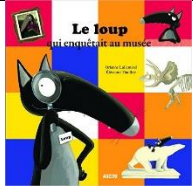


Prénom _____

Date : _____



Explorer le monde : se repérer dans l'espace

Objectifs : Représenter un parcours en respectant un codage ; se repérer dans un quadrillage.

Consigne : Dessine le parcours de Loup dans le musée en suivant le codage de la maitresse.



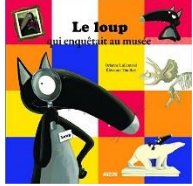






Prénom _____

Date : _____



Explorer le monde : se repérer dans l'espace

Objectifs : Représenter un parcours en respectant un codage ; se repérer dans un quadrillage.

Consigne : Ecris le code du parcours de Loup dans le musée.





