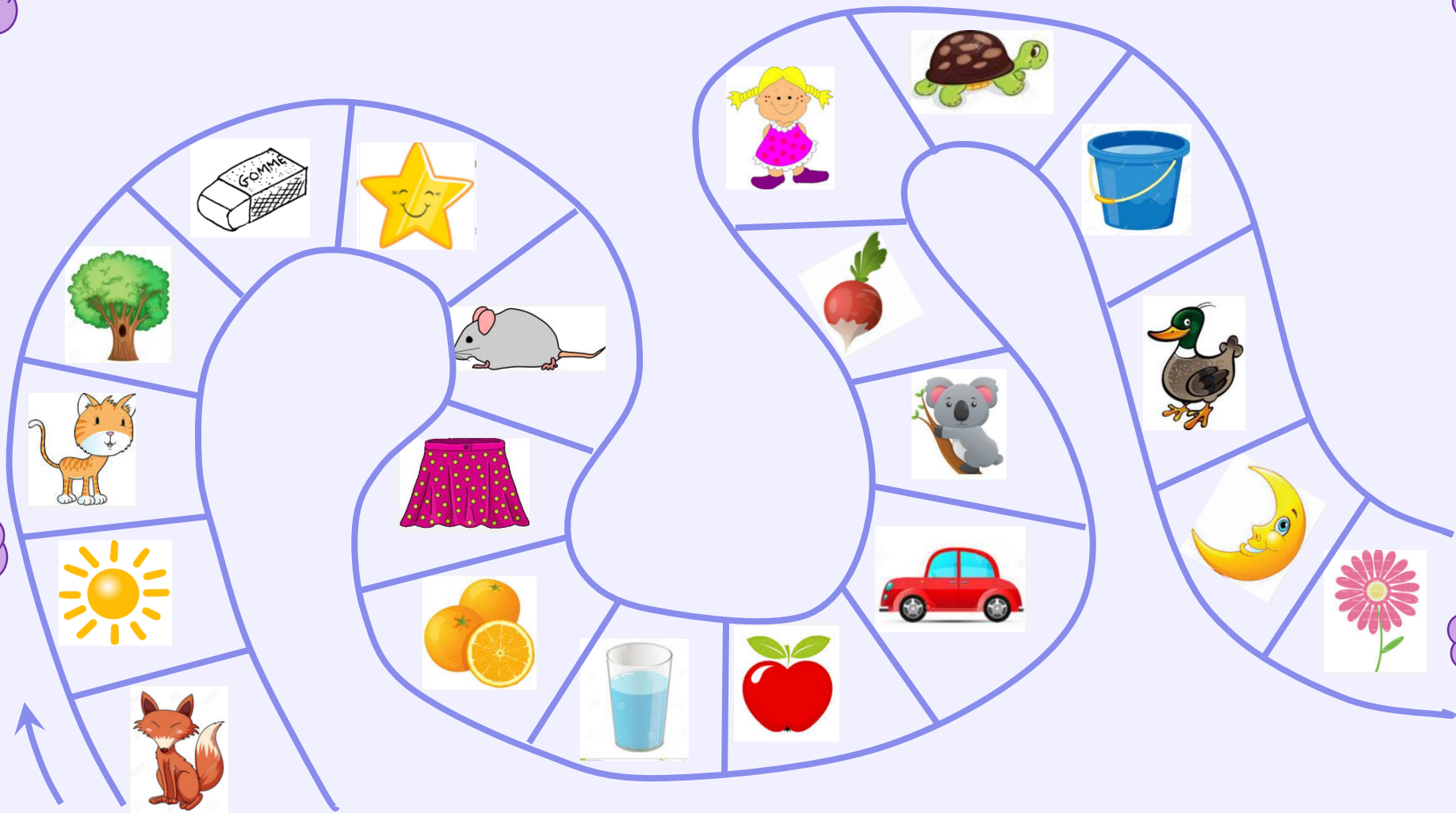


GS

La route

FICHE 2



Le son {r} : Le jeu de la route

Objectifs :

- ★ Discrimination auditive du son {r}.
- ★ Favoriser l'expression orale et une bonne articulation

Matériel :

- ★ 1 plan de jeu représentant une route avec des cases images contenant ou non le son {r}
- ★ des étiquettes voitures

Règles du jeu :

Le plan de jeu est au centre de la table. Chaque élève choisit un "pion". Les petites voitures sont rangées dans une petite boîte au centre de la table.

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases correspondant au nombre donné par le dé. Il doit nommer le mot du dessin sur lequel il est arrivé :

- s'il entend le "r", il gagne une petite voiture.
- s'il n'entend pas le son "r", c'est au joueur suivant de jouer.

Quand tout le monde est arrivé au bout de la route, c'est celui qui a gagné le plus de voiture qui remporte la partie.

