

PROGRAMMATION EN GEOMETRIE CE2

Période 1	<u>GEOM 1 – Quelques bases de géométrie</u> -Connaitre le vocabulaire de base de la géométrie. -Maitriser les notations géométriques <u>GEOM 2 – L'angle droit</u> -Repérer et produire des angles droits à l'aide d'un gabarit, d'une équerre.
Période 2	<u>GEOM 3 – Quelques figures planes : le carré, le rectangle et le triangle</u> -Décrire, reproduire sur papier uni ds figures ou des assemblages de figures planes. -Utiliser la règle, le compas et l'équerre comme instruments de tracé. -Reconnaitre, nommer les figures usuelles : carré, rectangle, triangle, triangle rectangle, polygone. -Décrire à partir des côtés et des angles droits un carré, un rectangle, un triangle rectangle. Les construire sur papier uni connaissant la longueur des côtés. -Utiliser le vocabulaire approprié : côté, sommet, angle droit. -Réaliser, compléter et rédiger un programme de construction d'une figure plane : → Programmes de construction n°1, 2, 3 et 4.
Période 3	<u>GEOM 4 – Le cercle</u> -Construire un cercle connaissant son centre et un point, ou son centre et son rayon. -Utiliser le compas comme instrument de tracé. -Réaliser, compléter et rédiger un programme de construction d'une figure plane : → Programmes de construction n°7 à 10.
Période 4	<u>GEOM 5 – Les solides</u> -Reconnaitre et trier les solides usuels parmi des solides variés. -Reconnaitre des solides simples dans son environnement proche. -Décrire et comparer des solides en utilisant le vocabulaire approprié : face, arête, sommet. -Réaliser et reproduire des assemblages de cubes et de pavés droits et associer de tels assemblages à divers types de représentations. -Fabriquer un cube à partir d'un cube fourni.
Période 5	<u>GEOM 6 – La symétrie axiale</u> -Reconnaitre si une figure présente un axe de symétrie, visuellement et/ou en utilisant du papier calque, des découpages, des pliages.

	-Reconnaitre dans son environnement des situations modélisables par la symétrie. -Compléter une figure pour qu'elle soit symétrique par rapport à un axe donné. <u>GEOM 7 – Se repérer, se déplacer dans un espace proche</u> -Se repérer dans son environnement proche. -Situer des objets ou des personnes les uns par rapport aux autres ou par rapport à d'autres repères (vocabulaire spatial)
--	---

Les compétences en bleu sont celles des programmes modifiés de 2018