

Petits jeux de rentrée

Dis ce que je dis et fais ce que je dis.

- En cercle en se tenant par les mains
(Sauts) En avant - En arrière - A gauche - A droite
- Dis ce que je dis et fais le contraire de ce que je dis.
- Dis le contraire de ce que je dis et fais ce que je dis.

Jeu des nombres

L'élève désigné commence : « un », puis son voisin « deux », etc. Il faut aller le plus vite possible, sans aller trop vite et sans rêver.

Variantes :

- plus dur, s'ils sont à l'aise : à l'envers !
- ou alors, de deux en deux.

Eliminer ceux qui se trompent de numéro, qui parlent avant leur tour, etc...

Faire plusieurs tours, aller de plus en plus vite.

Jeu des prénoms

Le jeu est identique mais les élèves doivent dire leur prénom cette fois-ci.

Variantes :

- dire le prénom de l'élève qui nous a précédés
- dire le prénom de l'élève qui nous suit.

Jeu des cerceaux

- Un cerceau pour 2 élèves. Les cerceaux sont répartis dans l'espace. Les enfants sont répartis dans la cour et courent. Au coup de sifflet, les élèves doivent trouver un cerceau et se mettre à 2 dedans.

- En partant d'une ligne/d'un mur, demander aux élève de former une colonne au coup de sifflet/ un ligne / un diagonale. On peut matérialiser les extrémités par 2 cerceaux.

- Au coup de sifflet, en partant soit d'une ligne, soit d'un déplacement, demander aux élèves de se ranger 2 par 2 en moins de 10 s, puis 8, 5 s.

- Les élèves en 2 équipes se donnent la main et forment 2 cercles. Un élève tient un cerceau sur son bras. Sans se lâcher, faire circuler le cerceau tout autour du cercle. (Les élèves doivent passer dedans).