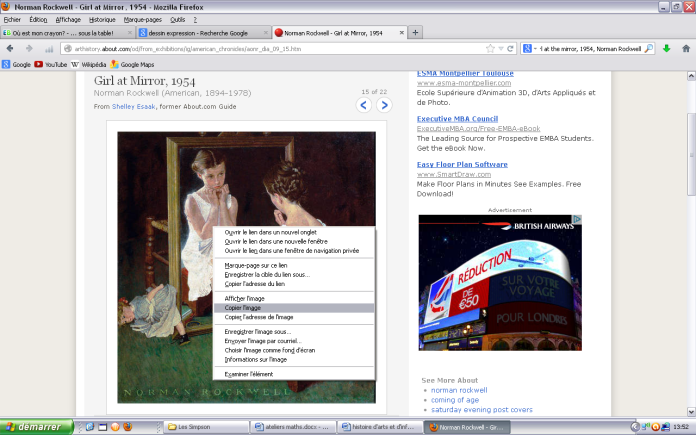
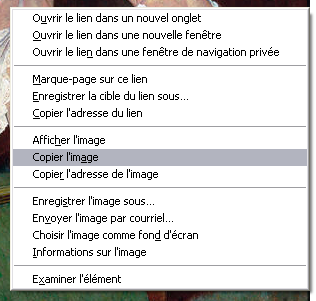
Histoire et d’arts et d’informatique

**Compétences :**

* Développer sa culture artistique
* Utiliser la messagerie.
* Enregistrer un fichier.
* Savoir copier et coller d’un fichier à un autre.
* Utiliser internet et faire des recherches.

**Mission 1:**

**Retrouver sur internet les tableaux originaux qui ont inspiré certains « dessins Simpson ».**

1. **Ouvre internet** et fais **une recherche**. Pour cela, **tape les mots-clé** qui te son proposés.
2. Quand tu as trouvé le tableau original qui correspond au dessin des Simpson, **clique dessus avec le bouton droit de ta souris**. Une fenêtre apparaît à peu près comme celle-ci :  
3. **Copie l’image** du tableau et **colle l’image** à côté de son « dessin Simpson » **en cliquant sur le bouton droit de ta souris.**
4. **Clique dans le cadre en dessous et remplis** le cadre en dessous de l’œuvre en précisant  le nom du tableau et son auteur. (la date de la création est en bonus).

**Exemple :**

Exemple



Le dessin Simpson



L’image du tableau original ici :

*Girl at the mirror*, 1954, Norman Rockwell

Le cadre

**Àtoi de jouer :**

**Recherche numéro 1 :**

1. **Observe** ce premier dessin des Simpson. **Réfléchis** à quels mots il te fait penser.
2. **Ouvre internet et tape** dans le cadre de la recherche : ***peur pont crie.***
3. **Copie l’image** et **colle l’image** à côté. (bouton droit)
4. **Remplis le cadre** en dessous de l’œuvre en précisant  le nom du tableau et son auteur. (la date de la création est en bonus)

 Ici :

**Recherche numéro 2 :**

1. **Observe** ce premier dessin des Simpson. **Réfléchis** à quels mots il te fait penser.
2. **Ouvre internet et tape** dans le cadre de la recherche : ***homme tête pomme.***
3. **Copie l’image** et **colle l’image** à côté. (bouton droit)
4. **Remplis le cadre** en dessous de l’œuvre en précisant  le nom du tableau et son auteur. (la date de la création est en bonus)

 Ici :