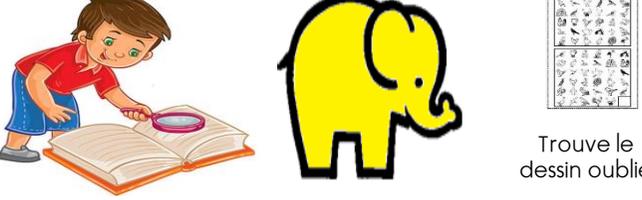
Retrouve les images identiques



Trouve ce qu'il manque



Retrouve les éléments dans l'image



Trouve le dessin oublié



Trouve les différences entre les images



Place les pincettes mots identiques au modèle (majuscule)



Associe les images et les prénoms de la classe



ananas	
	nananas
	ananas
	amamas
	auauas

Retrouve le mot modèle



LE MOT

COCHON

LES TROIS PETITS COCHONS ONT PEUR DU LUP.

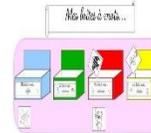
LE COCHON MANGE DE LA POMME DE TERRE.

LA VACHE, LES PORCELS ET LE COCHON SONT À LA FERME.

CHAQUE ANIMAL A UN PETIT COCHON TOUT ROSE.

UN COCHON A UNE QUEUE EN TIRE BOUCHON.

Retrouve le mot modèle



Tri les mots identiques (police différente)



PAPA	PAPI
MAMAN	MAMIE

A l'aide de la loupe associe les mots identiques



LE MOT

COCHON

LES TROIS PETITS COCHONS ONT PEUR DU LUP.

LE COCHON MANGE DE LA POMME DE TERRE.

LA VACHE, LES PORCELS ET LE COCHON SONT À LA FERME.

CHAQUE ANIMAL A UN PETIT COCHON TOUT ROSE.

UN COCHON A UNE QUEUE EN TIRE BOUCHON.

Retrouve le mot modèle dans le texte



sapin dafcsapincpinmlsaspin

main momimainnaubjmainnain

robe rarorirobenberberniq

poule papipopouleqqapouleq

soupe soupepapousousoupe

roule roroulioulemouleroule

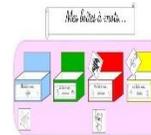
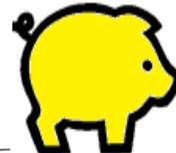
trie les chaussettes identiques



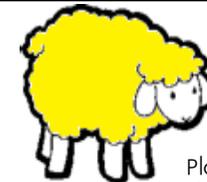
Retrouve l'image manquante



Associe les images et les prénoms



Tri les mots identiques dans des polices différentes



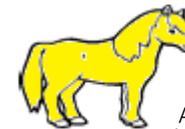
Place les pincettes mots identiques au modèle (majuscule)



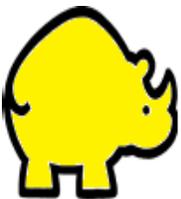
Retrouve le mot modèle en script



Retrouve le mot modèle dans une graphie différente



Associe avec une pince les mots identiques écrits dans les 3 graphies



LE MOT

COCHON

LES TROIS PETITS COCHONS ONT PEUR DU LUP.

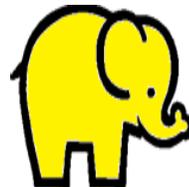
LE COCHON MANGE DE LA POMME DE TERRE.

LA VACHE, LES PORCELS ET LE COCHON SONT À LA FERME.

CHAQUE ANIMAL A UN PETIT COCHON TOUT ROSE.

UN COCHON A UNE QUEUE EN TIRE BOUCHON.

Retrouve le mot modèle dans le texte



Indique l'image correspondante au mot écrit



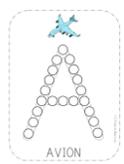
Retrouve les mots correct



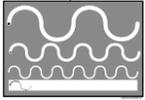
Aligne des jetons pour permettre aux personnages de se rejoindre



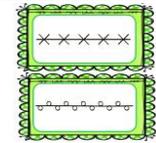
Trace dans le sable les graphismes demandés



Pose des jetons sur les lettres de ton prénom



Au Velléda suis les pistes graphiques



Reproduis les graphismes proposés



Pâte à modeler



Ecris les lettres en pâte à modeler



Ecris les lettres



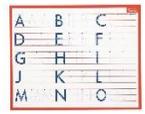
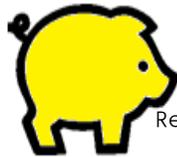
Ecris les lettres pour reformer les mots



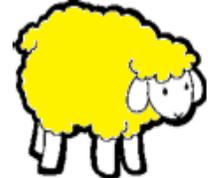
Observe la carte mot puis retourne là et essaie d'écrire de mémoire le mot



Reforme les lettres de l'alphabet avec les bandes



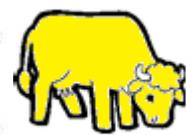
Recopie les lettres de l'alphabet en majuscules



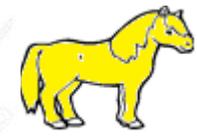
Recopie les prénoms de la classe en majuscule



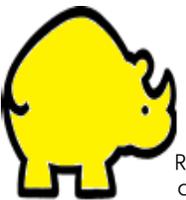
Trace les graphismes proposés sur l'ardoise



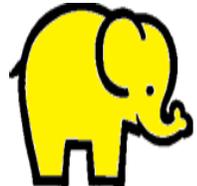
Essaie d'écrire la première lettre du mot



Essaie d'écrire les mots demandés



Replace les lettres dans l'ordre pour former les mots



Ecris les mots correspondant aux images



LA PHRASE

Ecris une phrase à l'aide des étiquettes



Reforme les prénoms de la classe



BALLON

CAR

Tri les cartes mois selon l'initiale de chacun



Reforme les mots d'automne



Retrouve et relie els lettres des mots de Noël



Reforme le puzzle des mois en majuscule



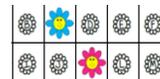
Retrouve le mot correspondant aux lettres sur le cd



TOM

TON

Retrouve les erreurs sur les étiquettes prénoms de la classe



Retrouve la lettre manquante au mot printemps



tom

TOM

Associe les prénoms de la classe dans 2 graphies



Tri les étiquettes mots/ non mots

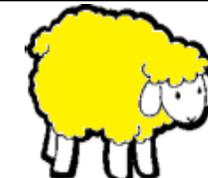


BALLON

BOL

CAR

Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun



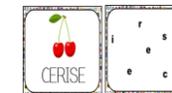
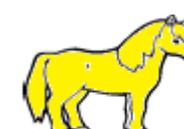
Reforme les mots avec les lettres mobiles



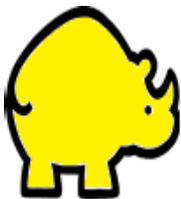
Reforme le puzzle des mots en script



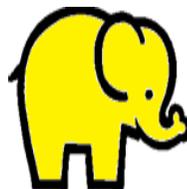
Reforme les mots en script



Retrouve les lettres pour former le mot dans une graphie différentes (maj/script)



Replace le mot que tu peux reformer avec les lettres proposées



Retrouve les lettres du mot (majuscule/cursive)



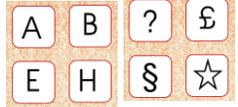
Trouve la lettre manquante



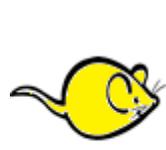
Reforme le puzzle de l'alphabet



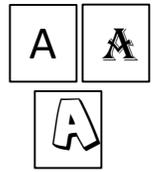
etrouve les lettres modèles



Trie les étiquettes lettres/autre



Replace les pinces sur les lettres modèles



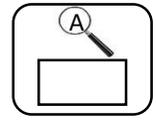
Trie les lettres



Replace les lettres sur el modèle



Trace le chemin des lettres



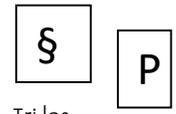
Retrouve la lettre correspondante avec la loupe



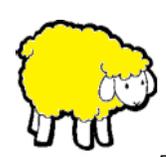
Trouve la lettre manquante



Replace les lettres dans leurs empreintes



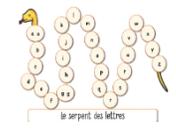
Tri les étiquettes lettres/ non lettres



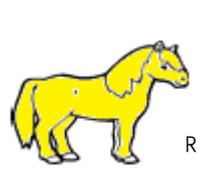
Retrouve les feuilles lettres pour chaque arbre



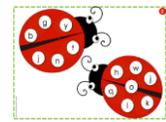
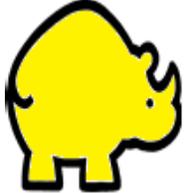
Replace les bouchons sur la lettre correspondante



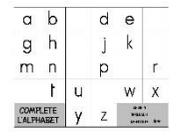
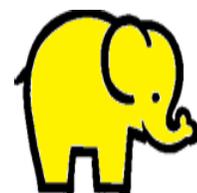
Reforme l'alphabet avec les bouchons lettres



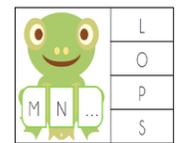
Reforme l'alphabet avec les lettres magnétiques



Replace les lettres cursives sur le poin correspondant



Trouve la lettre manquante



Trouve la lettre manquante



Reforme le puzzle des lettres



Reforme le puzzle des lettres. lettre identique au modèle



Retrouve les lettres identiques



Repose les bouchons sur la lettre correspondante



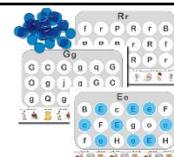
Associe les 2 graphies des lettres pour former le renne



Associe les diverses graphies de lettres pour former le bonhomme de neige



Reforme les fleurs

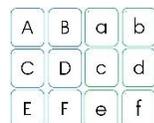


classeur des lettres

Retrouve la lettre dans les diverses graphies



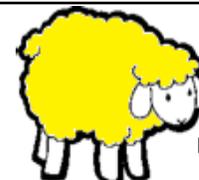
Reforme l'alphabet dans les 2 graphies



Tri les étiquettes selon la graphie utilisée



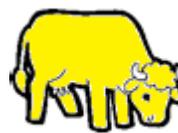
Retrouve le bébé pingouin correspondant



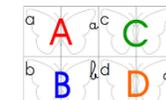
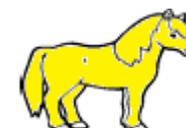
Place la pince lettre majuscule sur la lettre script correspondante



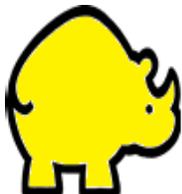
Reforme l'arc en ciel en associant majuscule et script



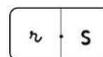
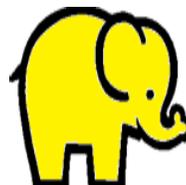
Place les lettres cursives sur les lettres majuscules



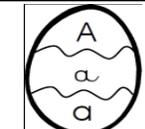
Reforme les papillons des lettres en 3 graphies



Replace les lettres cursives sur le modèle en script



Reforme la suite des dominos en associant cursive/script



Reforme les œufs avec les 3 graphies

A C

Associe l'animal du phonozoo à une image qui commence par el même son

A C

Trie selon le son intial

A C

Trouve le son intial de ces mots

A C

Trie selon le son final

A C

Associe le couple du phonozoo à l'image qui termine par ce nouveau son

A C

Suis le chemin du son

A C

Trie selon la place du phonème dans le mot

A C

Avec une pince indique toutes les images contenant le son

A C

Trie selon l'initial

indique le mot qui ne commence pas pareil

Trie selon la syllabe initiale

Place dans chaque animal des images qui riment

Trie selon la syllabe initiale

Trouve les cartes qui finissent de la même façon

Retrouve les mots qui fusionnés forment le mot modèle

Associe les cartes qui riment

Trouve l'image qui a pour syllabe initiale celle finale du mot modèle

Lis la syllabe et trouve l'image dans laquelle tu l'entends



Associe l'image à son contour



Reforme le chemin des dominos en associant les images de près et de loin



A l'aide de la loupe associe les images identiques



Place un bouchon sur l'intrus



Trie les étiquettes



Associe les images au plateau sur lequel apparaît le dessin



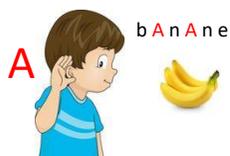
Retrouve l'objet dont les couleurs correspondent aux indices donnés



Associe les chaussettes identiques

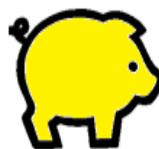
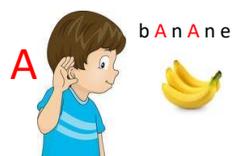


Retrouve l'image manquante

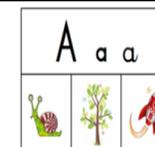
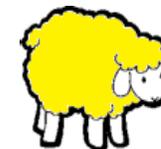
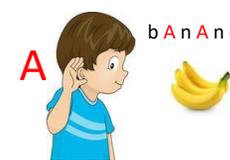


a i o

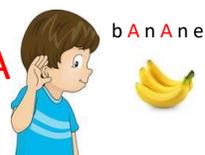
Indique la lettre permettant de faire le son initial



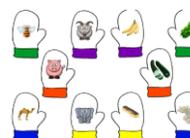
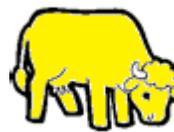
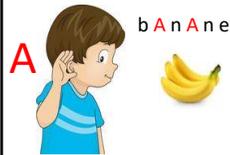
Place les marionnettes au bon endroit selon le phonème initial



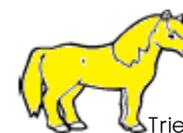
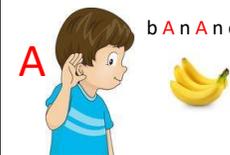
Indique le mot commençant par cette lettre



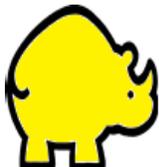
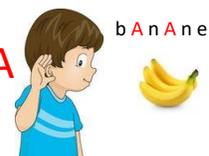
Place les cadeaux sous le bon sapin selon le phonème initial



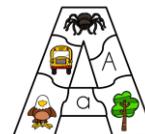
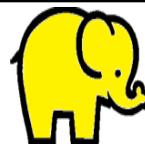
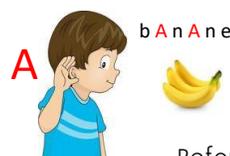
Associe les moufles selon le son initial



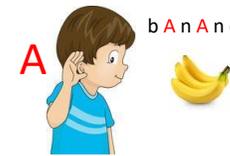
Trie les images selon si tu entends le son [a] ou [o] dans le mot



Reforme les papillons en l'aidant du son initial et du son final



Reforme la lettre en l'aidant des images qui contiennent le son qu'elle produit



Trouve le son commun entre les images



A A

Associe les 13 premières lettres de l'alphabet à leur animal



Z Z

Associe les 13 dernières lettres de l'alphabet à leur animal



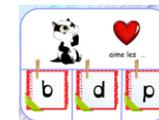
Remplace sur chaque image la lettre correspondante



Indique avec la pince la lettre correspondante



Reforme à l'aide des dominos le chemin des lettres



Retrouve la lettre correspondante en scripte



Retrouve la lettre correspondante en scripte



A a

Associe l'image à la lettre scripte correspondante



Retrouve les 2 graphies de chaque lettre

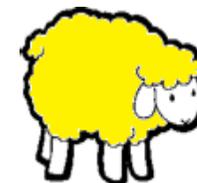


Associe les bouchons lettres au phonozoo

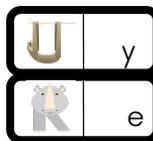


A A

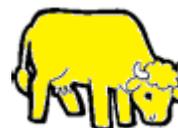
Associe les cartes images et les lettres (maj)



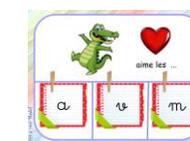
Indique par une pince la lettre correspondante (maj/script)



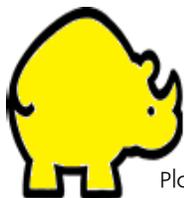
Reforme le chemin des lettres



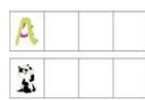
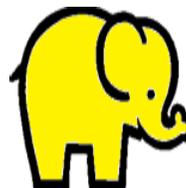
Retrouve le chemin de la lettre



Avec la pince associe l'animal à la lettre cursive



Place les bouchons cursifs sur les lettres en scriptes



Place les lettres correspondantes dans les 3 graphies



Avec une pince indique la syllabe obtenue quand les animaux se rejoignent

Trie selon si il y a une ou plusieurs syllabes

Indique le nombre de syllabes à l'aide d'une pince

Trie selon le nombre de syllabes

Place autant de jetons qu'il y a de syllabes

Trie selon la syllabe d'attaque

Entoure l'intrus (syllabe d'attaque)

Indique avec la pince le mot qui termine par la même syllabe

Supprime la syllabe finale pour trouver le mot mystère

Retrouve le mot créé par la fusion des autres

Place autant de jetons qu'il y a de syllabes

Indique le nombre de syllabes dans les prénoms

Retrouve le mot créé par la fusion des autres

Trouve l'intrus (syllabe initiale)

Supprime la syllabe initiale pour trouver le mot mystère

Trouve l'intrus (syllabe finale)

Forme la suite des dominos en associant la syllabe finale à la syllabe initiale

Trie les étiquettes selon la syllabe entendu dans le mot

Indique où tu entends la syllabe dans le mot



Associe l'image à son contour



Reforme le chemin des dominos en associant les images de près et de loin



A l'aide de la loupe associe les images identiques



Place un bouchon sur l'intrus



Trie les étiquettes



Associe les images au plateau sur lequel apparaît le dessin



Retrouve l'objet dont les couleurs correspondent aux indices donnés



Associe les chaussettes identiques



Retrouve l'image manquante

