

+ →
CASES



- →
CASES



PASSE
TON
TOUR



REVOLTE




ARRIVER



- →
CASES



+ →
CASES



REVOLTE




PASSE
TON
TOUR



EN
LE
C



Jeu : lutinbazar.eklablog.com Illustrations : travian.fr



PASSE
TON
TOUR



+ →
CASES

DEPART

ANTIO



REVOLTE




- →
CASES



ANTIQ' - QUIZ


MATERIEL :

- 1 plateau de jeu
- 1 jeu de cartes « Antiquité »
- des pions
- 1 dé

BUT DU JEU : Être le premier à atteindre la case « arrivée » en répondant correctement aux questions posées.



RÈGLES DU JEU :

- Le joueur qui fait le plus grand nombre au dé commence.
- Il lance le dé et avance du nombre de cases indiqué.
- S'il tombe sur une case , il tire une carte.
- Le joueur lit la question et répond. Si sa réponse est juste, il laisse la main au joueur suivant. Si sa réponse est fausse, il recule de 2 cases.

