

Une carte d'anniversaire Pop-up et de sa petite pochette à bonbons.



Le scrap de Manou

Voici les instructions de pour réaliser une petite carte d'anniversaire pop-up, ainsi que la petite pochette à bonbons assortie.

Il vous faut :

Du bazzill (vous pouvez faire 2 cartes dans un bazzill, et 5 pochettes dans un bazzill : le bazzill est un papier utilisé fréquemment en scrapbooking : il se trouve dans les rayons scrapbooking des magasins de loisirs créatifs ou certaines papeteries) de différentes couleurs pour les décorations, du ruban...

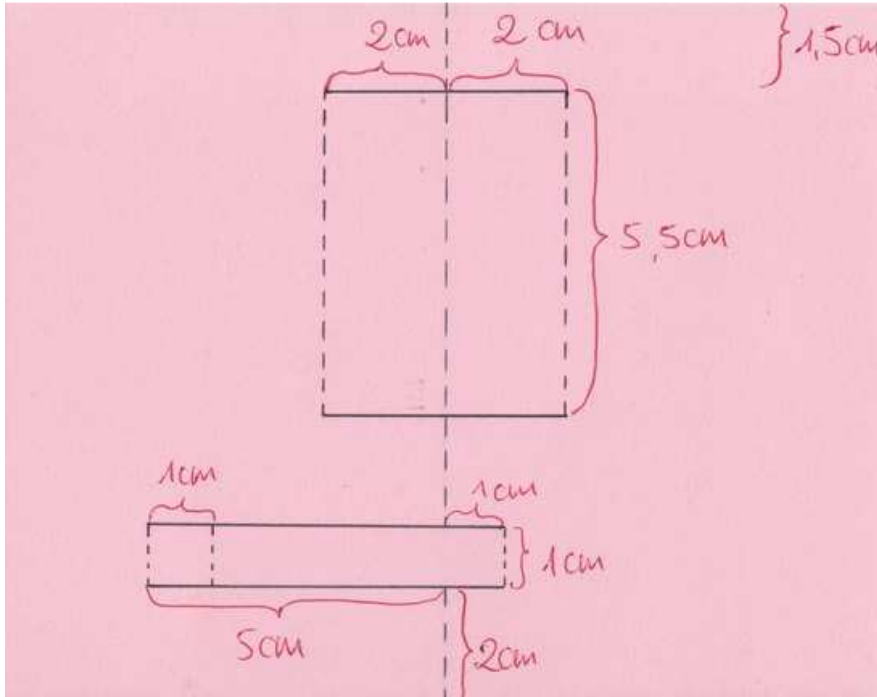
La carte :

- Découpez dans un bazzill un rectangle de 19/13 cm. Sur le côté de 19 cm, pliez à 8 puis à 16 cm, il doit vous rester un petit rabat de 3 cm. Arrondissez les angles de ce rabat :

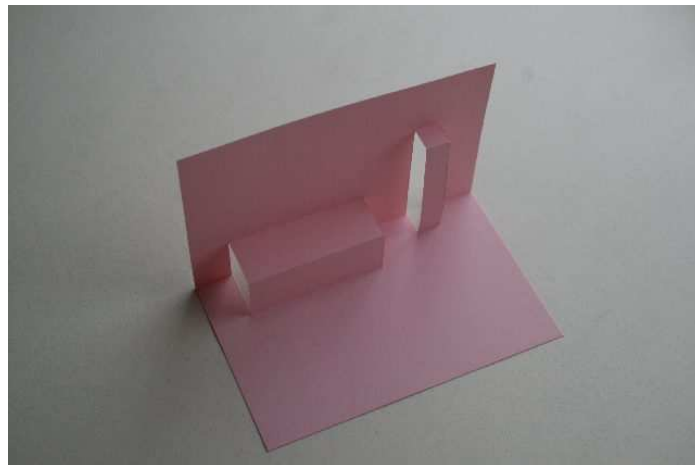


- Dans un papier assez fin (j'ai utilisé du papier Clairefontaine simple, à 120g/m2), découpez un rectangle de 12/15 cm.

- Tracez un trait au crayon à papier à la moitié (à 7.5 cm du bord gauche sur le côté de 15 cm), puis tracez le schéma suivant : les lignes continues seront coupées et les lignes en pointillées seront pliées :



- Marquez les plis sur tous les pointillés puis pliez en inversant les pop-up, comme sur la photo suivante :



- Encrez et ajoutez un trait de feutre fin sur les bords si vous le souhaitez.
- Pour que le fond soit uni, j'ai ajouté un papier de 12/9cm. Sur le côté de 9 cm, j'ai plié à 3 cm du bord gauche : ce papier sera collé à l'arrière des pop-up pour en cacher les ouvertures.
- Pour encoller, placez votre papier comme sur la photo suivante et tracez-en le contour :





- Appliquez la colle comme sur la photo suivante, sans dépasser le contour que vous venez de tracer :



- Collez le tout sur le fond de votre carte :



Il ne vous reste qu'à décorer l'intérieur comme vous le souhaitez.
Pour la fermeture, munissez-vous d'un ruban d'au moins 50 ou 55 cm, placez-le derrière la carte et collez-le avec un rectangle de papier dessus, puis nouez devant :



Le scrap de Manou



Le scrap de Manou



Le scrap de Manou