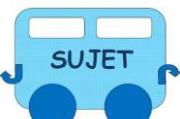


Départ



Défi

Gram'

Avance
de 3
cases.

Prédicat

Complément
de phrase

Arrivée

Recule
de 2
cases.

Retourne
à la case
départ.

Règle du jeu :

- Les joueurs mettent leur pion sur la case départ
- Ils lancent le dé tour à tour, déplacent leur pion du nombre de cases indiqué et tirent une carte phrase
- Case bleue : le joueur doit donner le groupe sujet de la phrase
- Case rouge : le joueur doit donner le prédicat
- Case verte : le joueur doit donner le ou les complément(s) de phrase
- Si le joueur a la bonne réponse il reste à sa place
- Si le joueur s'est trompé, il recule de deux cases
- Carte joker : le joueur donne au choix le sujet, le prédicat ou le/les complément(s) de phrase

Le gagnant est celui qui arrive le premier sur la case arrivée.