

LE JEU DES DÉS DE L'ORTHOGRAPHE

Jeu à deux. Deux rôles à alterner.

❖ Joueur 1 : pioche une étiquette et lis le mot à son adversaire.

❖ Joueur 2 : lance le dé et respecte la consigne associée.

SCORE : Si la réponse est correcte, le joueur 2 marque 1 point.

CONSIGNES DU DÉ :

- 1 – Epeler le mot de manière classique (toutes les lettres de gauche à droite).
- 2 – Donner le nombre de lettres du mot.
- 3 – Epeler uniquement les consonnes (dans l'ordre de gauche à droite).
- 4 – Epeler uniquement les voyelles (dans l'ordre de gauche à droite).
- 5 – Epeler le mot « à l'envers » (toutes les lettres de droite à gauche).
- 6 – Relancer le dé.

LE JEU DES DÉS DE L'ORTHOGRAPHE

Jeu à deux. Deux rôles à alterner.

❖ Joueur 1 : pioche une étiquette et lis le mot à son adversaire.

❖ Joueur 2 : lance le dé et respecte la consigne associée.

SCORE : Si la réponse est correcte, le joueur 2 marque 1 point.

CONSIGNES DU DÉ :

- 1 – Epeler le mot de manière classique (toutes les lettres de gauche à droite).
- 2 – Donner le nombre de lettres du mot.
- 3 – Epeler uniquement les consonnes (dans l'ordre de gauche à droite).
- 4 – Epeler uniquement les voyelles (dans l'ordre de gauche à droite).
- 5 – Epeler le mot « à l'envers » (toutes les lettres de droite à gauche).
- 6 – Relancer le dé.