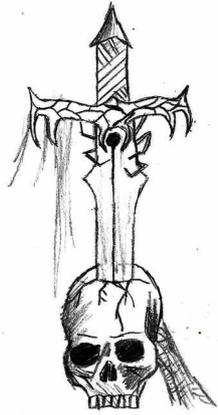


# LA REINE DES HORIZONS FUNESTES



Elle courrait le long des couloirs souterrains du Colisée.

Les grognements rauques du dragon la hantaient, elle savait qu'elle ne pouvait le fuir mais toutes ces portes et ces couloirs.. tellement d'issues probables : ça la tentait trop.

Mais seul un fou pouvait penser échapper au Messie d'Alphasia :  
Braltaly la Légende Disparue.

Ça faisait trois jours.

Trois jours qu'elle cherchait une sortie dans ce labyrinthe hanté par les échos de la rumeur d'un dragon traquant sa proie. C'était l'une des nombreuses méthodes de torture psychologique de Braltaly et toutes ses méthodes portaient le même esprit : Laisser le captif libre avec la pleine capacité de ses moyens mais le hanter jusqu'à le faire céder. Or, pour la première fois Braltaly fit face à une captive d'un genre unique : Milanka avait des pouvoirs à faire trembler des armées mais qui, paradoxalement, ne cessaient de la rajeunir. Lorsqu'elle fut emmenée dans le Colisée, elle semblait avoir 16 ans. Trois jours plus tard, elle semblait en avoir perdu 6...

Et cela, ça intriguait Braltaly. Il ne voulait pas la gamine mais l'esprit qui était en elle et qui lui confiait ces pouvoirs hors du commun.

*« Je peux t'aider, tu sais. »* La hantait-il.

-Qu'est-ce que tu peux me donner d'autre que la mort ? Hurlait-elle.

*« Te libérer de tes pouvoirs. »*

Elle devinait que c'était un piège. Un jeu d'un monstre sur sa proie. Mais elle ne comprenait rien de ce que lui disait Braltaly. Ces pouvoirs, l'être qui sommeillait en elle... Elle n'avait même pas le souvenir d'avoir un passé, une vie... d'avoir un passif criminel. Elle voulait bien lui répondre mais elle ne savait rien du tout. Elle se voyait innocente et surtout, complètement perdue avec elle-même.

**« Bon. Là tu m'emmerdes. Allez viens boire un coup ! »**

Il était derrière elle, attablé à un buffet. Il était apparu en un instant sur ce couloir qu'elle venait seulement de traverser en courant :

« Bon sang... Mais vous me voulez quoi, à la fin ?

-Putain t'es marrante toi... ça fait trois jours que je te le répète pendant que tu gambades dans mon Colisée. Pourquoi veux-tu percer le mystère des Rhapsodies d'Alphasia ? Où les as-tu cachées ? D'où tie...

-ET CA FAIT TROIS JOURS QUE JE VOUS REPONDS : JE N'EN SAIS RIEN !!

-Ouais je sais, c'est pourquoi je viens te voir directement car t'es un peu bizarre, en fait.

-S'il vous plaît...

-Nan mais moi aussi j'en ai marre de jouer à ce petit jeu. Je vais être bref. Je n'ai franchement rien à gagner de toi personnellement. A vrai dire, que tu vives ou meures m'indiffère totalement. Mais tu as détruit Lacrimatica, volé les Rhapsodies d'Alphasia et tu sembles de mèche avec le Dragon d'Argent.

-Mais je n'ai absolument aucun souvenir de tout cela...

-Ouais et ça c'est à cause de la puissance magique qui sommeille en toi. Il s'agit d'un esprit incroyablement puissant qui a décidé que tu sois son enveloppe corporelle. Je peux te libérer et son emprise et te laisser vivre ta vie..

-ALORS QU'ATTENDEZ-VOUS ?

-J'ai pas fini. Le problème, c'est que tu auras toujours un lien envers l'être qui sommeille en toi. Il peut avoir caché des secrets en toi en souvenirs refoulés. Tu n'en es probablement pas consciente et peut-être que tu ne le sauras jamais mais il y a des informations dans ta tête qui sont capitales pour moi, mes alliés et nos ennemis.

-Quelles genres d'informations ?

-Eh bien, déjà où sont les Rhapsodies d'Alphasia ? Comment cet esprit prévoit-il de revenir ad vitam eternam ? Quels sont ses alliés ? Ses pouvoirs ? Ambitions ? Bref. Tu vois, trop de choses qui m'intéressent.

-Et il va se passer quoi si vous libérez cet esprit ?

-C'est justement ce que j'aimerais savoir. Mais rien de bon, ça j'en suis sûr.

-Bon ! Ok, moi je ne demande qu'à recommencer ma vie !

-Tu es bien sûre ? Une fois libérée tu pourras effectivement te refaire une vie mais n'oublie pas que du jour au lendemain, moi ou cet être diabolique te retrouveront afin de protéger ou détruire les informations qui sommeillent en toi. Dans tous les cas, ta vie en sera complètement bouleversée, voir pire...

-Pas grave, allez qu'on en finisse !

-Bien... »

Braltaly fit vibrer les arcanes. Les échos des mille flammes enchantées vagabondèrent le long des couloirs du Colisée. Sa magie enveloppait chaque espace, chaque vide, chaque instant. Puis les sortilèges se rassemblèrent et dansèrent autour de Milanka. Luisante, comme éveillée, la jeune femme fut la proie des flammes magiques qui l'enlacèrent chaleureusement.

**« Libère-toi ! »**

Ordonna Braltaly.

C'est alors que l'esprit diabolique surgit.

Hurllements et râles brisèrent le silence des lieux. Alors que Milanka était aveuglée dans la transe, Braltaly pouvait enfin voir l'esprit et surtout, lui parler :

« Braltaly : Eh bien ! Te voilà enfin !

-Esprit désincarné : Maudit dragon, tu te trompes tant. Tout ceci n'est qu'un piège.

-Je sais, c'est le but. On en apprend bien plus en tombant dans un piège !

-Tu emploies l'ironie mais tu ignores les conséquences de tes actes. Déjà mes légions damnées chantent leurs hymnes de guerre !

-Donc tu as une armée.

-Vankar attend son trône à Deïnor, le Seigneur Noir aura son Roi et notre Roi aura son monde Oryfia.

-Ah ! Oryfia, donc ça revient, comme disait le Drack Noir. Parfait. Et on a un nom, Vankar. De quoi creuser là aussi.

-Oh, tu penses me perturber avec ton ton moqueur ? Pitoyable créature, tu ignores tout de moi, Bachypelmia, Reine des Horizons Funestes !

-Maintenant je connais ton nom !

-Tu es amusant mais tellement ignorant des choses.

-Comme je te l'ai expliqué, c'est pour ça que je suis tombé dans ton « piège ». Et ça marche : tu me balances des noms et ton plan ! »

D'un simple geste, Braltaly fit disparaître l'esprit maléfique. Il en savait assez. Milanka s'écroula au sol, déboussolée. Braltaly s'agenouilla face à elle et lui dit :

« Bon. T'installer à Iklésias, ça te va ? J'ai une amie qui pourra t'y aider. »

Braltaly n'avait pas de temps à perdre. Libérer cet esprit diabolique, c'était bien évidemment comme tomber dans un piège aux conséquences dramatiques. Mais ce n'est pas parce qu'on enclenche les rouages d'un piège qu'on en est forcément victime.

\*\*\*\*\*

Pendant ce temps-là, au Sud-Est de Milicrew, nos aventuriers de l'Alliance Drack tombèrent eux bel et bien dans un piège :

Charmé par la propagande guerrière du tyran Raos Tyriak, par cette idée de réunifier les royaumes sous une même bannière militaire et rendre aux hommes leur gloire d'antan, le capitaine du navire qui avait pour mission d'emmener l'Alliance Drack là où bon leur semblait pour mener à bien l'accomplissement de leur quête secrète avait trahi nos héros. Il avait vendu la mèche à Tyriak ! Par chance, celui-ci ne croyait pas en l'histoire de la quête secrète de Braltaly, convaincu que celui-ci était mort depuis des siècles. Mais il cru au fait qu'Aeldan avait l'esprit du Drack Rouge en lui. Il cherchait des individus comme lui, il voulait savoir s'il était le seul à vivre avec un Dieu-Père d'Alphasia. Ils ne pouvaient qu'être cinq dans le monde entier donc il vit ici une opportunité de comprendre le démon avec lequel il vivait, de savoir comment Aeldan vivait avec une telle divinité et s'il pouvait maîtriser ses pouvoirs à sa guise. « *User des puissances fondatrices du monde... est-ce donc possible ?* » se disait Tyriak. Sans attendre, le tyran ordonna à ses hommes de retrouver immédiatement l'Alliance Drack. Des avis de recherches seront publiés partout où il le pourrait : il avait perdu un trône mais aura un deuxième Dieu.

Voyant un tout nouvel avenir plus glorieux se dessiner devant lui, le traître capitaine retourna au port où était amarré son navire. Quelques heures plus tard, au port, il fit la désagréable découverte que son navire et la moitié de ses hommes avaient disparu :

La trahison n'était pas au goût de l'Alliance Drack.

\*\*\*

Quelque part en mer :

Zyria :

**« MATELOTS ! CAP SUR FJORDRAKE !! »**