



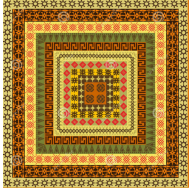
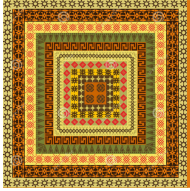
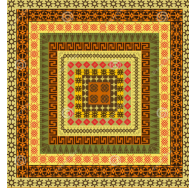
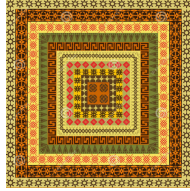
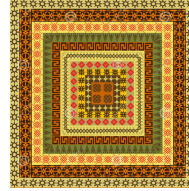

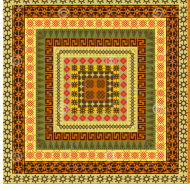























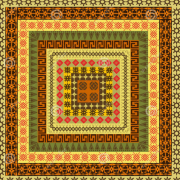




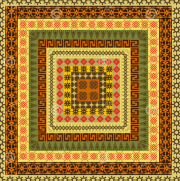
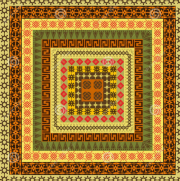



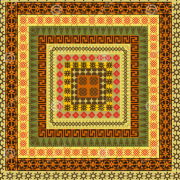
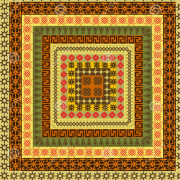


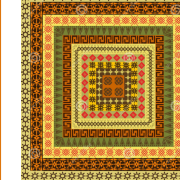
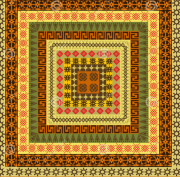



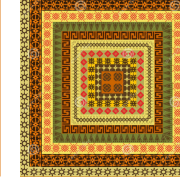
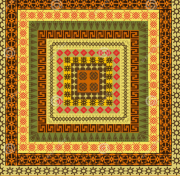










	6		7		8		9		10
	6		7		8		9		10
	6		7		8		9		10
	6		7		8		9		10
	6		7		8		9		10
	11		12		13		14		15
	11		12		13		14		15

	11		12		13		14		15
	11		12		16		17		18
	11		12		16		17		18
	11		12		16		17		18
	0		0		0		10		10
	19		20						

# Partie - Partie - Tout

**Le but du jeu** est d'être le premier joueur à avoir joué toutes ses cartes nombres.

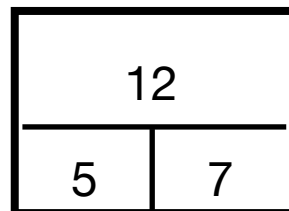
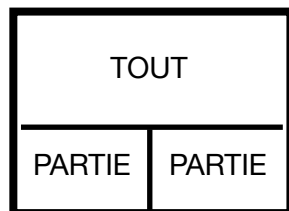
## **Au début de la partie :**

Toutes les cartes nombres sont retournées, face cachée.

Chaque joueur prend **6 cartes** nombres au hasard.

Avec les cartes, il va falloir essayer de former des boîtes :

Exemple :



## **Qui commence ?**

Le joueur qui commence est le joueur qui peut former une boîte. Si plusieurs joueurs peuvent former une boîte, c'est celui qui a le TOUT le plus grand qui commence.

## **Jouer son tour :**

Le joueur doit poser **deux ou trois** cartes pour former une boîte correcte sur le plateau.  
S'il ne peut pas jouer, il pioche et essaye de jouer la carte. S'il ne peut pas la jouer, il passe son tour !  
Si la boîte est incorrecte, le joueur reprend ses cartes et passe son tour.

Si toutes les cartes de la pioche sont jouées et qu'il n'y a pas encore de gagnant, c'est alors le joueur qui a le moins de cartes qui gagne la partie.



## **Carte trèfle :**

Si un joueur possède une carte trèfle, il peut la jouer à la place de tout nombre inférieur ou égal à 20. Sa valeur ne changera pas une fois la carte posée sur le plateau.

Exemple :  
Cartes posées sur le plateau :

