

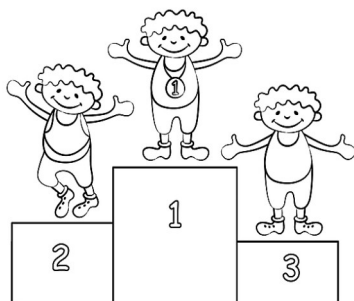
DEFI ACROMATHS

Domaine : Explorer le monde

Compétence : Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères. Se repérer sur un quadrillage.

Consigne : Reproduis les différents clowns et place les au bon endroit sur le quadrillage

7		8		9	
10		11		12	
7		8		9	
10		11		12	



Je colorie le personnage n°3 si j'ai réussi à faire entre 1 et 4 modèles.

Je colorie le personnage n°2 si j'ai réussi à faire entre 5 et 8 modèles.

Je colorie le personnage n°1 si j'ai réussi à faire entre 9 et 12 modèles.

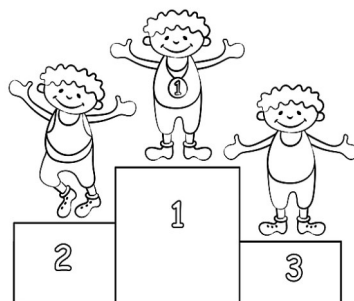
DEFI ACROMATHS

Domaine : Explorer le monde

Compétence : Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères. Se repérer sur un quadrillage.

Consigne : Reproduis les différents clowns et place les au bon endroit sur le quadrillage

7		8		9	
10		11		12	
7		8		9	
10		11		12	



Je colorie le personnage n°3 si j'ai réussi à faire entre 1 et 4 modèles.

Je colorie le personnage n°2 si j'ai réussi à faire entre 5 et 8 modèles.

Je colorie le personnage n°1 si j'ai réussi à faire entre 9 et 12 modèles.