

















Objectif : Additionner des nombres entiers inférieurs à 7.

But du jeu : remplir sa soupière le premier

- utiliser le dé (un dé allant de 1 à 3, ou de 1 à 4) définissant le nombre de légumes à prendre.

Pour obtenir les légumes, il faut les payer... soit calculer la somme. Dans un second temps, on pourra donner une somme initiale fixe (par exemple de 42 euros, en prenant une moyenne de 3 € pour un ingrédient)... l'enfant alors devra plus ou moins anticiper sur ses achats afin de pouvoir compléter au maximum sa soupe.

