

# MUNICIPIUM

## Mise en place

- Dans chaque lieu, placer un citoyen de la couleur associée. Mettre le préfet à la Basilique, et placer une faveur et un citoyen pioché au hasard dans le sac sur les autres cases des sièges.
- Chaque joueur choisit une couleur et prend le matériel adéquat, les cartes étant posées face visible. A tour de rôle, à partir du premier joueur déterminé aléatoirement, chaque joueur pose un membre de sa famille dans le lieu de son choix.
- Une fois tous les membres placés, déterminer l'ordre de départage des majorités au Temple (par ordre décroissant du nombre de membres au Temple, puis par l'ordre du tour).

## But du jeu

Être le premier joueur à obtenir 5 décurions à la fin du tour d'un joueur. Un décurion s'obtient contre défausse d'un citoyen de chaque couleur, les faveurs remplaçant un citoyen. En cas d'égalité, départage aux faveurs et citoyens restants.

## Tour de jeu

Chacun son tour, chaque joueur fait les deux actions suivantes (la première est optionnelle) :

1. 2 pts de déplacement pour les membres de sa famille d'un lieu à un autre en suivant les chemins.
2. activation d'une carte (soit piocher une carte, soit jouer une de ses cartes)

## Pouvoir des lieux

Les pouvoirs des lieux sont optionnels, sauf celui du Temple, et sont appliqués dans l'ordre numérique.

### *0. Temple*

Actualiser l'ordre de départage des majorités.

### *I. Taverne*

Déplacer des membres (à soi ou aux adversaires) à la Taverne.

### *II. Bains*

Déplacer tous ses membres des Bains au Temple. Un de ses membres au Temple reçoit alors une couronne de lauriers : sa valeur est doublée par la détermination de la majorité dans chaque lieu où il est présent.

### *III. Emporium*

Piocher des citoyens dans le sac et les placer aux lieux adéquats. La pioche s'arrête au bon vouloir du joueur qui applique le pouvoir où quand une attribution de citoyens a lieu dans un lieu.

### *IV. Basilique*

Obtenir un décurion avec 3 citoyens et/ou faveurs ou piocher un citoyen dans le sac.

### *V. Forum*

Prendre un citoyen d'un lieu ou d'un autre joueur.

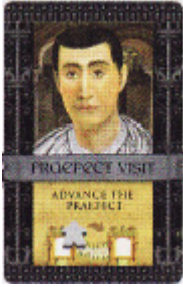


### *VI. Prétoire*

Réorganiser les membres de sa famille.

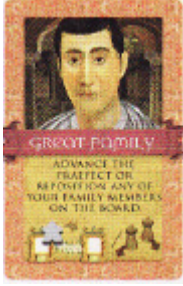


# MUNICIPIUM

## Effets des cartes

### Cartes communes

 <p>Præfect VISIT ADVANCE THE PRÆFECT</p> <p>Visite du Préfet (x5)</p>	<p>Déplacer le Préfet au lieu suivant, dans le sens horaire. Le joueur majoritaire reçoit la faveur, le deuxième reçoit le citoyen</p>	 <p>POWER EACH PLAYER EXERCISES THE POWER EVENT IN ONE INSTITUTION WHERE HE HAS THE MOST INFLUENCE</p> <p>Un pouvoir (x2)</p>	<p>Chaque joueur applique le pouvoir d'un lieu, et un seul, où il est majoritaire.</p>
 <p>CITIZEN VISIT EACH PLAYER MUST DRAW ONE CITIZEN FROM THE BAG AND PLACE IT IN ANY CORRESPONDING INSTITUTION OF THEIR CHOICE</p> <p>Visite de citoyen (x4)</p>	<p>Chaque joueur pioche un citoyen et le place dans le lieu correspondant : n'importe lequel pour un prêtre, Taverne ou Prétoire pour un soldat, Bains ou Emporium pour un marchand, Basilique ou Forum pour un avocat. Dès qu'un lieu a 3 citoyens, 2 sont récupérés par le joueur majoritaire, le 3<sup>e</sup> citoyen par le deuxième joueur majoritaire</p>	 <p>ALL POWERS THE POWERS EVENT OF ALL INSTITUTIONS ARE EXERCISED</p> <p>Tous les pouvoirs (x1)</p>	<p>Les pouvoirs de chaque lieu sont appliqués par le joueur majoritaire, dans l'ordre numérique des lieux.</p>

### Cartes personnelles (utilisable une seule fois dans la partie)

 <p>GREAT FAMILY ADVANCE THE PRÆFECT OR REPOSITION ANY OF YOUR FAMILY MEMBERS ON THE BOARD</p> <p>Grande famille</p>	<p>Déplacer le Préfet au lieu suivant, dans le sens horaire et faire les attributions <u>Ou</u> Réorganiser le placement des membres de sa famille</p>	 <p>YOUR POWERS YOU EXERCISE THE POWERS IN THE INSTITUTIONS WHERE YOU HAVE THE MOST INFLUENCE</p> <p>Vos pouvoirs</p>	<p>Le joueur actif applique les pouvoirs des lieux où il est majoritaire. L'application des pouvoirs se fait dans l'ordre numérique des lieux.</p>
 <p>CITIZEN INVITATIONS SEVERAL FOUR CITIZENS FROM THE BAG AND THEN PLACE THEM ON THE BOARD IN ANY CORRESPONDING INSTITUTION</p> <p>Invitation de citoyens</p>	<p>Piocher 4 citoyens et les placer dans les lieux adéquats (n'importe lequel pour un prêtre, Taverne ou Prétoire pour un soldat, Bains ou Emporium pour un marchand, Basilique ou Forum pour un avocat), avec éventuel distribution des citoyens dans un lieu.</p>		