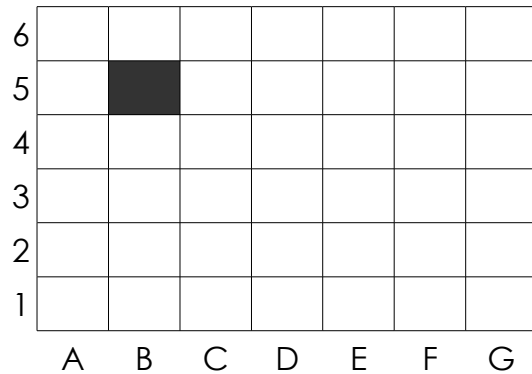


Se repérer sur un quadrillage 2

Repérer des cases, des nœuds d'un quadrillage.

Colorie en suivant les indications :



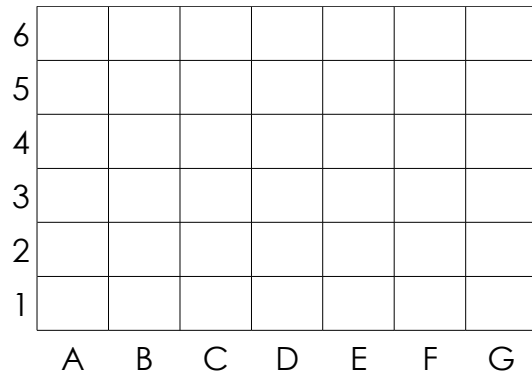
La case **B5** est coloriée en **noir**.

La case **F5** est coloriée en **noir**.

Les cases **D4** et **D3** sont coloriées en **rose**.

Les cases **B2**, **C1**, **D1**, **E1** et **F2** sont coloriées en **rouge**.

Colorie en suivant les indications :



Colorie la case **D3** en **rouge**.

Colorie les cases **B1**, **B5**, **F1** et **F5** en **bleu**.

Colorie les cases **C2**, **C4**, **E2** et **E4** en **vert**.

Se repérer sur un quadrillage 3

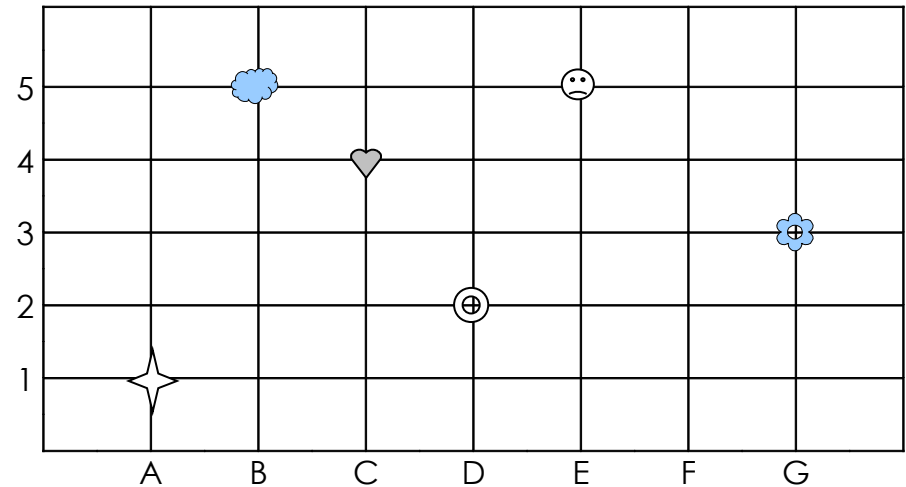
Repérer des cases, des nœuds d'un quadrillage.

Donne le code des nœuds où se trouvent les objets:



Place des points verts sur les nœuds **(E,4)**, **(A,5)** et **(B,1)**.

Place des points rouges sur les nœuds **(B,3)**, **(D,4)** et **(C,1)**.



Trace en suivant les indications :

Relie **A3** et **B4**.

Relie **A2** et **B1**.

Relie **B4** et **E1**.

Relie **B1** et **E4**.

Relie **E4** et **F3**.

Relie **E1** et **F2**.

