

Un logiciel dédié à M@ths en-vie

Ce logiciel est composé de **3 outils** qui s'installent et se lancent indépendamment. Ils sont utilisables en vidéoprojection ou sur un ordinateur individuel.

La licence *Établissement* vous autorise à les installer dans toutes les classes de l'école, ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.

Installation et lancement

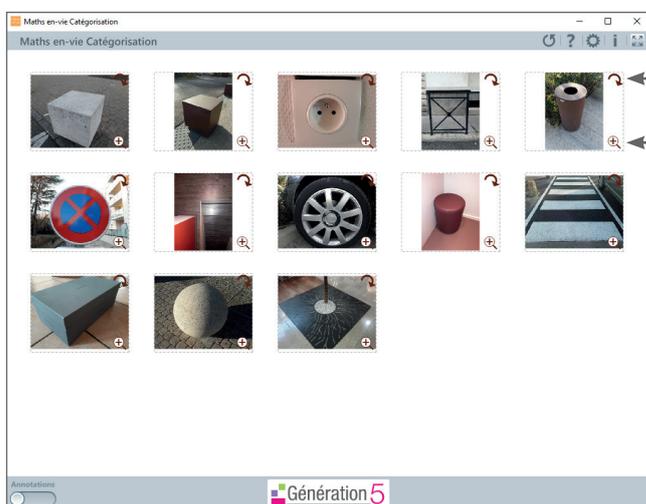
Ouvrez le dossier correspondant à chacun des outils puis cliquez sur le programme *Install*.

Outil 1 M@ths en-vie | Catégorisation

Principe : Afficher jusqu'à 20 photos et les trier selon des critères mathématiques.

Au préalable, vous devez créer un dossier de travail contenant les photos à afficher.

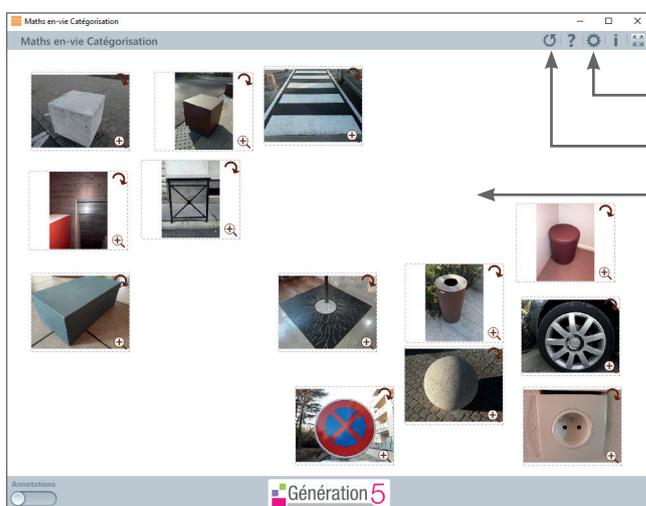
- Au lancement du programme, sélectionnez le dossier de photos en indiquant son emplacement sur l'ordinateur. Les photos s'affichent à l'écran dans un ordre aléatoire.



↻ *Faire pivoter la photo si besoin*

⊕ *Agrandir la photo*

- Les élèves vont maintenant trier les photos et les ranger par catégorie.



⌕ *Plein écran*

📁 *Sélectionner un nouveau dossier*

↻ *Réaffichage aléatoire des photos*

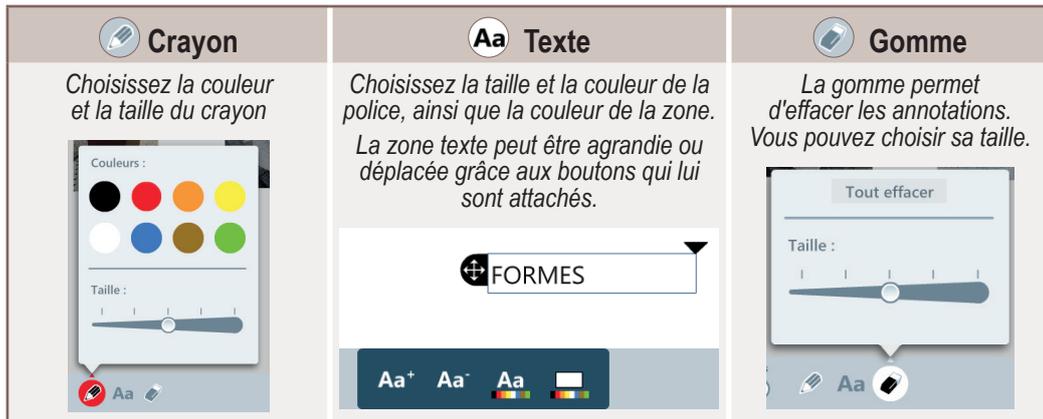
👉 *Glisser/déplacer pour classer les photos**

⏏ *Accès aux outils d'annotation*

* Attention : pour déplacer les photos, le mode *Annotations* doit être désactivé.



- Les outils d'annotation sont utiles pour montrer, décrire, expliquer... Sélectionnez un des outils et cliquez à nouveau : un sous-menu apparaît.



Outil 2 M@ths en-vie | Travail sur photo

Principe : **Travailler collectivement sur une photo.**

Exemples d'activités :

- mettre en évidence des parties de la photo ou des nombres grâce aux outils d'annotation ;
- expliciter certains éléments en ajoutant du texte ;
- amener les élèves à estimer une mesure ou à déterminer l'unité la plus pertinente en masquant l'unité présente sur la photo ;
- attirer l'attention des élèves sur un élément en utilisant le spot ;
- amener les élèves à s'interroger sur le contexte en le cachant.

- Lancez le programme et chargez une photo (ou glissez/déposez). En bas de l'écran, les outils se présentent ainsi (par défaut, le crayon est sélectionné) :



-  **Masque** |  **Spot** : cachez ou mettez en évidence des éléments de la photo. Cliquez sur l'outil pour choisir la forme et la couleur puis tracez. Le masque ou spot peut se déplacer à la souris, être redimensionné ou supprimé.

-  **Pivoter** | **Zoom +** | **Zoom -** | **Recadrer**

Cliquez sur l'outil, un sous-menu apparaît :    **Recadrer**.

Vous pouvez alors réorienter la photo ou zoomer.

Vous pouvez aussi recadrer la photo : utilisez les flèches de redimensionnement.

Principe : Concevoir, rédiger, imprimer et partager des problèmes grâce à des modèles prêts à l'emploi.

Ce programme permet de mettre facilement en page des problèmes, en combinant titres, photos, énoncés et zones-réponses.

- Choisissez parmi les trois modèles suivants :



2 problèmes

2 problèmes par page, en grand format : titres + photos + énoncés



2 problèmes avec réponses

2 problèmes par page : titres + photos + énoncés + zones-réponses



4 problèmes

4 problèmes par page, en grand format : titres + photos + énoncés

Si vous souhaitez ouvrir une page problème déjà créée, cliquez sur *Importer une sauvegarde* et sélectionnez le dossier *Export le [date]* qui la contient.

- Complétez la page-problème.

The screenshot shows the 'Générateur de problèmes' window. Annotations on the right side point to various elements:

- Écrivez le titre**: Points to the 'Titre du problème' field.
- Glissez/déposez la photo**: Points to the 'Glisser-déplacer ou Charger une photo' area.
- Écrivez l'énoncé du problème**: Points to the 'Énoncé du problème en trois lignes' field.
- Créez un nouveau problème**: Points to the 'Problème vierge' button.
- Dupliquez le problème**: Points to the 'Recopier le problème précédent' button.
- Outils d'édition**: Points to the icons for printing, saving as PDF, and saving as a modifiable file.

- Imprimez ou sauvegardez votre travail grâce aux outils d'édition.



Imprimez le document



Sauvegardez-le au format PDF



Sauvegardez-le au format modifiable

(Un dossier *Export le [date]* contenant votre fichier est alors créé.)