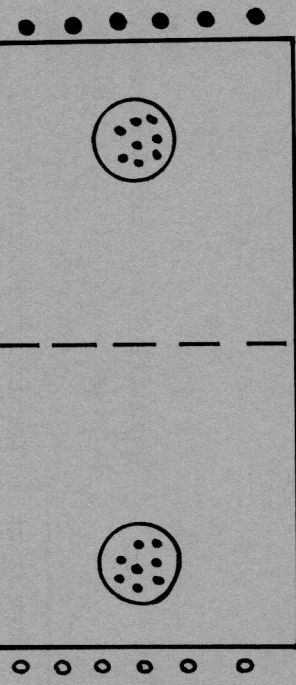


1 - Conditions pour qu'il y ait vraiment jeu

Mise en place du jeu



- Constituer 4 équipes de 6 à 8 joueurs
- 16 ballons de différentes grosseurs
- jouer sur un demi-terrain de hand-ball ou sur un terrain de basket-ball
- Faire jouer deux équipes pendant que deux observent (permuter toutes les 2 à 3 mn)

But du jeu

Au signal de fin de jeu, avoir le moins possible de ballons dans son camp.

REGLES

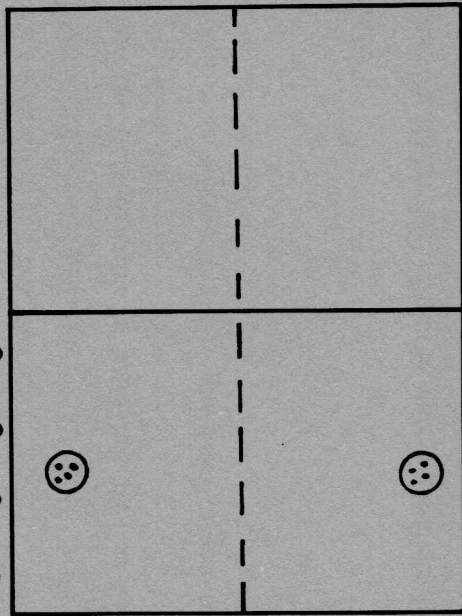
- Commencer à lancer au signal du maître
- Lancer dans le camp adverse; les ballons doivent toucher terre à l'intérieur du camp
- Relancer les ballons qui arrivent du camp adverse
- Ne pas lancer directement hors des limites

VARIANTES

- Peut se jouer à la main ou au pied.

- Deux jeux se déroulent en parallèle
- Début et fin des séquences communs aux deux jeux
- Jouer des séries en cinq points et permuter afin que toutes les équipes se rencontrent (tournoi)

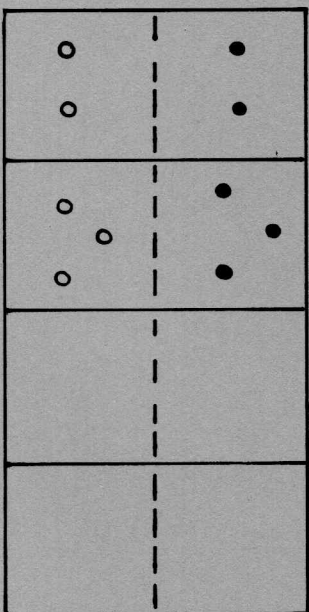
Jouer plus



- Eviter les déplacements ballon en mains → ● Les ballons sont relancés de l'endroit où ils ont été immobilisés
- Développer la coopération → ● Possibilité de passer à un partenaire mieux placé pour réclamer
- Se répartir les tâches → ● Les ballons qui franchissent la ligne de fond ne peuvent-être relancés
- Maîtrise de la réception → ● Possibilité de se rapprocher en dribblant de la ligne médiane pour relancer si le ballon a été bloqué de volée.

Jouer différents rôles  
Jouer autrement

4 - 2 - LES BALLEES BRULANTES



- Jouer à 2 contre 2 avec 1 ballon
- Jouer à 3 contre 3 avec 2 ballons

lancer  
attraper

3 - Conditions pour qu'il y ait recherche de progrès spécifiques

**Balle au mur par deux**

"Je lance contre le mur, tu rattrapes et tu relances..."

enchaîner des  
actions

**Pelote basque**

"Je lance contre le mur, tu dois rattraper après un seul rebond au sol"

s'opposer

**L'échelle - le record**

"Je lance mon ballon contre le mur pour le faire rebondir le plus loin..."

Recherche de  
la cible

