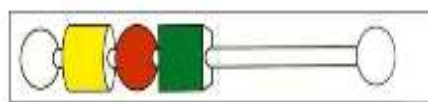
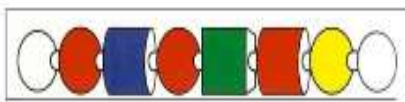
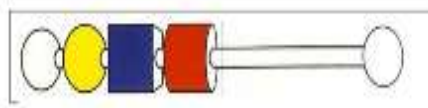
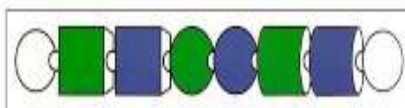


« RYTHMES ET PERLES » GS

Objectifs : reproduire l'organisation dans l'espace d'un ensemble limité d'objets ; poursuivre un algorithme.



Reproduire un modèle.

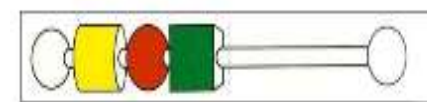
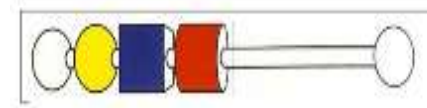
Poursuivre un algorithme.

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	

« RYTHMES ET PERLES » GS

Objectifs : reproduire l'organisation dans l'espace d'un ensemble limité d'objets ; poursuivre un algorithme.



Reproduire un modèle.

Poursuivre un algorithme.

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	