

# Les champs Élysées



24

32

24

16

22

37

14

25

13

30

# La place de l'étoile



39

12

29

10

2

26

35

24

13

30

# L'arc de triomphe



24

23

38

16

22

27

40

11

13

30

# La tour Eiffel



24

32

28

16

22

37

13

22

40

30

# Notre-Dame de Paris



24

32

14

16

22

36

29

21

33

30

# L'opéra de Paris



24

30

14

16

20

35

15

28

13

30

# Le sacré coeur



24

16

24

16

19

31

25

28

13

30



24

32

17

16

22

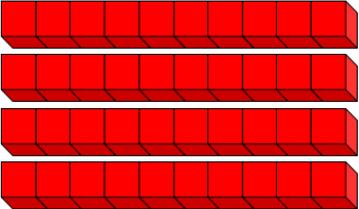
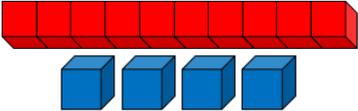
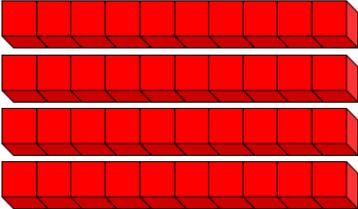
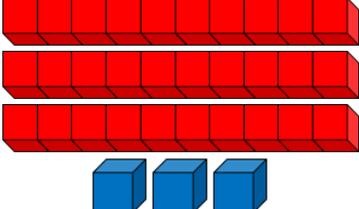
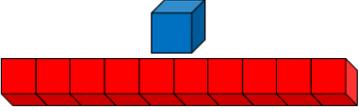
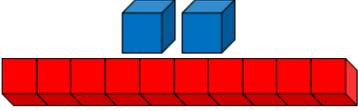
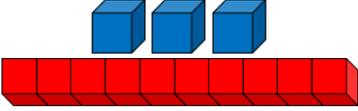
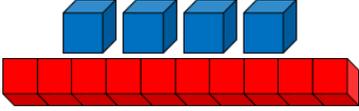
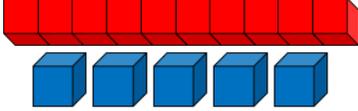
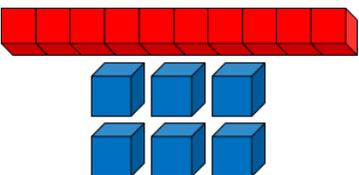
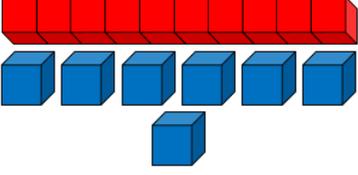
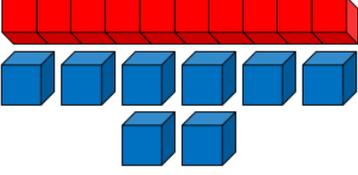
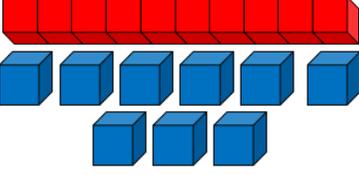
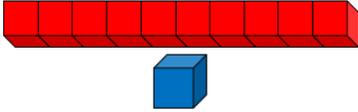
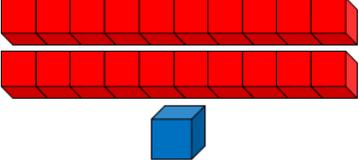
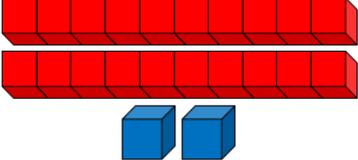
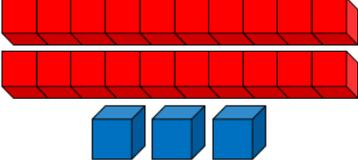
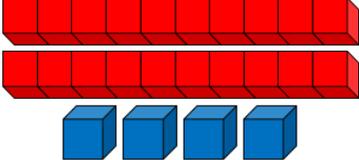
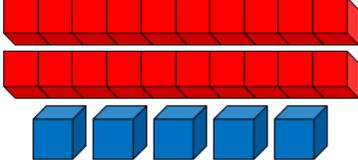
33

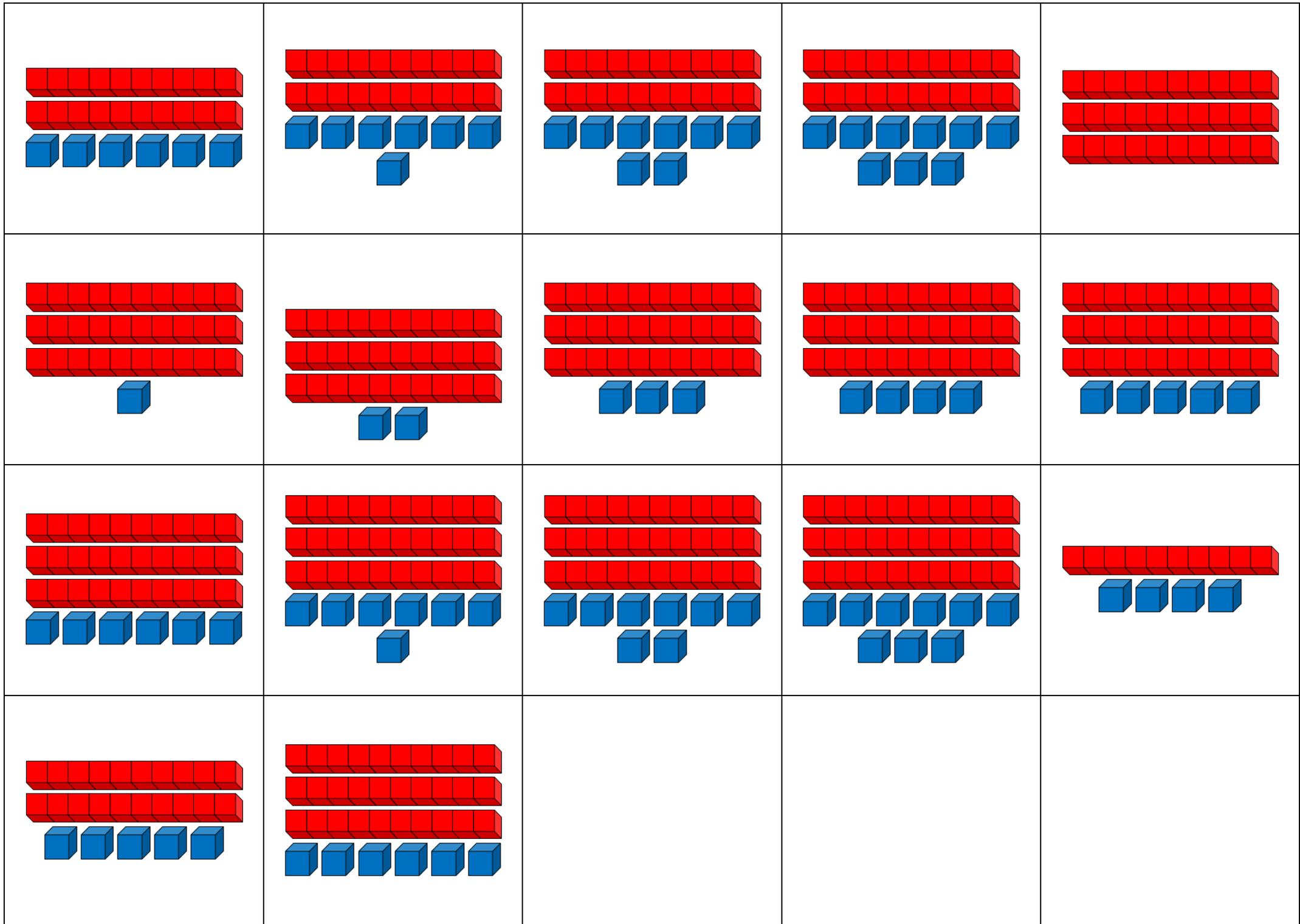
36

28

18

30



Imprimer les cartes nombres en plusieurs exemplaires

# Le loto dans Paris

## Objectifs :

- ✓ Décomposer les nombres en dizaines et unités
- ✓ Asseoir la notion de dizaine et son rôle dans l'écriture des nombres
- ✓ Asseoir la notion d'unité et son rôle dans l'écriture des nombres

## Règle du jeu :

Les élèves disposent d'une carte avec un lieu de Paris. A tour de rôle, ils piochent une carte (barres dizaines et unités) et annoncent le nombre à voix haute. S'ils possèdent ce nombre sur leur carte, ils le posent dessus. Sinon, la carte est remise sous le tas.

## Pour l'impression du jeu :

Imprimer le tout de façon normale. Imprimer plusieurs versions des cartes dizaines et unités.

## A quel moment faire ce jeu ?

A partir du module 5 de la MHM