

Scratch 2 – mémo de survie 01

Scène : c'est là que tu vois ce que fait ton programme.

Palettes des scripts : c'est ici que se trouvent les blocs d'instruction.

Aires des scripts : Ici, tu fais glisser les blocs pour construire ton programme.

Clique ici pour changer de décor !

Clique ici pour changer de lutin !

N'oublie pas de glisser ces trois blocs avant de commencer ton programme !!!

The image shows the Scratch 2 Offline Editor interface. The main stage area displays the Scratch cat character. The 'Scripts' palette on the left contains various blocks categorized by color: Movement (blue), Appearance (purple), Sounds (pink), Styling (green), Data (orange), Events (yellow), Control (orange), Sensors (light blue), Operators (light green), and Add Blocks (purple). The 'Aires des scripts' area on the right shows a script starting with a 'when green flag clicked' block, followed by 'go to x: -142 y: 5' and a 'stop all' block. The bottom-left corner shows the 'Sprites' area with a 'New Sprite' button and a 'Lutin 1' sprite. The bottom-right corner shows the 'Stage' area with a 'New Background' button and a 'Scène 1 arrière-plan' background.