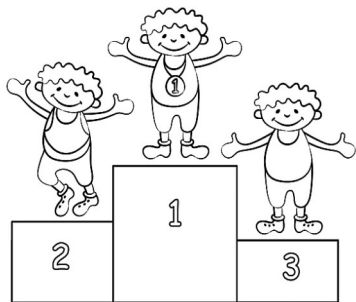
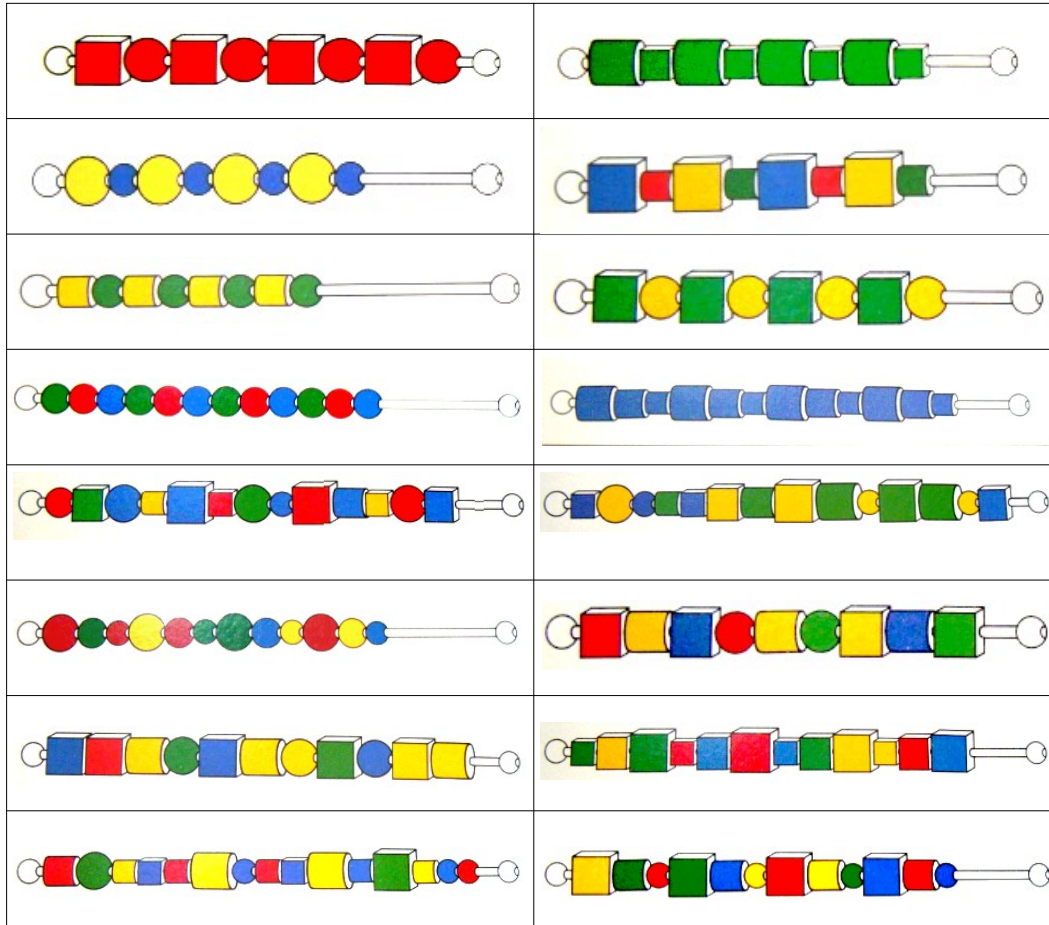


DEFI RYTHMES ET PERLES

Compétence : Identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application.
Consigne : Reproduis les différents modèles avec les perles pour valider ton défi.



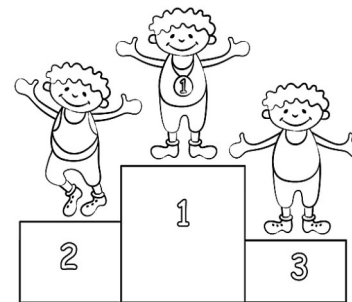
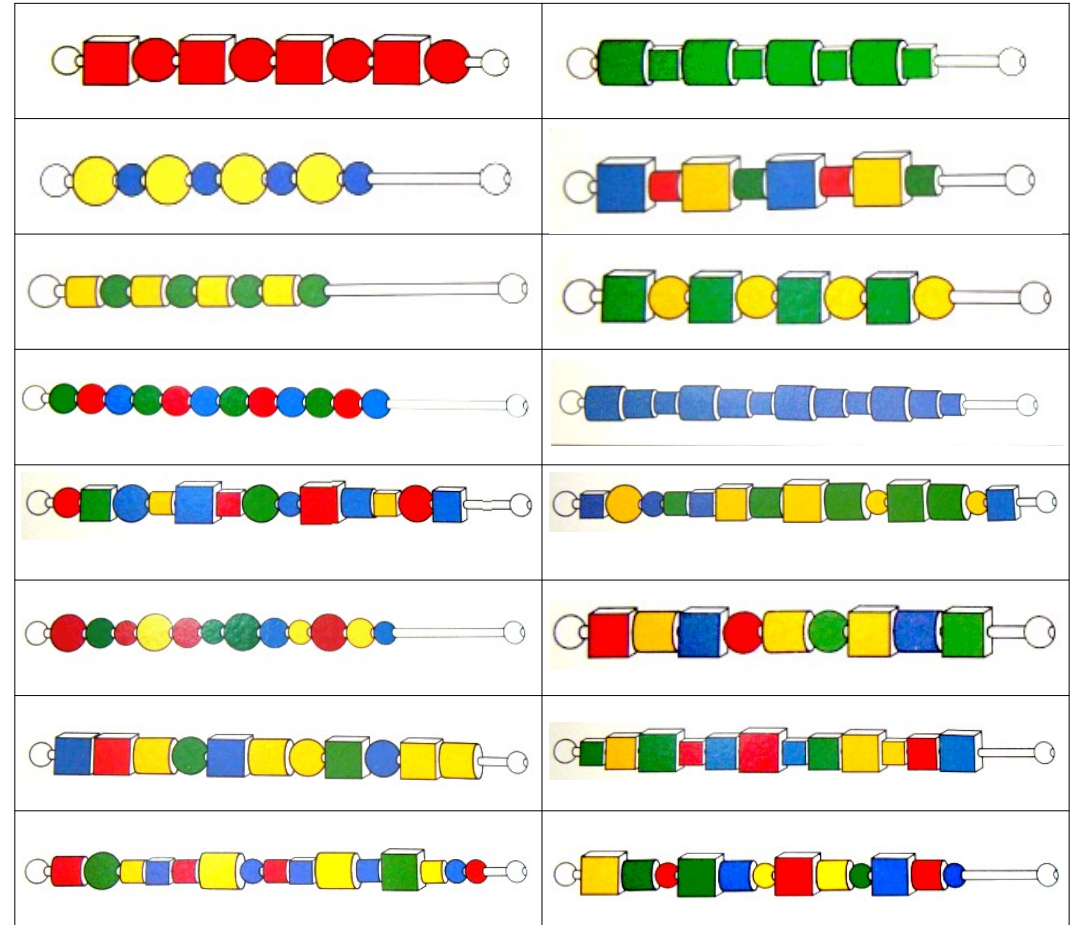
Je colorie le personnage n°3 si j'ai réussi à faire entre 1 et 6 modèles.

Je colorie le personnage n°2 si j'ai réussi à faire entre 7 et 11 modèles.

Je colorie le personnage n°1 si j'ai réussi à faire entre 12 et 16 modèles.

DEFI RYTHMES ET PERLES

Compétence : Identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application.
Consigne : Reproduis les différents modèles avec les perles pour valider ton défi.



Je colorie le personnage n°3 si j'ai réussi à faire entre 1 et 6 modèles.

Je colorie le personnage n°2 si j'ai réussi à faire entre 7 et 11 modèles.

Je colorie le personnage n°1 si j'ai réussi à faire entre 12 et 16 modèles.