

PROGRAMMATION MATHÉMATIQUES CM1/CM2

Périodes/ Domaines	Nombres	Calcul	Géométrie	Grandeurs et mesures	Organisation et gestion de données	Les données d'un problème
1	<ul style="list-style-type: none"> -Connaître les nombres de 0 à 9 999 -Lire, écrire et décomposer les nombres jusqu' à 99 999 -placer, repérer, intercaler et encadrer des nombres jusqu'à 99 999 -comparer, ranger les nombres de 0 à 99 999 	<ul style="list-style-type: none"> -Utiliser la calculatrice Calcul sur les nombres entiers <i>addition et soustraction</i> -addition des nombres entiers -soustraire des nombres entiers 	<ul style="list-style-type: none"> -Se repérer et se déplacer dans l'espace -Connaître le vocabulaire et les instruments de la géométrie Les droites -Identifier et tracer des droites perpendiculaires -identifier et tracer des droites parallèles 	<ul style="list-style-type: none"> Les mesures de durées -Lire l'heure -Connaître les unités de mesure des durées -calculer des durées et déterminer un instant 	<ul style="list-style-type: none"> Les tableaux et les graphiques -Lire les coordonnées d'un point et placer un point sur un quadrillage 	<ul style="list-style-type: none"> Lire un énoncé de problème Trouver les données utiles et inutiles Comprendre la question Faire un schéma, un dessin... Trouver la bonne opération
2	<ul style="list-style-type: none"> Les nombres jusqu'au million -Lire, écrire et décomposer des nombres de 0 à 999 999 -Placer, repérer Comparer, ranger et encadrer les nombres jusqu'à 999 999 Les nombres jusqu'au milliard -Lire, écrire et décomposer des nombres de 0 à 999 999 999 -Placer, repérer, Comparer, ranger et encadrer les nombres jusqu'à 999 999 999 -arrondir un nombre entier 	<ul style="list-style-type: none"> Multiplication -multiplier un nombre à un chiffre -multiplier par 10, 100, 20, 300 -Multiplier par un nombre à plusieurs chiffres -Connaître les multiples et les diviseurs d'un nombre 	<ul style="list-style-type: none"> La symétrie -identifier et tracer des axes de symétrie -compléter une figure par symétrie 	<ul style="list-style-type: none"> Les mesures de longueurs, de masses et de contenances -Connaître les unités de mesure de longueurs -Connaître les unités de mesure des masses -Connaître les unités de mesure de contenances 	<ul style="list-style-type: none"> Les tableaux et les graphiques -lire et utiliser un tableau 	<ul style="list-style-type: none"> Problèmes additifs et soustractifs
3	<ul style="list-style-type: none"> Les fractions -Lire, écrire et représenter des fractions simples -Utiliser des fractions dans des situations de partage et de mesure -Repérer, placer et encadrer des fractions sur une droite graduée -ranger des fractions simples -découvrir les fractions décimales -comparer des fractions 	<ul style="list-style-type: none"> Division -comprendre le sens de la division -Diviser par un nombre à un chiffre -Diviser par un nombre à deux chiffres 	<ul style="list-style-type: none"> Les figures géométriques -Décrire et reproduire des figures -identifier et construire des polygones 	<ul style="list-style-type: none"> les angles -identifier et comparer des angles -reproduire des angles 	<ul style="list-style-type: none"> Les tableaux et les graphiques -lire et utiliser un graphique -utiliser un tableur pour calculer 	<ul style="list-style-type: none"> Problème de multiplication

	-décomposer et encadrer des fractions					
4	Les nombres décimaux -Passer de l'écriture fractionnaire aux nombres décimaux -Lire, écrire et décomposer les nombres décimaux -Placer, repérer, intercaler et encadrer des nombres décimaux sur une demi-droite graduée -comparer et ranger des nombres décimaux	Calcul sur les nombres décimaux -additionner des nombres décimaux -soustraire des nombres décimaux -multiplier et diviser un nombre décimal par 10, 100, 1000	-identifier et construire des quadrilatères -construire des carrés et des rectangles -identifier et construire des triangles -construire des losanges -construire des cercles	Le périmètre -calculer et comparer les périmètres des polygones -calculer le périmètre du carré du rectangle par addition -calculer le périmètre d'un cercle	-utiliser un tableau pour effectuer des opérations	Problème de partage
5		Calcul -Multiplier un nombre entier par un nombre décimal -Calculer un quotient décimal -Division d'un nombre décimal par un nombre entier -utiliser une calculatrice pour des calculs entre parenthèses	-utiliser un logiciel de géométrie Les solides -Identifier et décrire des solides -identifier et décrire des cubes et des pavés droits -reconnaitre et décrire des prismes et des pyramides -reconnaitre et décrire des cônes et des cylindres Reproduction de figure -reproduire des figures complexes -suivre et rédiger un programme de construction	Les aires -découvrir la notion d'aire -calculer l'aire du carré et du rectangle Unités de mesure : Résoudre des problèmes impliquant des conversions Les mesures et les nombres décimaux	-utiliser un tableur pour construire des diagrammes -utiliser un logiciel de programmation -reconnaitre une situation de proportionnalité	Problème à plusieurs étages La proportionnalité -Résoudre des problèmes de proportionnalité : pourcentages -Résoudre des problèmes de proportionnalité : vitesse