

D D
D

D D
D

D D
D

C C
C

C C
C

C C
C

P P
P

P P
P

P P
P

M M
M

M M
M

M M
M

E E
É

E E
É

E E
É

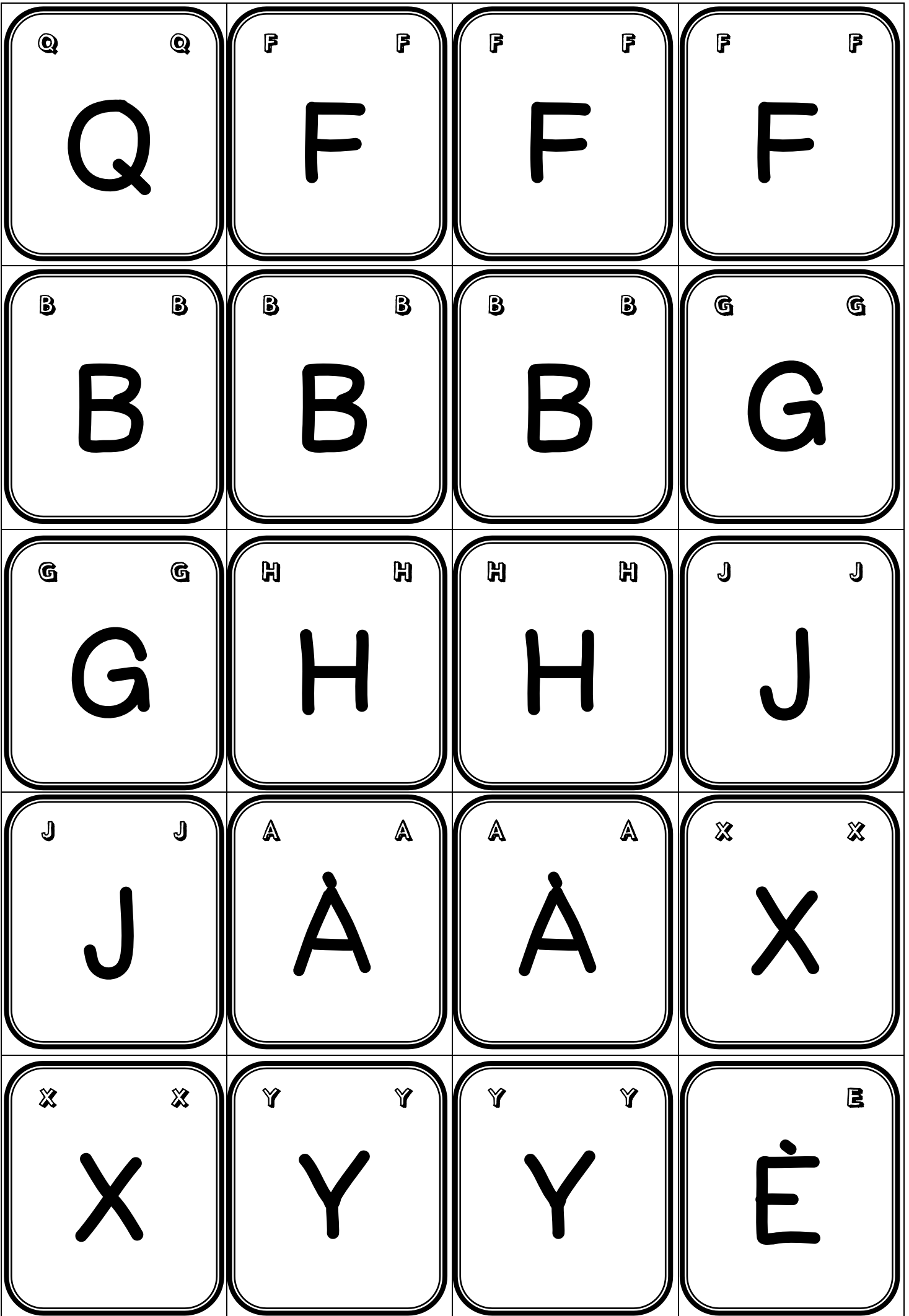
V V
V

V V
V

V V
V

Q Q
Q

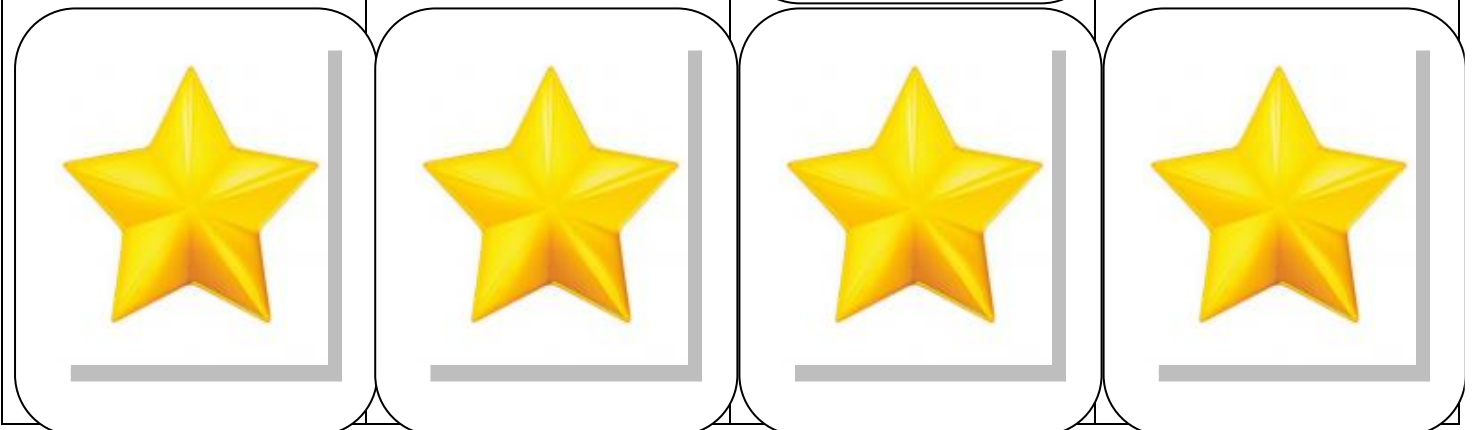
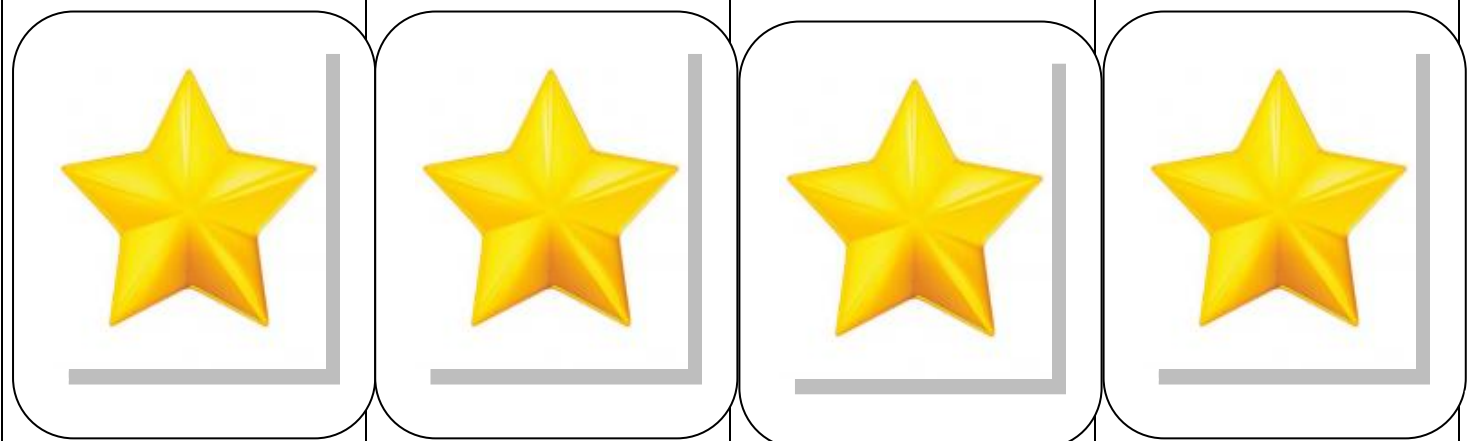
Q Q
Q



E E Ê Ê Z Z

W W Ç Ç U U K K

I I œ œ I I È È



REGLES DU JEU

Composition du jeu

112 cartes lettres, 8 cartes ETOILE, une règle de jeu

but du jeu

PRIMO est un jeu de cartes qui peut se jouer seul, à 2, 3, 4, 5 ou 6 joueurs.

Pour remporter une partie de PRIMO, il faut être le premier à écrire 4 PRIMO : un

PRIMO 3, un primo 4, un primo 5 et un PRIMO 6, dans n'importe quel ordre.

Un PRIMO est un mot qui doit être dans le dictionnaire. Les verbes conjugués sont acceptés, mais les noms propres ne le sont pas.

Un PRIMO 3 est un mot formé de 3 lettres.

Un PRIMO 4 est un mot formé de 4 lettres.

Un PRIMO 5 est un mot formé de 5 lettres.

Un PRIMO 6 est un mot formé de 6 lettres.

déroulement du jeu

Chaque joueur reçoit 6 cartes. Le restant des cartes est posé face cachée pour constituer la pioche.

Le but de chaque joueur est de constituer 4 PRIMO dans l'ordre qu'il le souhaite.

Le premier joueur prend une carte dans la pioche. Il se retrouve avec 7 cartes dans la main. S'il ne peut pas constituer un mot, alors il jettera une de ses cartes face visible à côté de la pioche (ce tas s'appellera la défausse).

A la fin de son tour quelque soit son choix, il devra à nouveau avoir 6 cartes dans sa main.

Le joueur suivant va à son tour :

- Soit prendre une carte dans la pioche ;
- Soit prendre la carte qui recouvre la défausse, à condition qu'il l'utilise immédiatement à ce tour de jeu pour composer un PRIMO, s'il s'agit d'un carte lettre par exemple.

Le joueur qui a disposé un PRIMO sur la table, pioche ensuite autant de cartes que nécessaire dans la pioche pour avoir à nouveau 6 cartes dans son jeu.

Une fois la pioche terminée, mélangez soigneusement les cartes de la défausse qui formeront alors les cartes de la nouvelle pioche.

LA CARTE ETOILE

La carte étoile remplace n'importe quelle carte LETTRE. Vous pouvez utiliser autant de carte ETOILE pour composer un PRIMO.

A votre tour de jeu vous pouvez récupérer une carte ETOILE déjà déposée sur la table aussi bien sur vos PRIMO que ceux de vos adversaires en les remplaçant par les cartes LETTRES correspondantes.



mode solo

Dans ce mode de jeu, prenez 7 cartes en main et composez un premier mot le plus long possible.

Piochez ensuite autant de cartes que nécessaire pour avoir à nouveau 7 cartes en main et recommencez jusqu'à qu'il n'y ait plus de carte dans la pioche.

Le but dans ce mode est de composer le plus possible de PRIMO 7 ce qui ne vous empêche pas de faire aussi des PRIMO 6, 5, 4, 3, ...

A la fin de la partie comptez vos PRIMO !

Vous pouvez ainsi établir un record que vos amis essaieront de battre quand ils joueront à leur tour en MODE SOLO.

Ce mode de jeu peut aussi être chronométré.

