



Piafabec

Niveau **12**



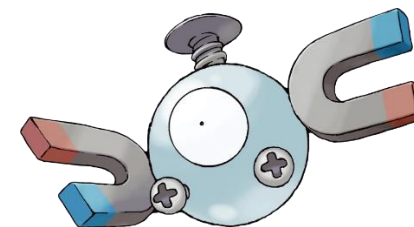
Rattata

Niveau **14**



Luxio

Niveau **24**



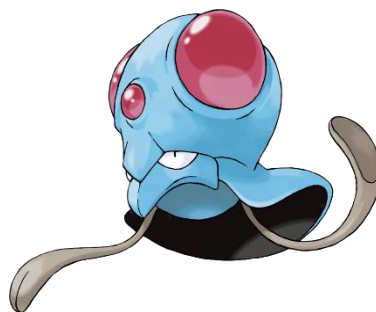
Magnéti

Niveau **27**



Minidraco

Niveau **23**



Tentacool

Niveau **22**



Ponyta

Niveau **32**



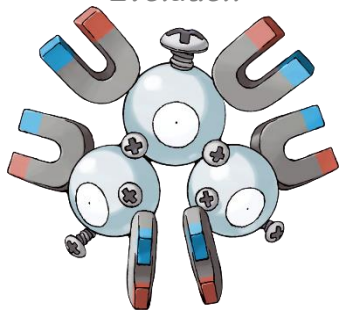
Wailmer

Niveau **35**

L'ensemble du document est prévu pour une impression recto-verso.

Craie et stylet

Evolution



Magnéton

Niveau **30**

Evolution



Luxray

Niveau **30**

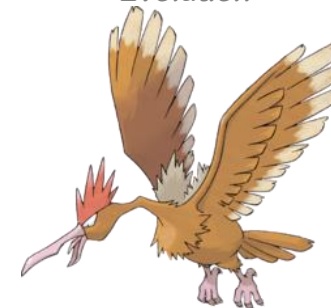
Evolution



Rattatac

Niveau **20**

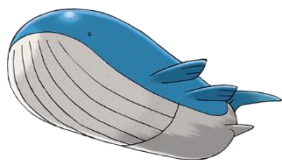
Evolution



Rapasdepic

Niveau **20**

Evolution



Wailord

Niveau **40**

Evolution



Galopa

Niveau **40**

Evolution



Tentacruel

Niveau **30**

Evolution



Draco

Niveau **30**



Drackhaus

Niveau **41**



Kungfouine

Niveau **46**



Dispareptil

Niveau **53**



Tarsal

Niveau **16**



Zorua

Niveau **21**



Amonita

Niveau **33**



Blizzi

Niveau **35**



Kabuto

Niveau **38**

Evolution



Dirlia

Niveau **20**

Evolution



Lanssorien

Niveau **60**

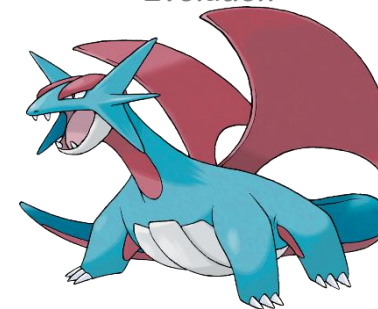
Evolution



Shaofouine

Niveau **50**

Evolution



Drattak

Niveau **50**

Evolution



Kabutops

Niveau **40**

Evolution



Blizzaroi

Niveau **40**

Evolution



Amonistar

Niveau **40**

Evolution



Zoroark

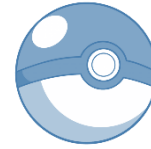
Niveau **30**



Va sur la case de ton choix.



Va sur la case de ton choix.



Recule ou avance d'une case.



Recule ou avance d'une case.



Le prochain joueur passe son tour.



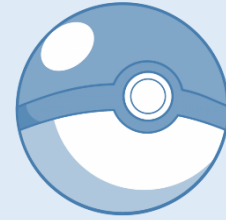
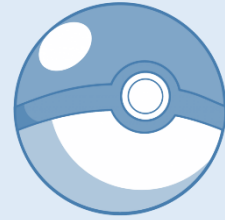
Le prochain joueur passe son tour.



Relance le dé.



Relance le dé.

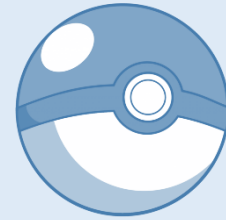
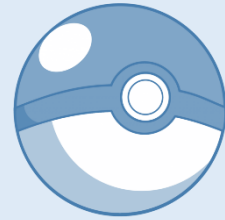


Pokéchance

Pokéchance

Pokéchance

Pokéchance



Pokéchance

Pokéchance

Pokéchance

Pokéchance

Pokémon évolution! : règles du jeu

But du jeu : Faire évoluer des Pokémon en montant leur niveau à la dizaine supérieure.

Mise en place : Chaque joueur (ou chaque équipe) place un pion sur la case départ. Les cartes Pokémon sont étalées à côté du plateau de jeu, face normale.

Déroulement : Les joueurs lancent le dé chacun à leur tour et avancent leur pion.

Case « +... » : le joueur peut choisir un Pokémon et le faire évoluer. Attention, il faut que le nombre sur lequel il est tombé permette au Pokémon d'arriver à la dizaine supérieure.

Le joueur peut alors retourner la carte face « évolution » et la prendre.

Par exemple, Luxio a le niveau 24. Il faudra le faire évoluer grâce à la case « +6 » pour arriver à la dizaine supérieure (30).

Attention, il faut absolument que le nombre « +... » donne la dizaine supérieure pile, ni plus, ni moins.

S'il n'y a pas de Pokémon correspondant au nombre, il ne se passe rien. Le joueur suivant peut jouer.

Case bleue : pioche une carte Pokéchance.

Case jaune : passe ton tour.

Le jeu se termine lorsque tous les Pokémon ont évolué.

Le gagnant est le joueur ayant le plus de cartes. Si des joueurs sont ex aequo, on peut les départager en regardant le niveau de leurs Pokémon évolués.



Départ

Craie et stylet
Pokémon évolution!

+4

+8

+1

+3

+7

+6

+2

+5

+9

+6

+5

+6