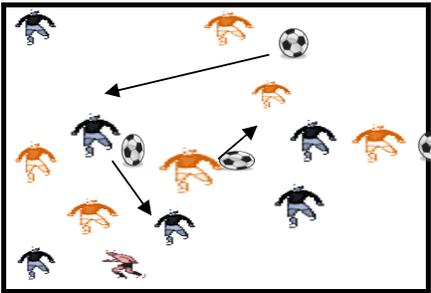
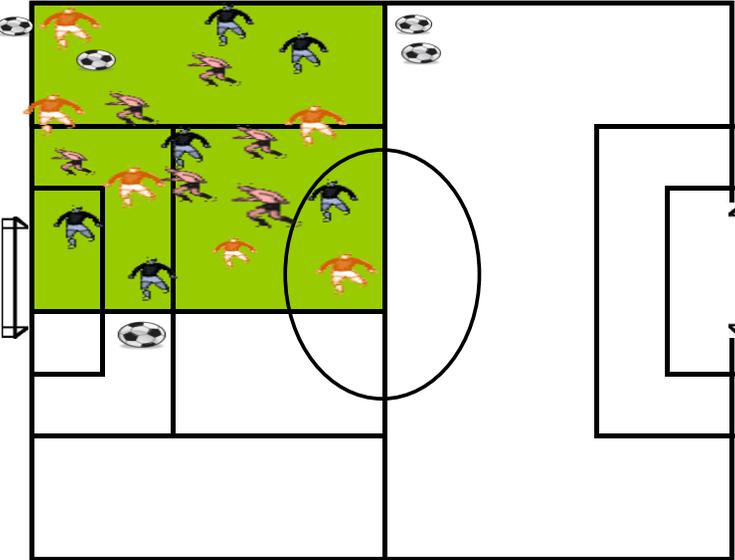


Nom	LEGIEMBLE
Prenom	ANTHONY
Date	18-sept

**Phase de jeu et objectif : CONSERVER ET PROGRESSER
GARDER UN TEMPS D AVANCE**

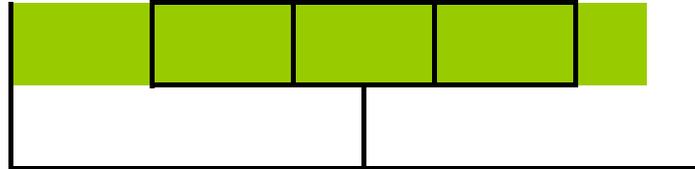
BEES1
2012/2013

PARTIES	ELEMENTS ORGANISATIONNELS		DESCRIPTIF	ELEMENTS PEDAGOGIQUES	
MISE EN TRAIN	Objectifs Préparer le corps à l'effort, Elévation du rythme cardiaque	Durée		* Augmenter le rythme * Limiter le nombre de touches Variables : * Passer à 2T de balle * Bleu pour orange pour rose pour bleu pour Augmenter la prise d'info rapide	
		15'			
	Nbre de joueurs	16			
	Consignes 1 Ballon par équipe Circulation libre / Quand je n'ai pas le ballon coordination / Obligation de rester en mouvement	Espaces			1/2 Terrain
JEU	Objectifs RECHERCHE A GARDER LE TEMPS D'AVANCE	Durée		Variables : * Interdiction de remettre le ballon à un joueur de la même couleur * Limiter nbr de T RA Equipe : * Disposer du maximum de solution de passes * Occuper l'espace PB : * enchaîner rapidement Recherche jeu en appui avec course de soutien * Jouer vers l'avant ds les intervalles PPB : * (Se Démarquer * Proposer Solutions de passes Long, court, Latéral	
		20'			
	But	Nbre de joueurs			18
	15 Passes consécutives = 1 Point	Espaces			1/4 TERRAIN
	Consignes *JEU LIBRE A L'INTERIEUR *2équipes contre 1 *L'équipe qui perd le ballon défend				
			5' ETIREMENT HYDRATATION		

EXERCICE	Objectifs	Durée		Variables : *Changer la relation
	RECHERCHE A GARDER LE TEMPS D'AVANCE	30'		*Libérer de création *Mettre oppositon
		3séquences de 8'		RA Equipe :
		Nbre de joueurs		* Disposer du maximum de solution de passes
	But	18		* Occuper l'espace
Consignes	Espaces	1/2 terrain + rond central	PPB : * (Se Démarquer ASA)	
JEU	Objectifs	Durée		Variables :
	RECHERCHE A GARDER LE TEMPS D'AVANCE	3*8'		RA Equipe :
		Nbre de joueurs		* Avoir un temps d'avance
		18		* Occuper l'espace
	Consignes	Espaces		*équipe en 332
But	but = 1 point	*Liberté de se déplacer et de passer d'une zone à l'autre	PB : * enchaîner rapidement * Recherche jeu en appui avec course de soutien	

*Récup en zone haute obligation de se projeter vers l'avant / *Récup en zone médiane 1 transmission et obligation de jouer vers l'avant ou alors utilisation des 2 couloirs / récupé en zone basse utilisation des 2 couloirs pour marquer

3/4 Terrain



* Proposer Solutions de passes Long, court, Latéral

Réalisé par



