

**La grosse blinde doit avancer au joueur suivant
ET on ne peut enlever à quiconque le droit de parler
en dernier (d'être donneur).**

Cette règle servira à juger tous les litiges et notamment des cas spéciaux (voir plus loin).

Si cette règle n'a pas été respectée et qu'un coup s'est joué (cf. Actions Substantielles, Règle 6.7), on ne peut pas revenir en arrière sur les blinds.

Illustrations :

Le joueur peut entrer à n'importe quelle position mais :

• **S'il entre au bouton**, il peut jouer à cette position si cela ne modifie pas l'avancement de la grosse blinde. Sinon, il passe le bouton à sa gauche mais peut jouer le coup. Un joueur arrivant à une place précédemment occupée par le joueur de petite blinde (et qui vient juste d'être éliminé) peut jouer immédiatement au bouton puisque les deux règles d'avance des blindes (à sa gauche) et de droit au bouton (le joueur à sa droite a bien été au bouton le coup précédent) sont respectées.

• **S'il entre en petite blinde**, il ne peut jouer que s'il occupe la place de l'ancienne grosse blinde (celui-ci ayant été éliminé au coup précédent) et il assumera la petite blinde, même s'il était déjà de blinde le coup précédent sur son ancienne table puisque les deux règles d'avance de la grosse blinde (à sa gauche) et de droit au bouton (à sa droite) sont respectées.

• **S'il entre en grosse blinde**, il assumera la grosse blinde, même s'il était déjà de grosse blinde le coup précédent sur son ancienne table.