

# EMPLOI DU TEMPS GS/CP



Horaires	LUNDI		MARDI		JEUDI		VENDREDI	
	GS	CP	GS	CP	GS	CP	GS	CP
8h35-8h45	ACCUEIL : les élèves prennent leur brevet et choisissent un atelier parmi les 50 ateliers différents pour les GS et 55 ateliers différents pour les CP. Possibilité de validation par l'enseignante ou Asem							
8h45-9h00	REGROUPEMENT : rituels de la date/calendrier/présents, absents/chants/poèmes/jeux							
9h00-9h35	<p><u>GROUPE GS</u> Geste graphique/Geste d'écriture Asem</p> <p>♥ <u>GROUPE GS</u> Phono/Prod'écrit</p>	<p><u>ECRITURE</u></p>  	<p><u>GROUPE GS</u> Geste graphique/Geste d'écriture Asem</p> <p>♥ <u>GROUPE GS</u> Phono/Prod'écrit</p>	<p><u>ECRITURE</u></p>  	<p><u>GROUPE GS</u> Vers l'écrit Asem</p> <p>♥ <u>GROUPE GS</u> Phono/Prod'écrit</p>	<p><u>ECRITURE</u></p>  	<p><u>GROUPE GS</u> Vers l'écrit Asem</p> <p>♥ <u>GROUPE GS</u> Phono/Prod'écrit</p>	<p><u>ECRITURE</u></p>  
9h35-10h10	<p><u>GROUPE GS</u> Ateliers autonomes /motricité</p> <p><u>GROUPE GS</u> Phono/Prod'écrit Application</p>	<p>♥ <u>LECTURE</u></p>  <p>Syllabes Mots Phrases/textes Dictees/Prod'écrit</p>	<p><u>GROUPE GS</u> Ateliers autonomes /motricité</p> <p><u>GROUPE GS</u> Phono/Prod'écrit Application</p>	<p>♥ <u>LECTURE</u></p>  <p>Syllabes Mots Phrases/textes Dictees/Prod'écrit</p>	<p><u>GROUPE GS</u> Ateliers autonomes /motricité</p> <p><u>GROUPE GS</u> Phono/Prod'écrit Application</p>	<p>♥ <u>LECTURE</u></p>  <p>Syllabes Mots Phrases/textes Dictees/Prod'écrit</p>	<p><u>GROUPE GS</u> Ateliers autonomes /motricité</p> <p><u>GROUPE GS</u> Phono/Prod'écrit Application</p>	<p>♥ <u>LECTURE</u></p>  <p>Syllabes Mots Phrases/textes Dictees/Prod'écrit</p>
10h10/10h40	RECREATION dont 15min de jeux collectifs et traditionnels ou des activités physiques ludiques : course de relais, « récréation active » : trois zones de jeux de cour sont délimitées : zone sportive (jeux de ballons) ; zone de course (jeux de course, chat) ; zone jeux traditionnels (craies, cordes...).							
10h40-11h10	<p>♥ <u>GROUPE GS</u> Nombres et utilisations</p>	<p><u>LECTURE</u> Application</p> 	<p>♥ <u>GROUPE GS</u> Nombres et utilisations</p>	<p><u>LECTURE</u> Application</p> 	<p>♥ <u>GROUPE GS</u> Form/Gdeur/S.O</p>	<p><u>LECTURE</u> Application</p> 	<p>♥ <u>GROUPE GS</u> Form/Gdeur/S.O</p>	<p><u>LECTURE</u> Application</p> 

	<u>GROUPE GS</u> Activités artistiques	Ateliers Autonomes	<u>GROUPE GS</u> Activités artistiques	Ateliers Autonomes	<u>GROUPE GS</u> Apprendre en jouant	Ateliers Autonomes	<u>GROUPE GS</u> Apprendre en jouant	Ateliers Autonomes
11h10-11h40	<u>GROUPE GS</u> Mathématiques Application <u>GROUPE GS</u> Ateliers Défis	♥ <u>MATHEMATIQUES</u> 	<u>GROUPE GS</u> Mathématiques Application <u>GROUPE GS</u> Ateliers Défis	♥ <u>MATHEMATIQUES</u> 	<u>GROUPE GS</u> Mathématiques Application <u>GROUPE GS</u> Ateliers Défis	♥ <u>MATHEMATIQUES</u> 	<u>GROUPE GS</u> Mathématiques Application <u>GROUPE GS</u> Ateliers Défis	♥ <u>MATHEMATIQUES</u> 
11h40-12h00	 Agir, s'exprimer et comprendre à travers l'activité physique 							
12h00-13h30	Pause Méridienne							
13h30-14h00	Langage oral Littérature/Narramus/ 11 histoires	<u>LECTURE</u> Application	 <u>EMC</u> 	Vivant/ Matière/Objet	<u>LECTURE</u> Application	Les univers sonores/ <u>Éducation Musicale</u> 		
14h00-14h30	 <u>Éducation physique et sportive</u>	<u>Activités artistiques/ Arts Plastiques</u> 		Application	♥ <u>MATHEMATIQUES</u> 	Application	♥ <u>MATHEMATIQUES</u> 	
14h30-15h15				AIM	AIM			
15h15-15h45	<b>RECREATION</b> dont 15min de jeux collectifs et traditionnels ou des activités physiques ludiques : course de relais, « récréation active » : trois zones de jeux de cour sont délimitées : zone sportive (jeux de ballons) ; zone de course (jeux de course, chat) ; zone jeux traditionnels (craies, cordes...).							
15h45-16h30	<u>Mathématiques</u> Jeux pédagogiques	Vivant/ matière/objets	Se repérer espace/temps 	<u>Anglais</u> 	Langage oral Bibliothèque	espace/temps/ Orga*monde 	<u>Anglais</u> 	

