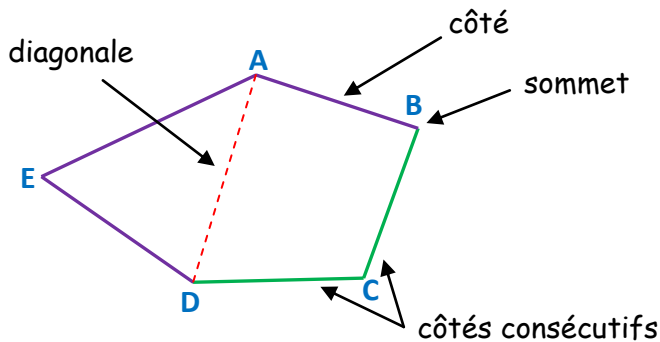




Les polygones

- Un **polygone** est une figure plane, constituée d'une ligne brisée fermée.



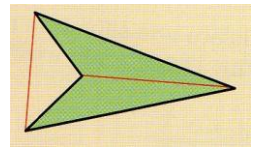
- On nomme un polygone par ses sommets consécutifs dans le sens des aiguilles d'une montre.

Exemple : le polygone **ABCDE**

- Un polygone possède **autant de côtés que de sommets**.
- On appelle **diagonale** le **segment qui relie deux sommets non consécutifs** (qui ne suivent pas).



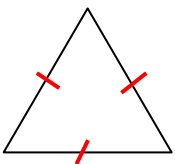
Les **diagonales** ne sont pas toujours à l'intérieur des polygones.



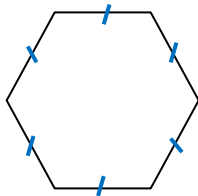
- Les polygones ont des noms différents en fonction de **leur nombre de côtés**.

Nom du polygone	triangle	quadrilatère	pentagone	hexagone	heptagone	octogone	ennéagone	décagone
Nombre de côtés	3	4	5	6	7	8	9	10
Nombre de sommets	3	4	5	6	7	8	9	10

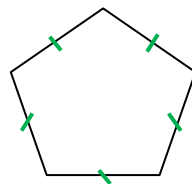
- Dans un **polygone régulier**, tous les côtés ont la même longueur.



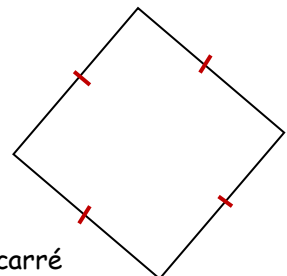
Triangle équilatéral



hexagone régulier

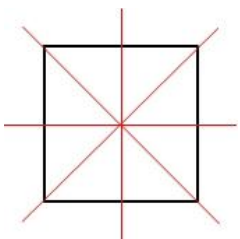


pentagone régulier



carré

- Un polygone régulier possède autant **d'axes de symétrie que de côtés**.



Ici, le **carré** a **4 côtés de même longueur** donc **4 axes de symétrie**.