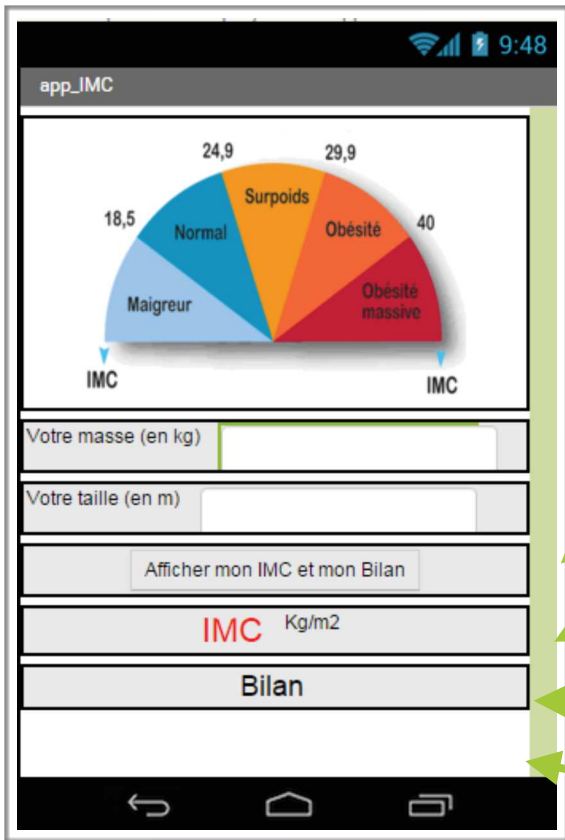


4

Complétez l'interface.

Puis pensez à renommer les composants pour faciliter le travail ensuite.



Composants

- Screen1
 - ligne_image
 - Image1
 - Ligne1
 - Label_masse
 - Acquisition_masse
 - Ligne2
 - Label_taille
 - Acquisition_taille
 - Ligne3
 - Button1
 - ligne4
 - Label_imc
 - Label_unite
 - ligne5
 - Label_bilan



Renommer composant

Ancien nom:

Nouveau nom:

Média

imc.gif