

UNITE INFORMATIQUE

Unités de taille

En informatique, la grandeur de base est le bit (binary digit). Un bit est un élément pouvant être égal à 0 ou à 1 (deux valeurs possibles donc).

Un fichier est un ensemble de bits. Un ensemble de bits forme ce qu'on appelle un mot binaire.

Le langage **binaire** est le seul que l'ordinateur comprend.

Pour simplifier les grandeurs, on utilise des multiples de l'octet (un ensemble de 8 bit), à ne pas confondre avec la définition anglaise de l'octet qui s'écrit Byte (avec le B majuscule).

Un bit ne suffisant pas pour exprimer toutes les tailles de fichiers disponibles, des unités de mesures (comme le centimètre, le mètre et le kilomètre par exemple) ont été mises en place :

Téra-Octet	Giga-Octet	Méga-Octet	Kilo-Octet	Octet
To	Go	Mo	Ko	O
			1	000
		1	000	000
	1	000	000	000
1	000	000	000	000

Unités d'affichage

Lorsque l'on parle d'affichage, on pense souvent de pixels. Un **pixel** est le plus petit carré affichable sur votre écran. Comme il n'est pas de dimensions identiques, on rajoute souvent l'unité **dpi** (dot per inch ou **ppp** pour **points par pouce** ou **pixels par pouce**). Plus le nombre **de pixels par pouce est élevé**, meilleure est la qualité.

En consultant des sites de jeux vidéos, vous aurez pu croiser la notion de **fps** (frame per second) ou encore **ips** (image par seconde), qui signifient toutes les deux le nombre d'images par seconde qui s'affichent.

Unités d'impression

En comparant des **imprimantes**, vous pouvez tomber sur le nombre de **pages par minute (ppm)** que l'imprimante est capable d'imprimer.

Unités de débit

Pour mesurer les débits (notamment dans le domaine des réseaux et connexions internet), il est très courant d'utiliser le bit/s (bits par seconde ou **bps**).