

MISTIGRI DES DOUBLES

Niveau : mi CP à début CE1

Nombre de joueurs : 2

Compétence travaillée : connaître les doubles jusqu'à 10+10

But du jeu : se débarrasser de toutes ses cartes

Matériel : 10 Cartes addition, 10 Cartes résultat et une carte avec un chat : le mistigri

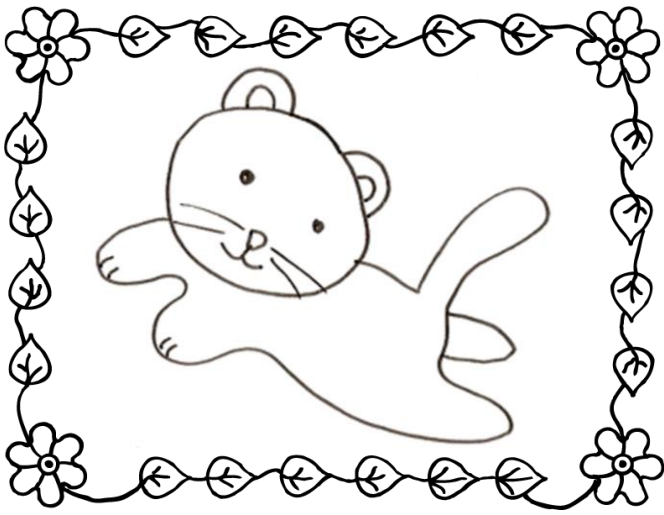
Préparation du matériel : imprimer les pages sur une feuille autocollante.
Appliquer sur une feuille de couleur pour éviter de voir par transparence.
Plastifier pour renforcer.

Règle du jeu :

Distribuer toutes les cartes.

Les joueurs regardent si, dans le jeu, ils peuvent constituer des paires addition/résultat. Si oui, ils les posent devant eux, face découverte. Le jeu peut alors commencer.

Le premier joueur tire une carte au hasard, dans le jeu de son voisin. Il regarde s'il peut former une paire avec cette nouvelle carte. Sinon, il la garde, et c'est au joueur suivant de tirer une carte dans le jeu de son voisin et ainsi de suite.



2

4

6

8

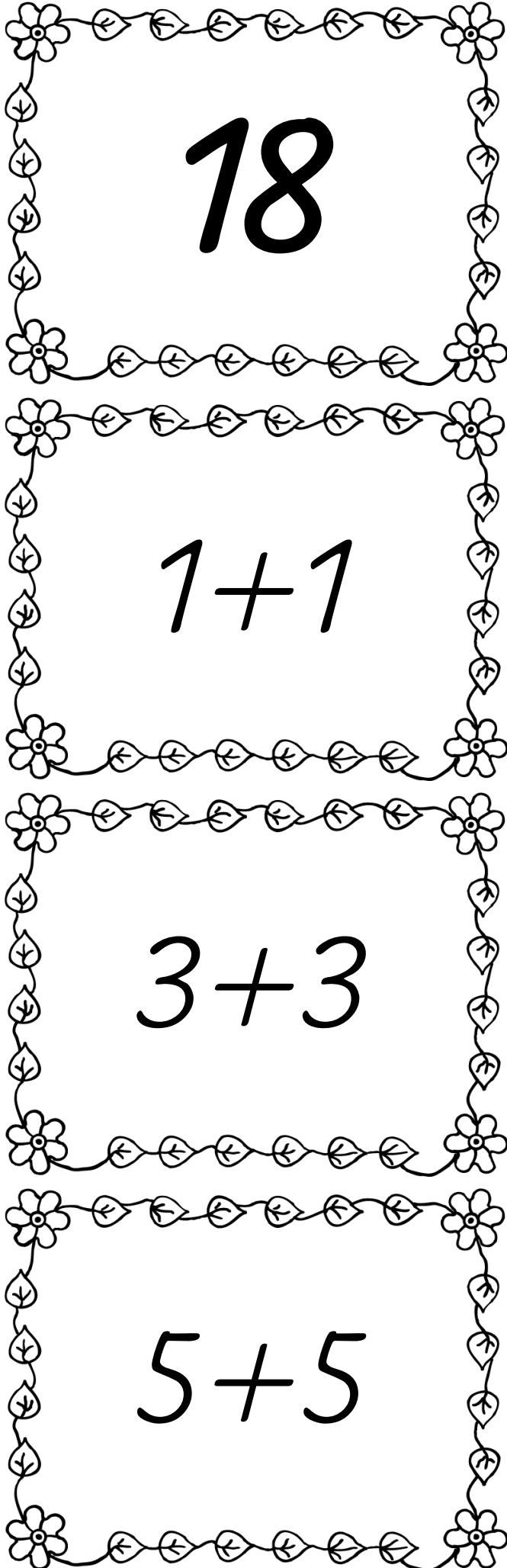
10

12

14



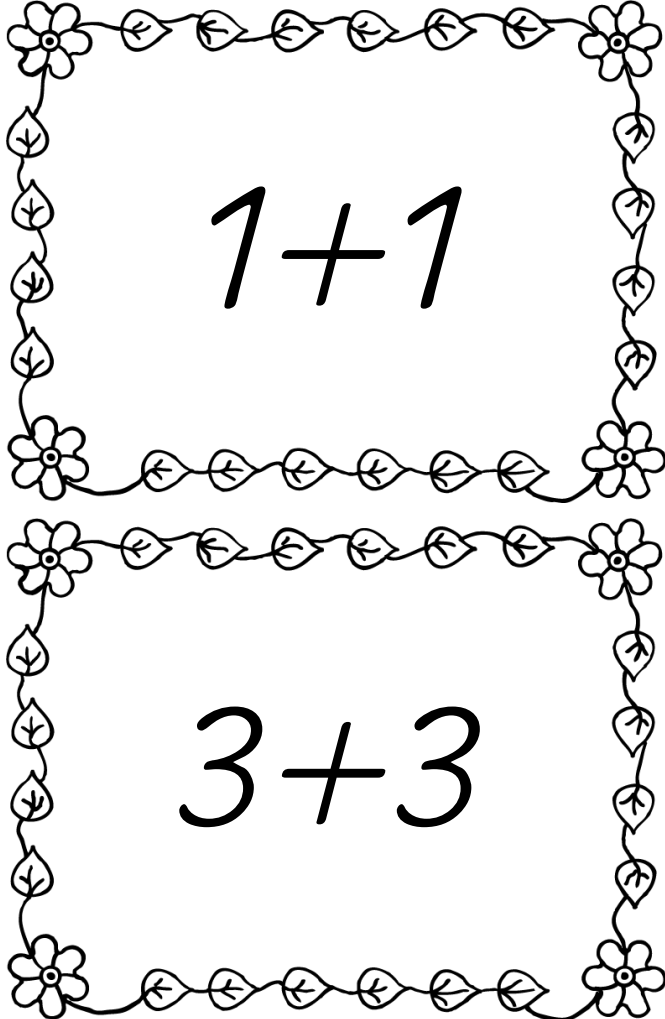
16



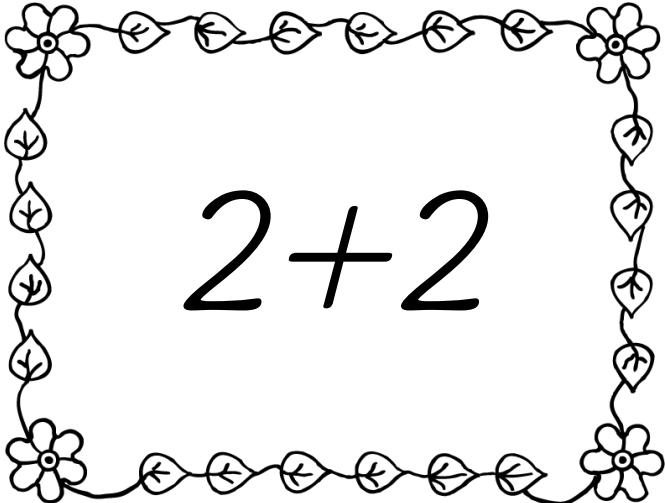
18



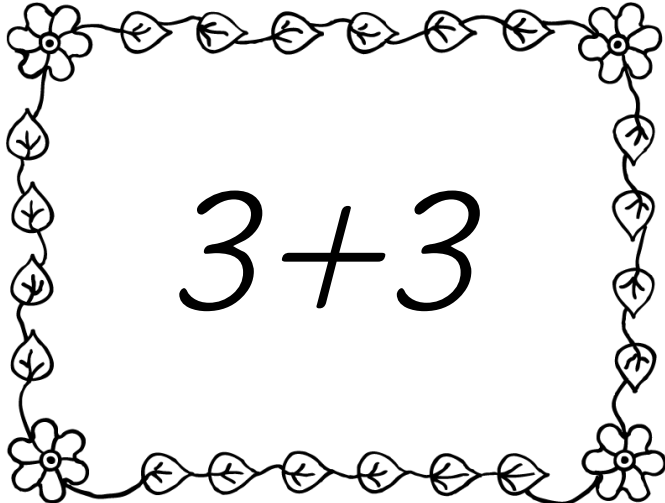
20



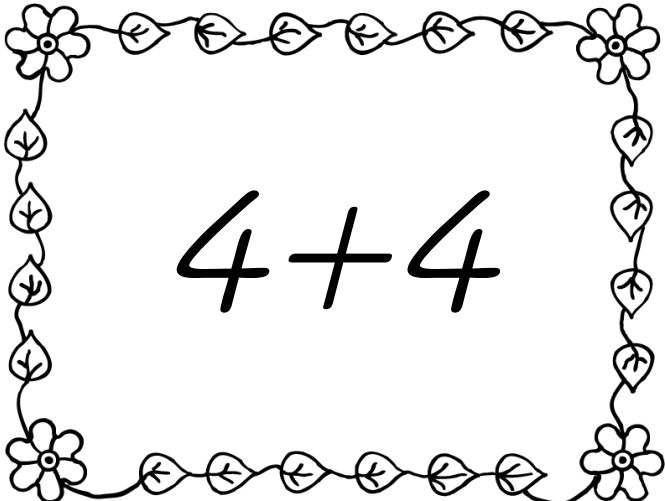
$1+1$



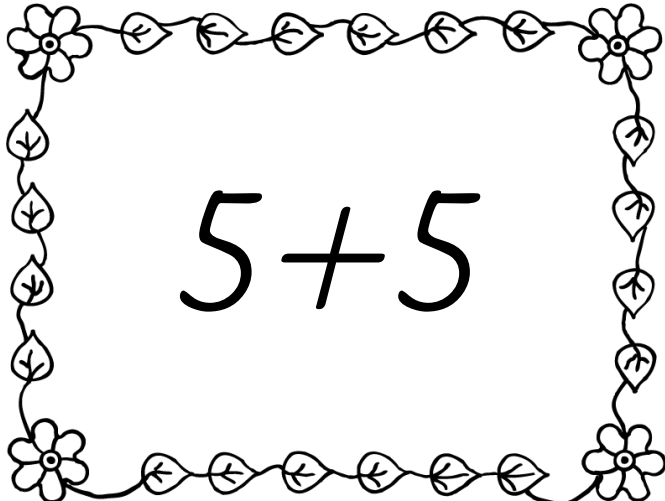
$2+2$



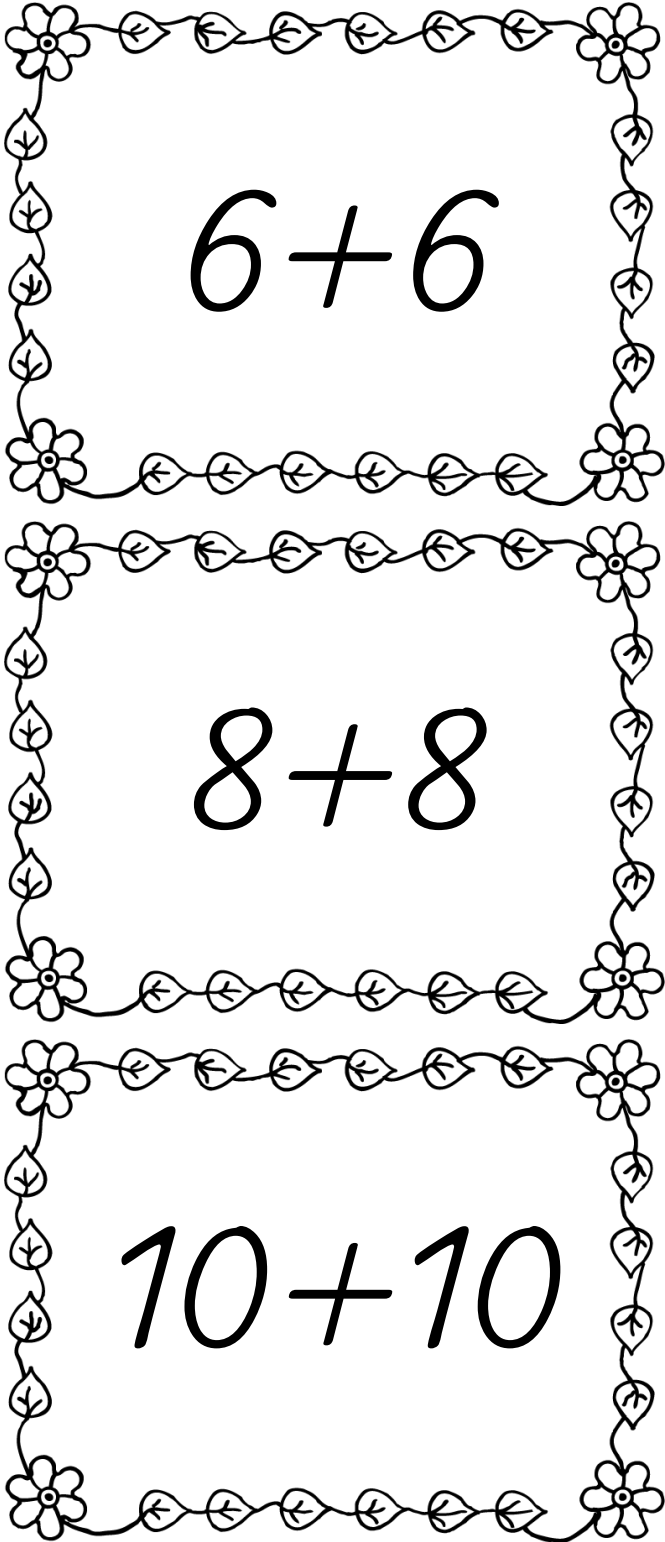
$3+3$

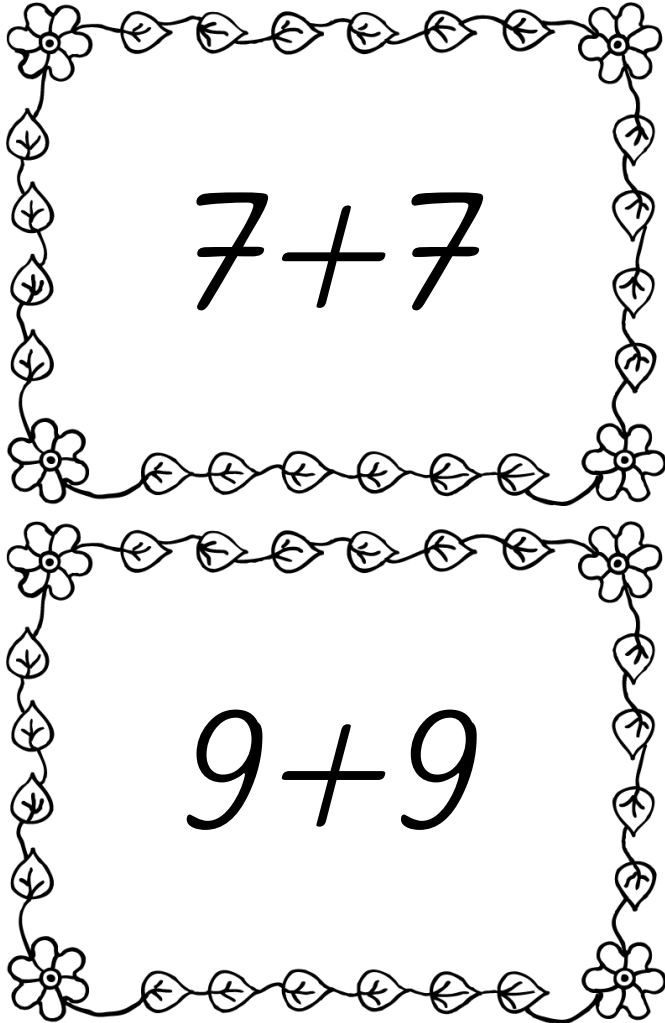


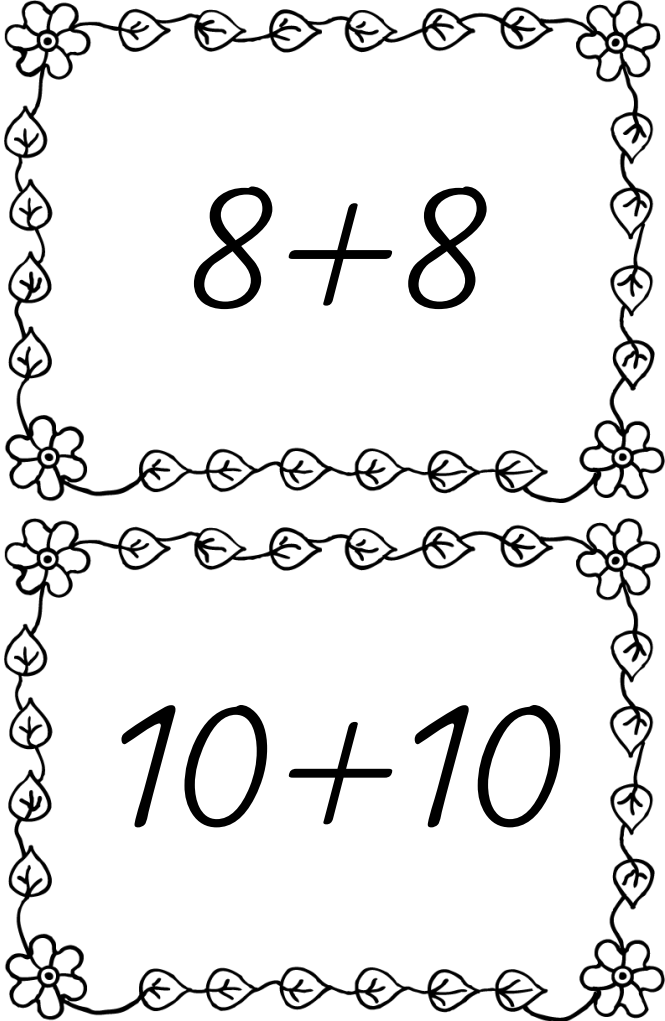
$4+4$

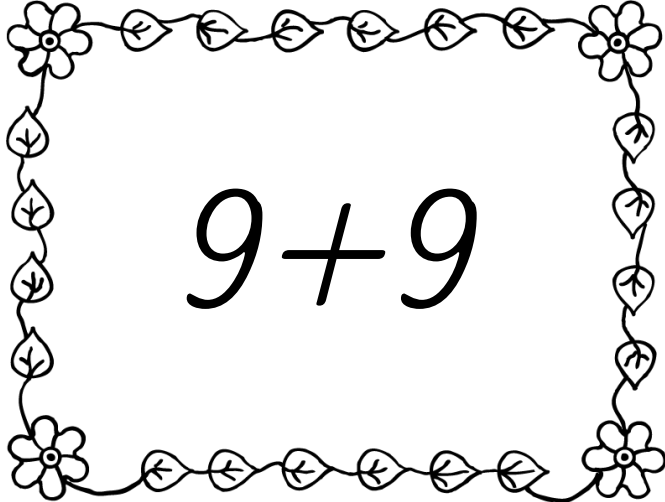


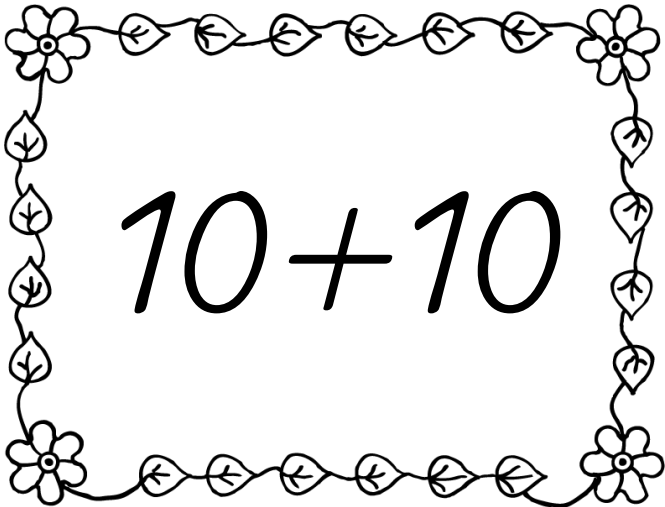
$5+5$


$$6+6$$


$$7+7$$


$$8+8$$


$$9+9$$


$$10+10$$