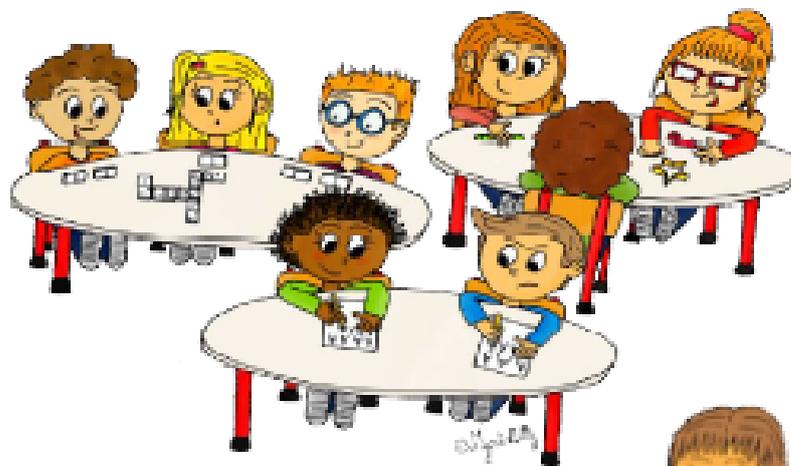


**Période 3**

**GS**

# Mon cahier de SUIVI



Prénom

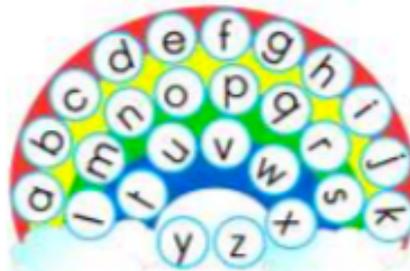
---

## L'arc-en-ciel de l'alphabet

Correspondance Capitales d'imprimerie /  
minuscules scriptes.

Consigne : Pose les lettres en capitales  
d'imprimerie sur l'arc-en-ciel.

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z



## Ecriture chiffres GS

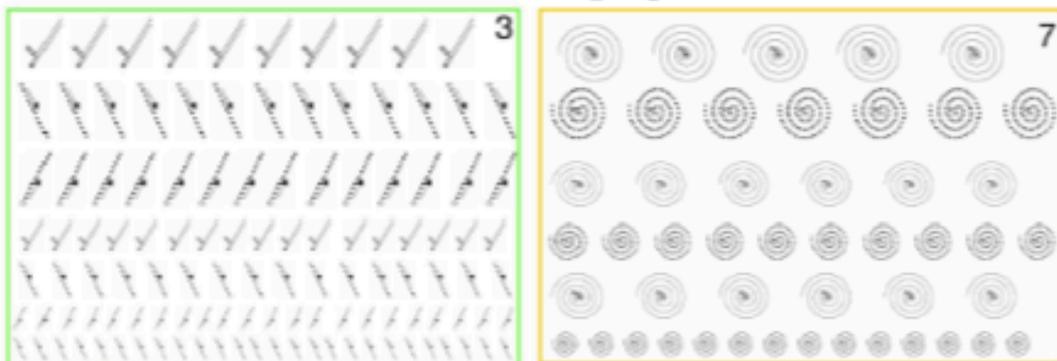
J'ai travaillé la fiche de la lettre...

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9



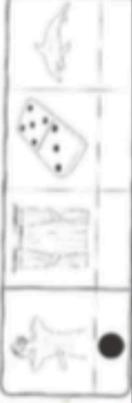
## Révisions Graphisme GS

### Niveau 3 : "Cahier de graphismes fins"



1	2	3	4	5	6	7	8
😊	😊	😊	😊	😊	😊	😊	😊
9	10	11	12	13	14	15	16
😊	😊	😊	😊	😊	😊	😊	😊
17	18						
😊	😊						

Suivi de l'atelier « Localisons les syllabes » GS

<p>PIZZA</p> 	<p>PAIN</p> 	<p>SEAU</p> 	<p>RIZ</p> 
<p>DOS</p> 	<p>ROBOT</p> 	<p>RAT</p> 	<p>SCIE</p> 

## Fiche de suivi Rébus fusion GS

<b>Série Jaune</b>		<b>Série verte</b>	
VAOUTOUR		VERNIS	
PALAIS		BALAI	
BALEINE		RIDEAU	
RADEAU		PINCEAU	
MOUSTACHE		CISEAUX	
CIGARE		TAPIS	
<b>Série bleue</b>		<b>Série violette</b>	
RUBAN		SIRENE	
CITRON		BANDEAU	
POMPON		OISEAU	
CHALET		CARTABLE	
DRAPEAU		POMPIER	
FOURMI		CHAPEAU	

## Dessins guidés niveau 1.

Compétences : J'apprends à dessiner en suivant un modèle

 <input type="radio"/> L'ours	 <input type="radio"/> La coccinelle	 <input type="radio"/> Le raisin	 <input type="radio"/> Le bonhomme de neige
 <input type="radio"/> L'arbre	 <input type="radio"/> Le sapin	 <input type="radio"/> Le camion de pompier	 <input type="radio"/> La voiture
 <input type="radio"/> La maison	 <input type="radio"/> Le chateau	 <input type="radio"/> Le crocodile	 <input type="radio"/> La couronne
 <input type="radio"/> L'igloo	 <input type="radio"/> La fleur	 <input type="radio"/> Le hérisson	 <input type="radio"/> Le serpent
 <input type="radio"/> Le muguet	 <input type="radio"/> La tulipe	 <input type="radio"/> La rose	 <input type="radio"/> L'escargot
 <input type="radio"/> Le prince	 <input type="radio"/> Le cochon	 <input type="radio"/> La princesse	 <input type="radio"/> Le papillon

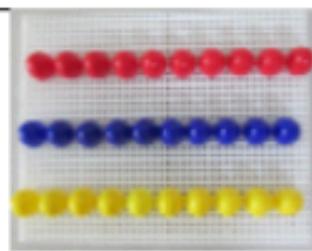
## Mosaïque GS - 1

Objectif : reproduire un modèle simple avec les picots.



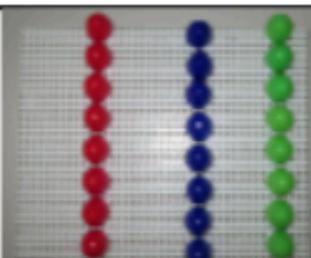
Je fais le tour de la plaque.

**Date :**



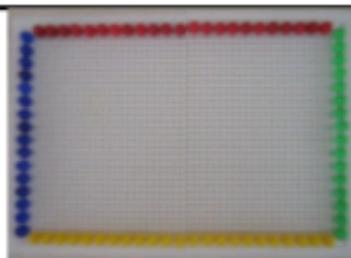
Je fais des lignes horizontales.

**Date :**



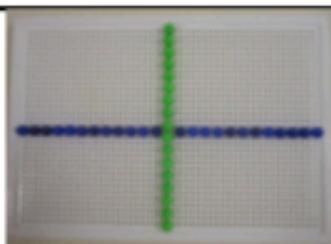
Je fais des lignes verticales.

**Date :**



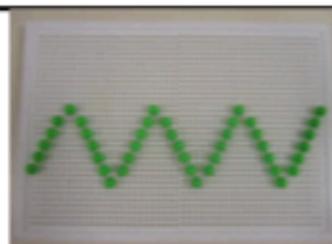
Je fais le tour de la plaque en respectant les couleurs.

**Date :**



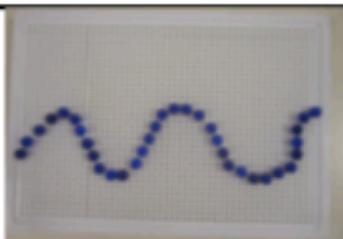
Je fais une croix.

**Date :**



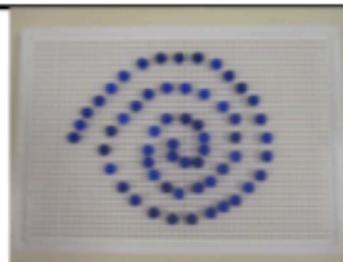
Je fais une ligne brisée.

**Date :**



Je fais une vague

**Date :**



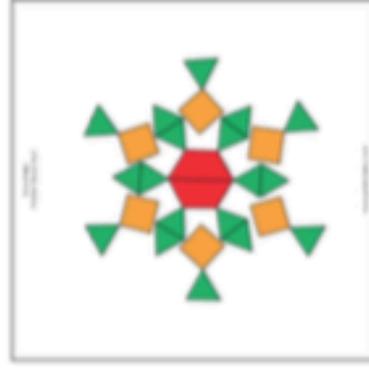
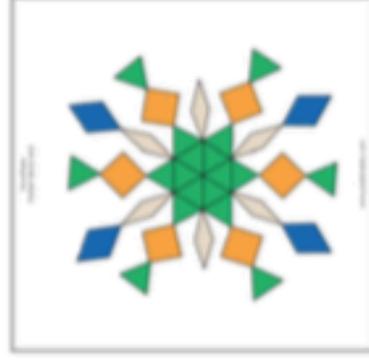
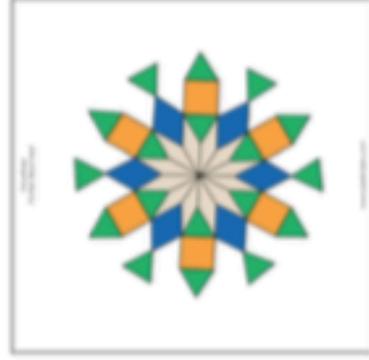
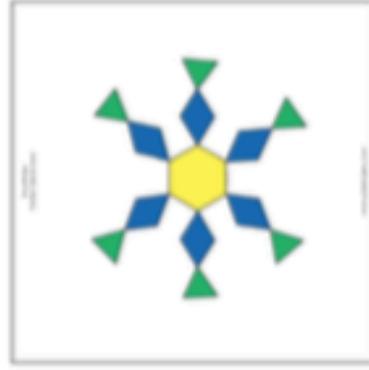
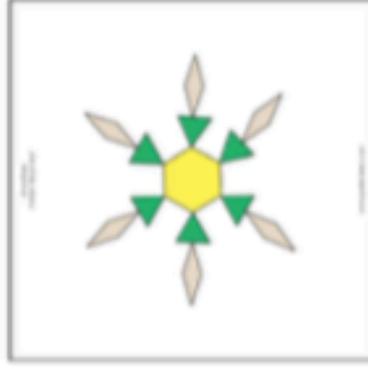
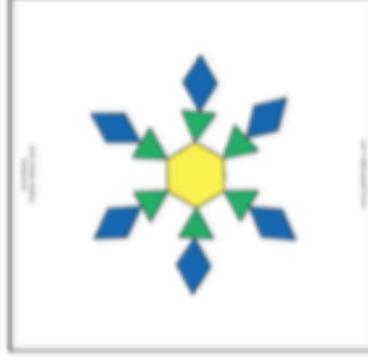
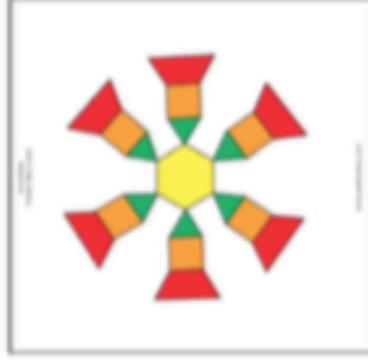
Je fais une spirale.

**Date :**

Feuille de route

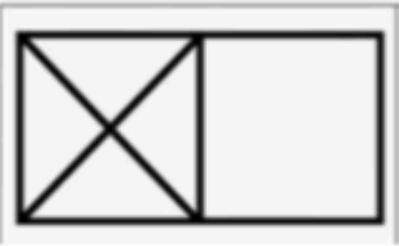
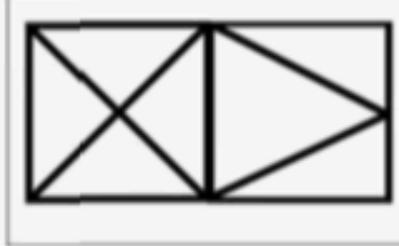
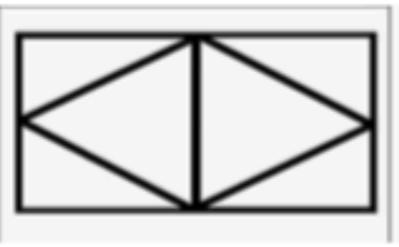
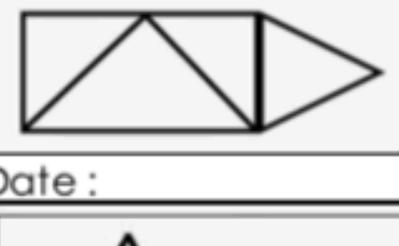
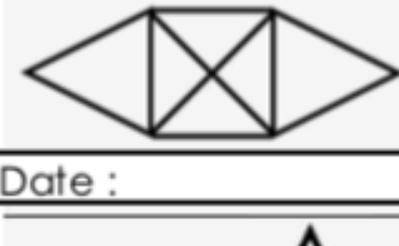
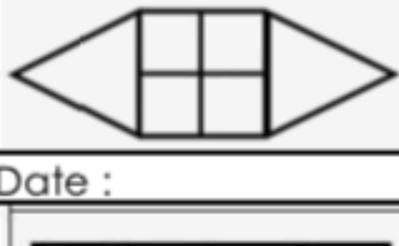
Prénom : .....

Ateliers :  
"Mosaïques/Attrimath"



Objectif : Reconstituer une mosaïque.

# Je trace des formes géométriques sur l'ardoise (partie 2)

		
Date :	Date :	Date :
		
Date :	Date :	Date :
		
Date :	Date :	Date :
		
Date :	Date :	Date :
		
Date :	Date :	Date :

# Les bons amis (niveau 2)

1 VIOLET



Date :

2 VIOLET



Date :

3 VIOLET



Date :

1 ORANGE



Date :

2 ORANGE



Date :

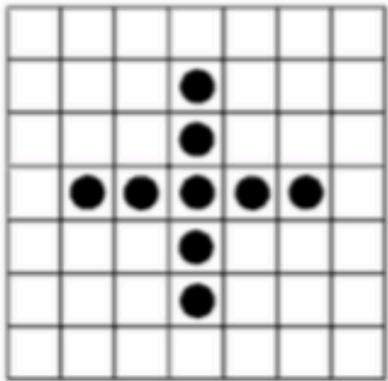
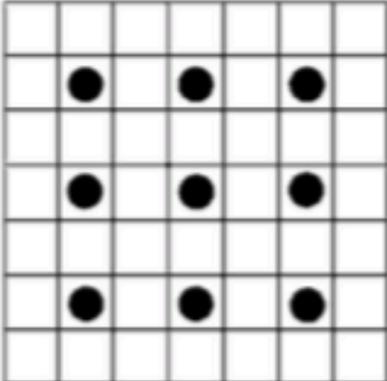
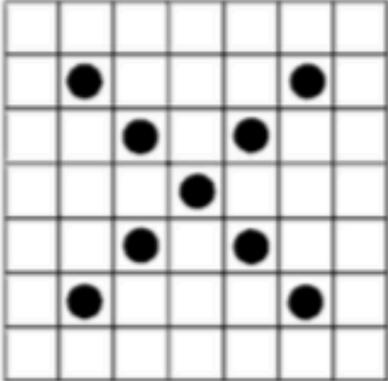
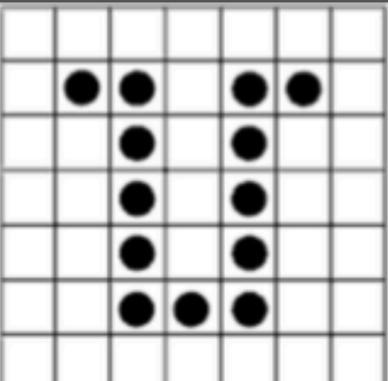
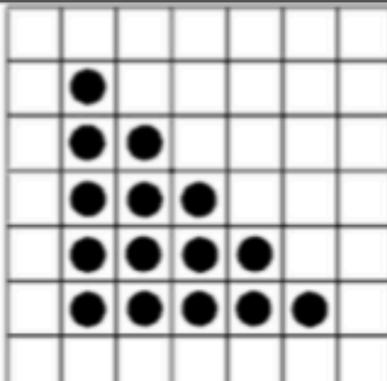
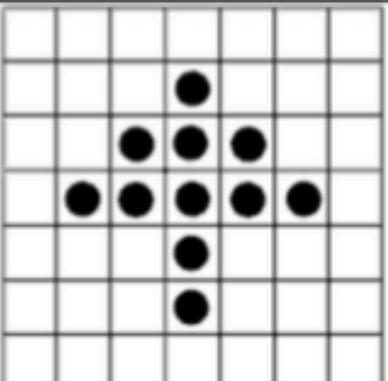
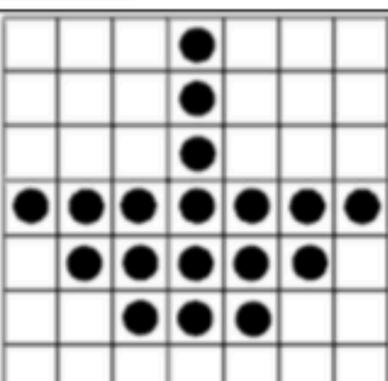
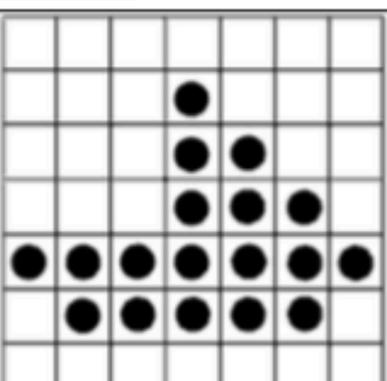
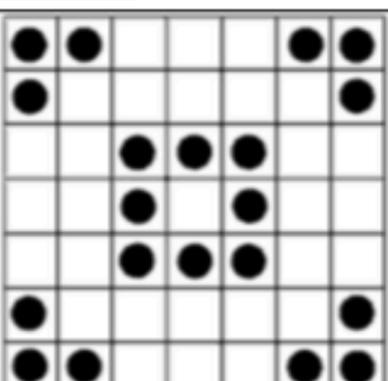
3 ORANGE



Date :

# Quadrillage GS - "Placer les jetons" ★

Placer les jetons sur le quadrillage au bon endroit

 <p style="text-align: center;"><u>1</u></p>	 <p style="text-align: center;"><u>2</u></p>	 <p style="text-align: center;"><u>3</u></p>
<u>DATE:</u>	<u>DATE:</u>	<u>DATE:</u>
 <p style="text-align: center;"><u>4</u></p>	 <p style="text-align: center;"><u>5</u></p>	 <p style="text-align: center;"><u>6</u></p>
<u>DATE:</u>	<u>DATE:</u>	<u>DATE:</u>
 <p style="text-align: center;"><u>7</u></p>	 <p style="text-align: center;"><u>8</u></p>	 <p style="text-align: center;"><u>9</u></p>
<u>DATE:</u>	<u>DATE:</u>	<u>DATE:</u>

## Pyramides du cirque niveau 2

CONSTRUIRE DES OUTILS POUR STRUCTURER SA PENSÉE :



*Reproduire un assemblage à partir d'un modèle*

Topologie : pyramide

LCDL

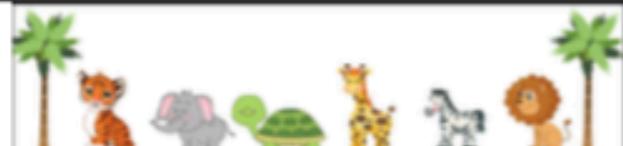


n°1	n°2	n°3	n°4	n°5	n°6	n°7	n°8	n°9	n°10	n°11	n°12
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺
n°13	n°14	n°15	n°16	n°17	n°18	n°19	n°20	n°21	n°22	n°23	n°24
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺
n°25	n°26	n°27	n°28	n°29	n°30	n°31	n°32	n°33	n°34	n°35	n°36
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺
n°37	n°38	n°39	n°40	n°41	n°42	n°43	n°44	n°45	n°46	n°47	n°48
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺

## Les cubes couleurs (niveau 3)

<p>N°21</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">☆☆☆</div> <p>DATE :</p>	<p>N°22</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">☆☆☆</div> <p>DATE :</p>	<p>N°23</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">☆☆☆</div> <p>DATE :</p>
<p>N°24</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">☆☆☆</div> <p>DATE :</p>	<p>N°25</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">☆☆☆</div> <p>DATE :</p>	<p>N°26</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">☆☆☆</div> <p>DATE :</p>

## Espace GS : La farandole des animaux (niveau 1)

 <p>1</p>	 <p>2</p>
Date :	Date :
 <p>3</p>	 <p>4</p>
Date :	Date :
 <p>5</p>	 <p>6</p>
Date :	Date :
 <p>7</p>	 <p>8</p>
Date :	Date :
 <p>9</p>	Objectifs : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle, respecter les positions des animaux.
Date :	

<b>ATELIER TANGRAM</b>	N°6	N°7	N°8	N°9	N°10	N°11	N°12	N°13									
																	

### **Tangram GS Débutant**

*Objectif : Réaliser les modèles avec les pièces de couleur à côté du modèle.*



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺	☺

## Puzzles (suite)



Ariel et Polochon (50 pièces)



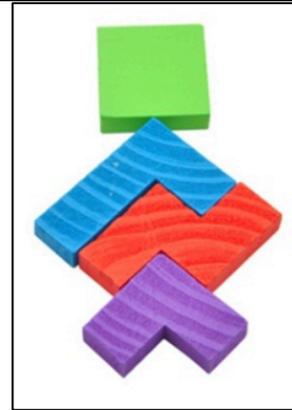
Le carré chinois

Date :

Date :



Le bonhomme 1



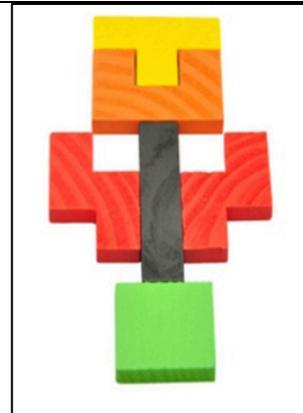
Le bonhomme 2

Date :

Date :



La ligne



La fleur

Date :

Date :



Toy Story (50 pièces)



Raiponce (99 pièces)

Date :

Date :

