

Espace GS : La farandole des animaux (niveau 2)

Objectifs : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle, lire un code ; placer les animaux selon l'ordre ordinal

| | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| <p>Course dans la jungle</p> <p>1</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>2</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>3</p> |
| Date : | Date : | |
| <p>Course dans la jungle</p> <p>4</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>5</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>6</p> |
| Date : | Date : | |
| <p>Course dans la jungle</p> <p>7</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>8</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>9</p> |
| Date : | Date : | Date : |

Espace GS : La farandole des animaux (niveau 2)

Objectifs : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle, lire un code ; placer les animaux selon l'ordre ordinal

| | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| <p>Course dans la jungle</p> <p>1</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>2</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>3</p> |
| Date : | Date : | |
| <p>Course dans la jungle</p> <p>4</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>5</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>6</p> |
| Date : | Date : | |
| <p>Course dans la jungle</p> <p>7</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>8</p> | <p>Course dans la jungle</p> <p>9</p> |
| Date : | Date : | Date : |