

DOMAINES
Objectifs
Code
Attendus en fin de GS

**AGIR, S'EXPRIMER, COMPRENDRE À TRAVERS
LES ACTIVITÉS ARTISTIQUES**

**LES PRODUCTIONS
PLASTIQUES ET
VISUELLES**


Dessiner

AA1

Pratiquer le dessin pour représenter ou illustrer, en étant fidèle au réel ou à un modèle, ou en inventant.

S'exercer au graphisme décoratif

AA2

Réaliser une composition personnelle en reproduisant des graphismes.
Créer des graphismes nouveaux.

Réaliser des compositions plastiques, planes et en volume

AA3

Choisir différents outils, médiums, supports en fonction d'un projet ou d'une consigne et les utiliser en adaptant son geste.

AA4

Réaliser des compositions plastiques, seul ou en petit groupe, en choisissant et combinant des matériaux, en réinvestissant des techniques et des procédés.

Observer, comprendre et transformer des images

AA5

Décrire une image et exprimer son ressenti ou sa compréhension en utilisant un vocabulaire adapté.

**LES UNIVERS
SONORES**


Jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines et de chansons

AA6

Avoir mémorisé un répertoire varié de comptines et de chansons et les interpréter de manière expressive.

Explorer des instruments, utiliser les sonorités du corps

AA7

Jouer avec sa voix pour explorer des variantes de timbre d'intensité, de hauteur, de nuance.

Affiner son écoute

AA8a

Repérer et reproduire, corporellement, des formules rythmiques simples.

AA8b

Repérer et reproduire, avec des instruments, des formules rythmiques simples.

AA9

Parler d'un extrait musical et exprimer son ressenti ou sa compréhension en utilisant un vocabulaire adapté.

LE SPECTACLE VIVANT


Pratiquer quelques activités des arts du spectacle

AA10

Proposer des solutions dans des situations de projet, de création, de résolution de problèmes, avec son corps, sa voix ou des objets sonores.