

cheval

maison

fleur

roi

reine

princesse

chien

chienne

écharpe

bonnet

main

jambe

arbre

frayeur

tasse

verre

colle

école

crayon

couleur

souris

perdrix

bateau

hibou

chaise

tabouret

table

dame

cornichon

fenêtre

bougie

horloge

montre

collier

bague

carte

des

ces

mes

certain(e)s

quelques

plusieurs

vos

leurs

nos

tes

les

quatorze

un(e)

le/la

mon/ma

notre

votre

leur

bleu

vert

rouge

jaune

beau

magnifique

incroyable

petit

grand

minuscule

étonnant

surprenant

gentil

méchant

adorable

hideux

heureux

amusant

joli

malheureux

énorme

pointu

malin

extraordinaire

rapide

doué

sage

appliqué

bavard

caché

aimable

détestable

rangé

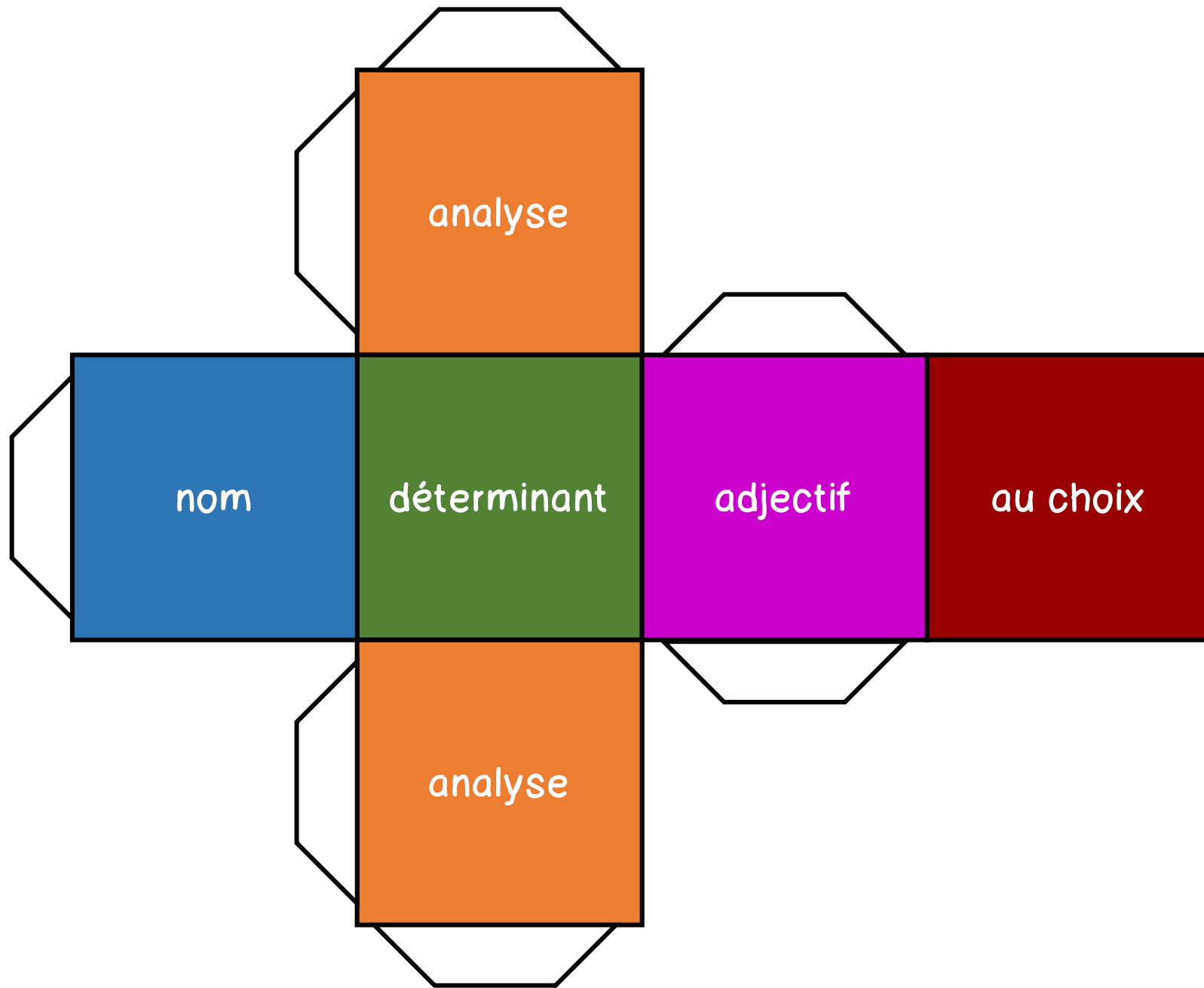
cassé

étonné

stupéfait

des enfants sages	une belle maison	ton stylo bleu	les cahiers verts	une gentille boulangère	ma meilleure amie
un exercice	une nouvelle leçon	des robes neuves	une bonne nouvelle	des surprises	un beau cadeau
un chien méchant	des chats endormis	des reines magnifiques	quelques jeux amusants	un animal sauvage	une sombre forêt
un iris violet	un enfant malingre	des chevaux rapides	des souris	cet animal nocturne	sept feuilles mortes
des enfants timides	un travail fatiguant	des châtaignes cuites	ces nuages menaçants	un vent violent	de délicieuses lasagnes
quelques moustiques énervants	chaque exercice	des racines profondes	une horrible sorcière	des légionnaires romains	vos masques

des enfants sages masc. plu.	une belle maison fem. sing.	ton stylo bleu masc. sing.	les cahiers verts masc. plu.	une gentille boulangère fem. sing.	ma meilleure amie fem. sing.
un exercice masc. sing.	une nouvelle leçon fem. sing.	des robes neuves fem. plu.	une bonne nouvelle fem. sing.	des surprises fem. plu.	un beau cadeau masc. sing.
un chien méchant masc. sing.	des chats endormis masc. plu.	des reines magnifiques fem. plu.	quelques jeux amusants masc. plu.	un animal sauvage masc. sing.	une sombre forêt fem. sing.
un iris violet masc. sing.	un enfant malingre masc. sing.	des chevaux rapides masc. plu.	des souris fem. plu.	cet animal nocturne masc. sing.	sept feuilles mortes fem. plu.
des enfants timides masc. plu.	un travail fatiguant masc. sing.	des châtaignes cuites fem. plu.	ces nuages menaçants masc. plu.	un vent violent masc. sing.	de délicieuses lasagnes fem. plu.
quelques moustiques énervants masc. plu.	chaque exercice masc. sing.	des racines profondes fem. plu.	une horrible sorcière fem. sing.	des légionnaires romains masc. plu.	vos masques masc. plu.



analyse

nom

déterminant

adjectif

au choix

analyse









SOYONS D'ACCORD

De 2 à 4 joueurs

DURÉE DE LA PARTIE

5 à 10 minutes

MATÉRIEL

cartes « noms », cartes « déterminants », cartes « adjectifs », cartes « analyse », dé à fabriquer, trophées

BUT DU JEU

Avoir le plus de trophées à la fin des 5 tours.

PRINCIPE DU JEU

Réaliser un tas de cartes « noms », un tas de cartes « déterminants », un tas de cartes « adjectifs », un tas de cartes « analyse ».

A tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs lancent le dé. Selon la face sur laquelle ils tombent :

- face « nom » : ils prennent une carte « nom », une carte « adjectif » et une carte « déterminant » et ils accordent si nécessaire
- face « déterminant » : ils prennent une carte « déterminant » et une carte « nom » et ils accordent si nécessaire
- face « adjectif » : ils prennent une carte « adjectif » et une carte « nom » et ils accordent si nécessaire
- face « analyse » : ils prennent une carte « analyse » et donnent le genre et le nombre du groupe nominal
- face « au choix » : ils choisissent ce qu'ils souhaitent.

Si le joueur donne la bonne réponse, il prend un trophée. S'il se trompe il donne un trophée.

Le gagnant est celui qui a le plus de trophée au bout des cinq tours.