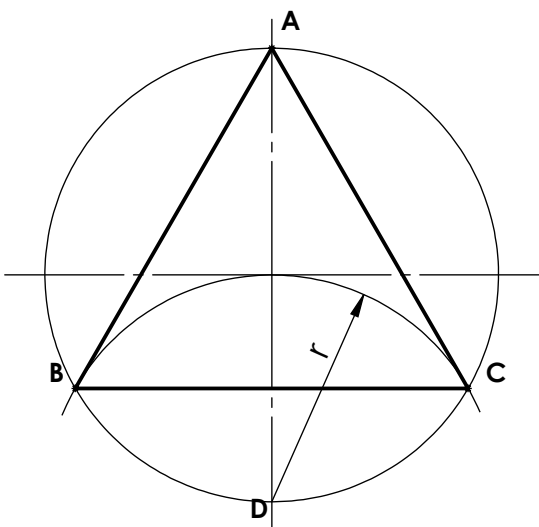
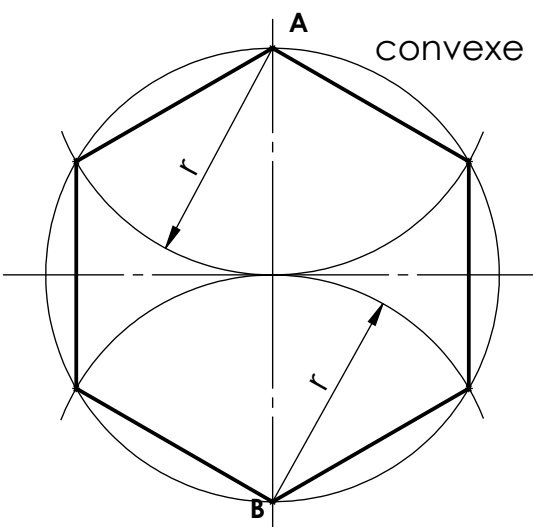


LE TRIANGLE EQUILATERAL

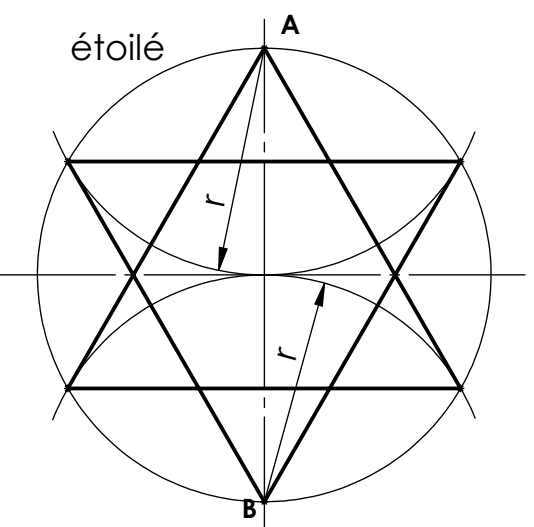


- Construction à partir du cercle circonscrit**
- Tracer le cercle (de rayon "r") et ses axes
 - Tracer un arc de cercle de centre D et de rayon "r"
 - Joindre ABC

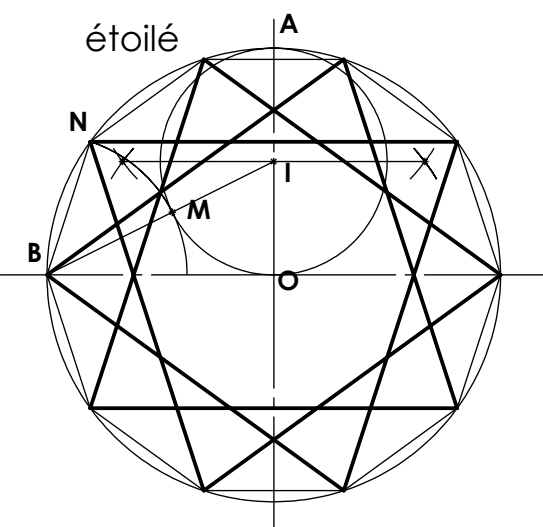
L'HEXAGONE



- Construction à partir du cercle circonscrit**
- Tracer un cercle (de rayon "r") et ses axes
 - Tracer deux arcs de cercle de centre A et B et de rayon "r"
 - Joindre les points

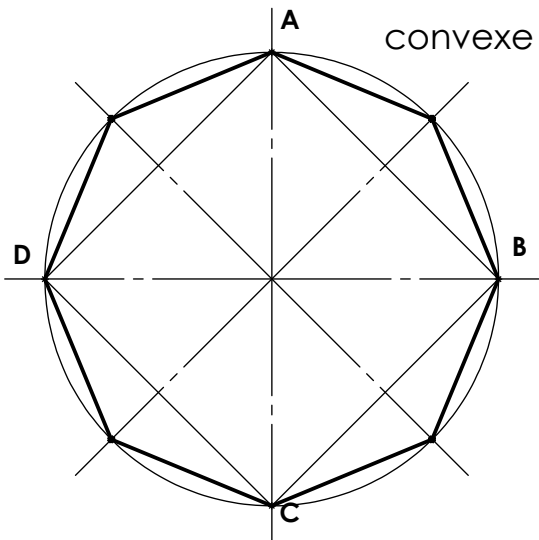


LE DECAGONE

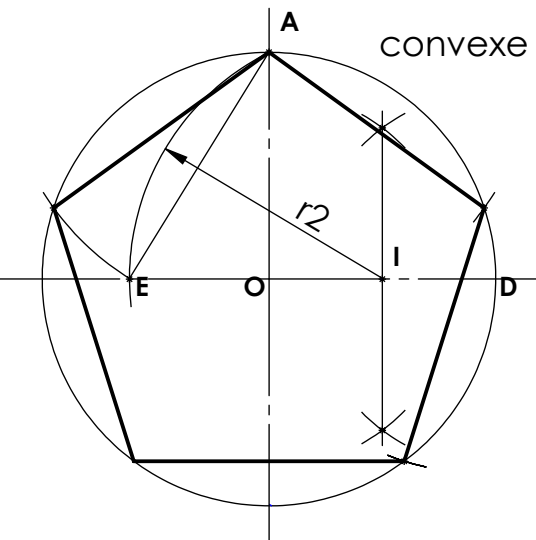
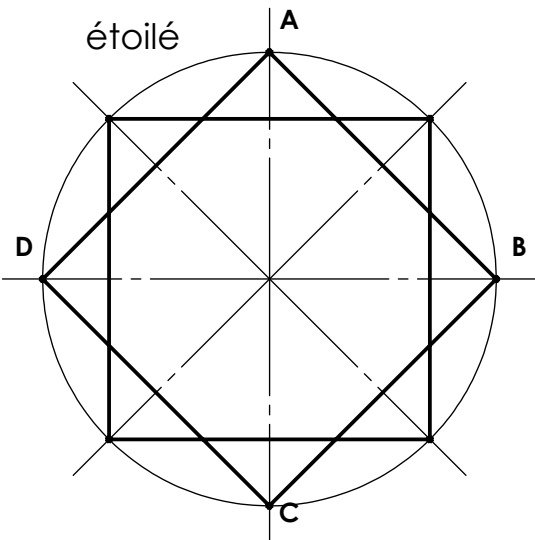


- Construction à partir du cercle circonscrit**
- Tracer un cercle de centre O et de rayon "r" et ses axes
 - Positionner A et B
 - Tracer la médiatrice de AO
 - Positionner I centre de AO
 - Tracer le cercle de centre I et de rayon IA
 - Tracer le segment BI
 - Positionner M, intersection de BI et du cercle de centre I
 - Tracer un arc de cercle de centre B et de rayon BM.
 - Positionner N, intersection du cercle de centre O et de l'arc de cercle de centre B
 - Le segment BN est un coté du décagone.
 - Reporter le segment BN sur le cercle de centre O
 - Relier les points comme ci dessus.

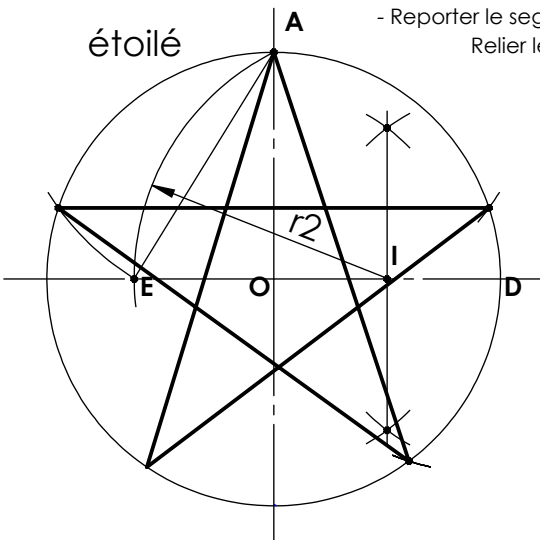
L' OCTOGONE



- Construction à partir du cercle circonscrit**
- Tracer un cercle (de rayon "r") et ses axes
 - Tracer le carré ABCD
 - Tracer les bissectrices des axes du cercle
 - Joindre les points

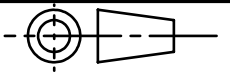


- Construction à partir du cercle circonscrit**
- Tracer un cercle de centre O et de rayon "r" et ses axes.
 - Positionner les point A et D
 - Tracer la médiatrice du segment OD
 - Positionner I centre de OD
 - Tracer l'arc de cercle de centre I et de rayon IA (r2)
 - Positionner E intersection de (OD) et l'arc de cercle de centre I et de rayon r2
 - AE est le coté du pentagone
 - Reporter avec le compas la longueur AE sur le cercle de départ.
 - Joindre les points



L.P. Clément de Pémillé 81300

Polygones réguliers
cours



M. FERRAN