


1.  Lance le dé 1 ou 2

2.  Lance 1 ou 2 dés des **prénoms**

3.  Invente une phrase pour dire ce qui se **passera** quand il(s) **aura** (auront) 100 ans.

**Exemple :**

- Quand **j'aurai** 100 ans, je **marcherai avec une canne**.
- Quand tu **auras** 100 ans, tu **danseras** le rock.

4. Si la **personne** est **présente**, tu **t'adresses** à elle.



5. Tu **enregistres** ta **phrase** sur le **micro** si le **groupe** est **d'accord**.

