

Le monstre de la jungle

Fichier de graphisme

Ensemble de fiches pour un travail vers l'acquisition des signes de base nécessaires l'écriture.



Le monstre de la jungle

Fichier de graphisme

Ensemble de fiches pour un travail
vers l'acquisition des signes de base
nécessaires l'écriture.

Série1 «éléphant »

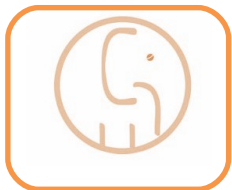
Le monstre de la jungle



Sommaire du fichier de graphisme

Série 1. Eléphant

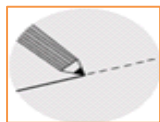
- 1.1 Ligne horizontale continue (tracé)
- 1.2 Ligne horizontale continue (pointillés)
- 1.3 Les vagues
- 1.4 Les créneaux
- 1.5 Les lignes brisées



Le monstre de la jungle/graphisme

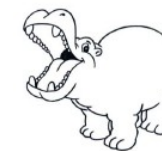
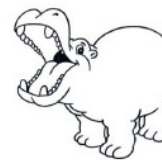
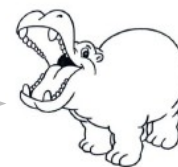
1.1

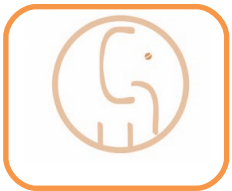
date



Compétence

« Etre capable de tracer une ligne horizontale continue en suivant un tracé ».

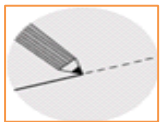




Le monstre de la jungle/Graphisme

1.2

date



Compétence

« Etre capable de tracer une ligne horizontale continue ».

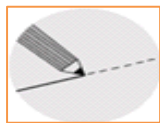




Le monstre de la jungle/Graphisme

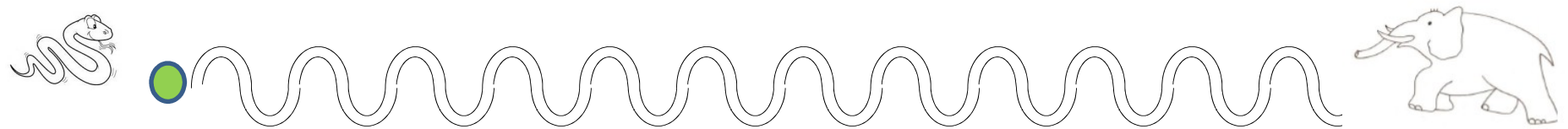
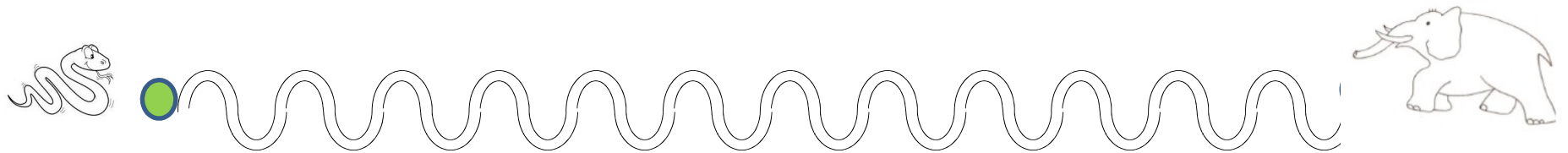
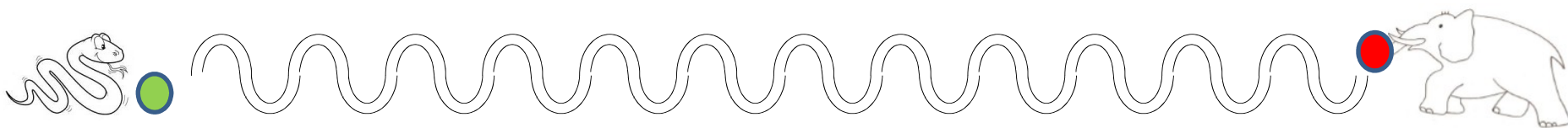
1.3

date



Compétence

« Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /les vagues».

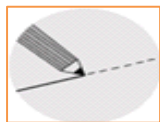




Le monstre de la jungle / Graphisme

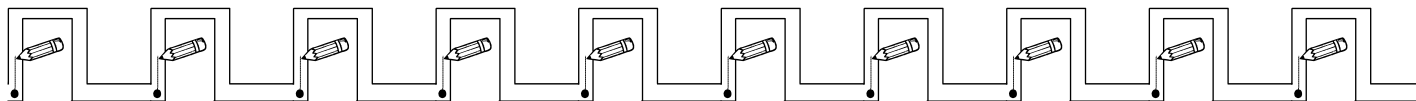
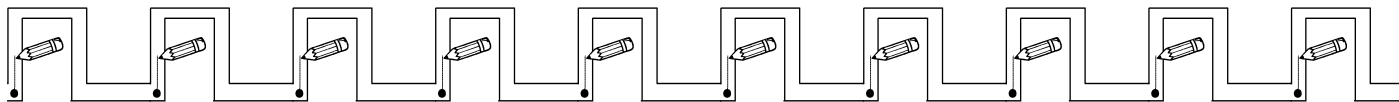
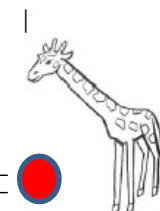
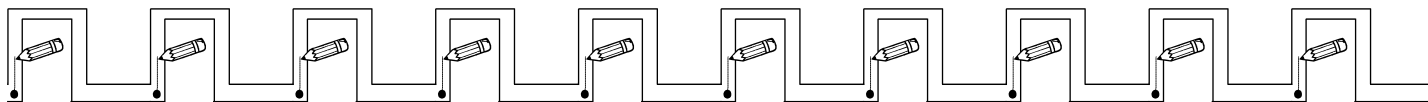
1.4

date



Compétence

« Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /les créneaux».

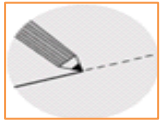




Le monstre de la jungle / Graphisme

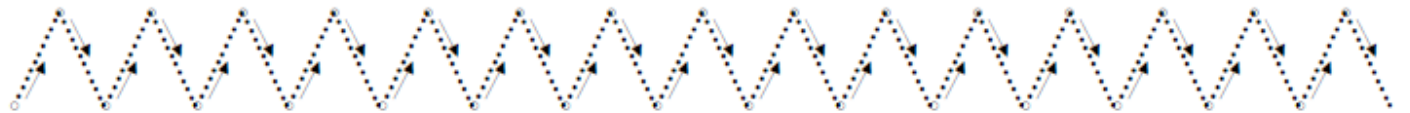
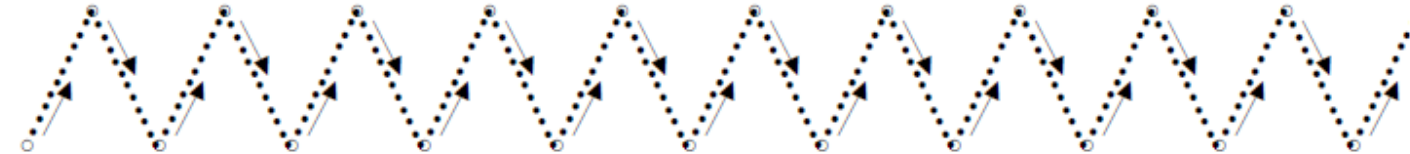
1.5

date



Compétence

« Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture / les lignes brisées ».





Le monstre de la jungle

Fichier de graphisme

Ensemble de fiches pour un travail vers l'acquisition des signes de base nécessaires l'écriture.

Série 2 «Hippo »

Le monstre de la jungle



Sommaire du fichier de graphisme

Série 2. Hippo

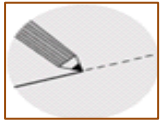
- 2.1 Les boucles à l'endroit
- 2.2 Les boucles à l'envers
- 2.3 Les boucles divers formats
- 2.4
- 2.5



Le monstre de la jungle / graphisme

2.1

date



Compétence

« Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture / les boucles ».

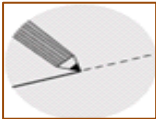




Le monstre de la jungle / Graphisme

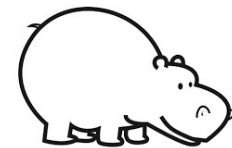
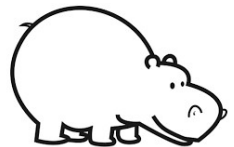
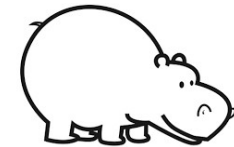
2.2

date



Compétence

« Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /les boucles».

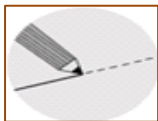




Le monstre de la jungle / Graphisme

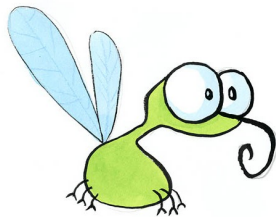
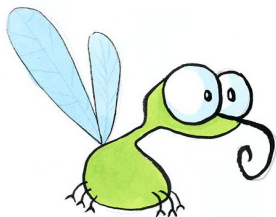
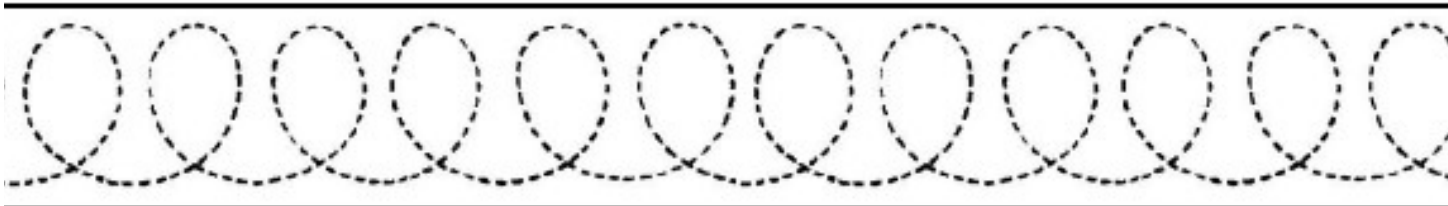
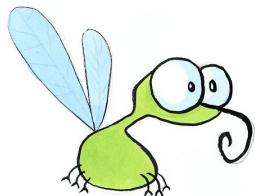
2.3

date



Compétence

« Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /les boucles».





Le monstre de la jungle

Fichier de graphisme

Ensemble de fiches pour un travail vers l'acquisition des signes de base nécessaires l'écriture.

Série 3 «Jungle»

Le monstre de la jungle



Sommaire du fichier de graphisme

Série 3. Jungle

2.1 Les petites lignes courtes

2.2 Les petites boucles

2.3

2.4

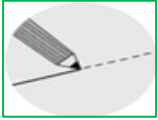
2.5



Le monstre de la jungle / Graphisme

3.1

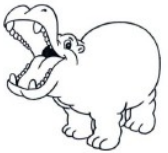
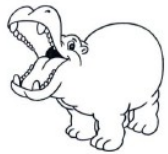
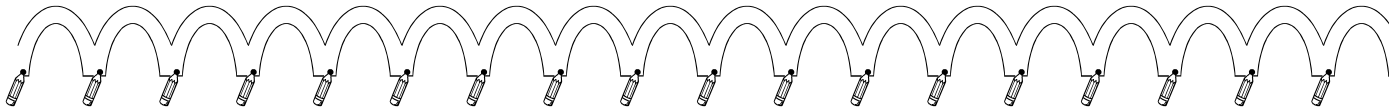
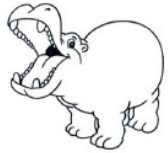
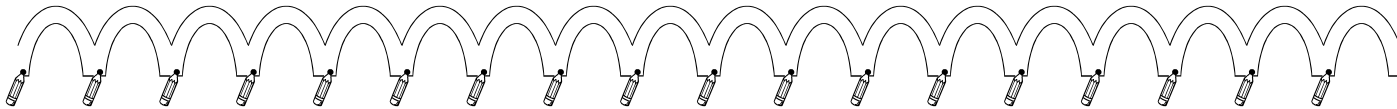
date



Compétence

« **Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /les boucles».**

Consigne : L'éléphant saute pour aller voir l'hippopotame. Trace son trajet !

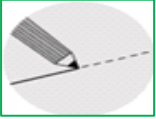




Le monstre de la jungle / Graphisme

3.2

date



Compétence

« **Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /les boucles».**

Consigne : L'éléphant saute pour aller voir l'hippopotame !

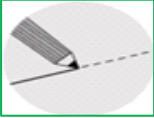




Le petit prince / Graphisme

3.3

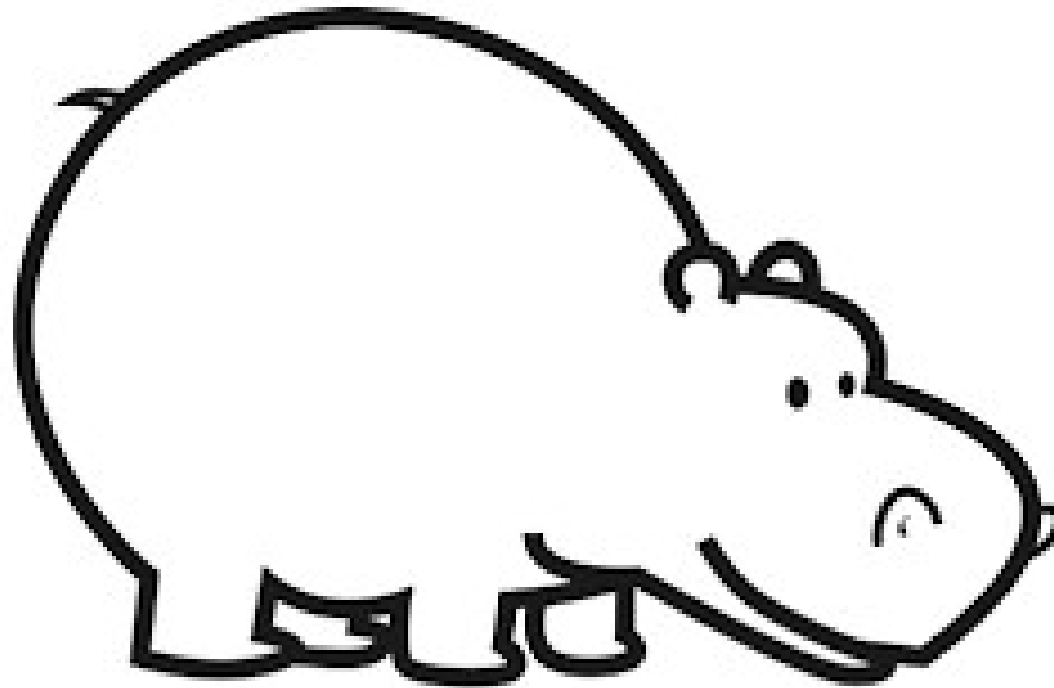
date



Compétence

« Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /petites lignes courtes».

Consigne : L'hippopotame broute . Dessine l' herbe !

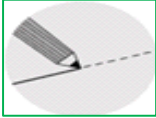




Le monstre de la jungle / Graphisme

3.4

date



Compétence

« Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /petites lignes courtes».

Consigne : L'hippopotame se baigne ! Dessine la flaque en suivant les contours !

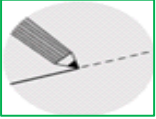




Le monstre de la jungle / Graphisme

3.5

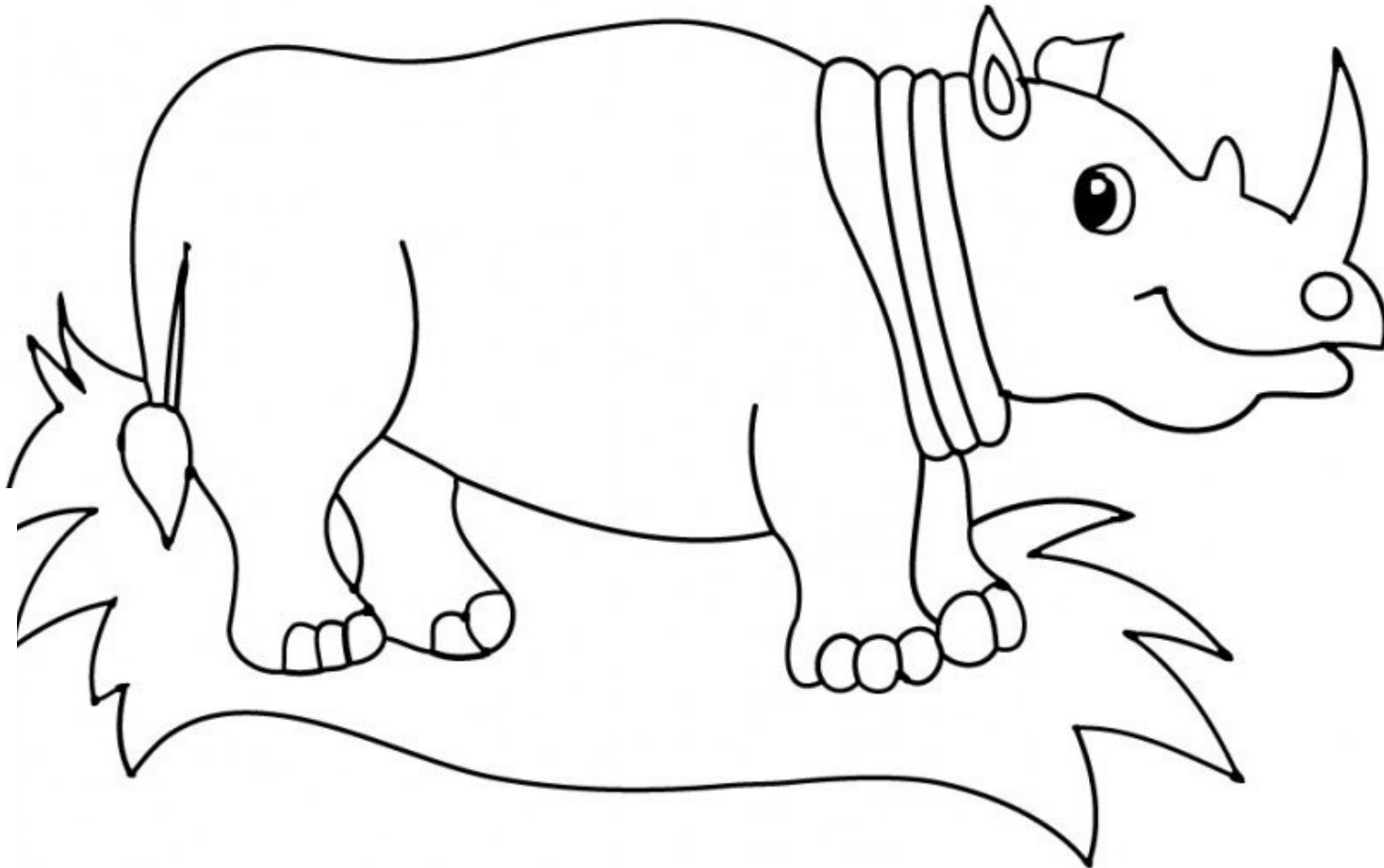
date



Compétence

« **Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /petites lignes courtes.** »

Consigne : Dessine les plis sur la peau du rhinocéros puis colorie le !

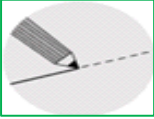




Le monstre de la jungle / Graphisme

3.6

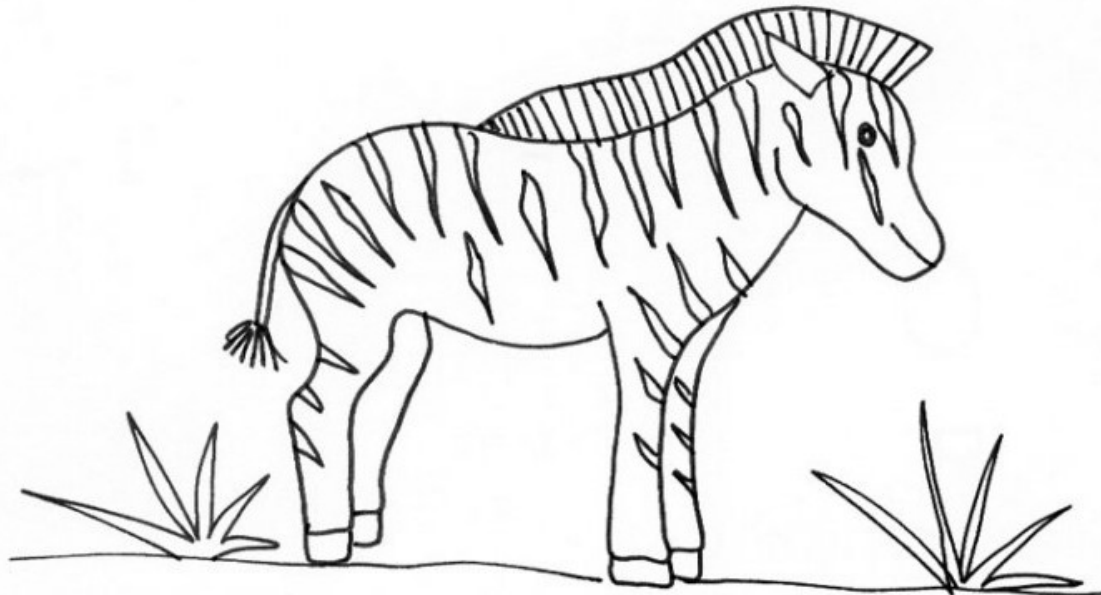
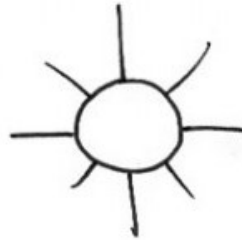
date



Compétence

« **Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /petites lignes courtes**».

Consigne : Applique- toi pour colorie r les rayures du zèbre sans dépasser !

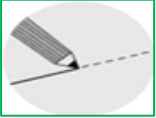




Le monstre de la jungle / Graphisme

3.7

date



Compétence

« Maîtriser les signes de base nécessaires à l'écriture /petites lignes courtes».

Consigne : Dessine les dents de l'hippopotame !

