





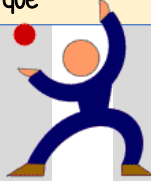




Programmation Education physique et sportive- 2018-2019

1 2 3 4 5 6 7							1 2 3 4 5 6 7							1 2 3 4 5 6						1 2 3 4 5 6						1 2 3 4 5 6 7 8 9 10									
<p>Adapter ses déplacements à des environnements variés :</p> <p>Course d'orientation</p> <p>* Se repérer et se déplacer dans l'espace de l'école avec QR-codes</p> <p>* Suivre un parcours</p> 							 <p>Conduire et maîtriser un affrontement individuel</p> <p>Hockey</p>							 <p>Conduire et maîtriser un affrontement individuel</p> <p>Escrime-bouteilles</p> <p>Avec des bouteilles en plastique</p>						 <p>Conduire et maîtriser un affrontement individuel</p> <p>Jeux traditionnels sans ballon</p> <p>Jeux coopératifs et à règles (jeu du béret, éclate-cerceaux...)</p>						<p>Adapter ses déplacements à des environnements variés :</p> <p>Cycle piscine</p> <p>Séance de 2 heures, déplacement compris</p> 									
 <p>Produire une performance mesurée :</p> <p>Sauter loin, sauter haut</p> <p>Lancer loin, lancer précis</p> <p>Activités athlétiques aménagées</p>							<p>S'exprimer devant les autres par une prestation artistique</p> <p>Arts du cirque</p> 							<p>Produire une performance mesurée :</p> <p>Courir vite, courir longtemps</p> <p>Participation au record de l'heure</p> 						<p>Produire une performance mesurée :</p> <p>Ultimate</p> <p>(en lien avec l'air en QLM)</p> 						<p>S'exprimer devant les autres par une prestation artistique</p> <p>Danse</p> <p>En lien avec la préparation de la kermesse</p> 