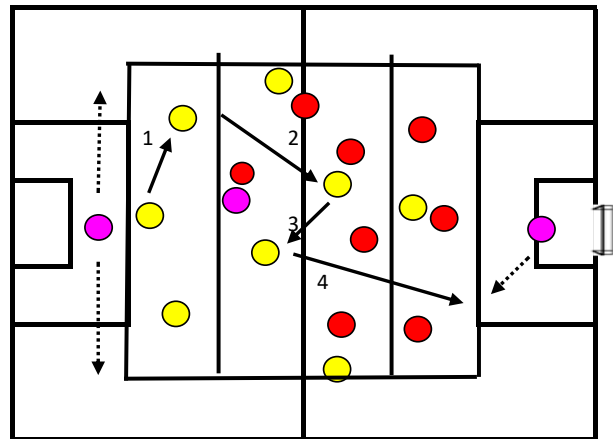


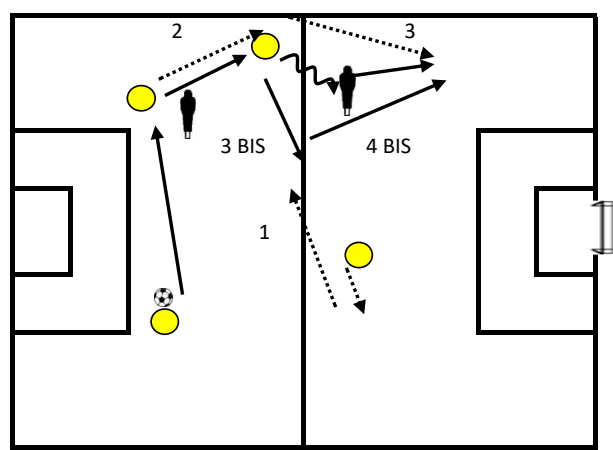
Phase de Jeu : Conserver-Progresser
Principe de Jeu : Créer le 1er décalage, par un surnombre (axial, latéral)

Moyens techniques associés : déviations. La Conduite. La Passe. Les appels de balle.

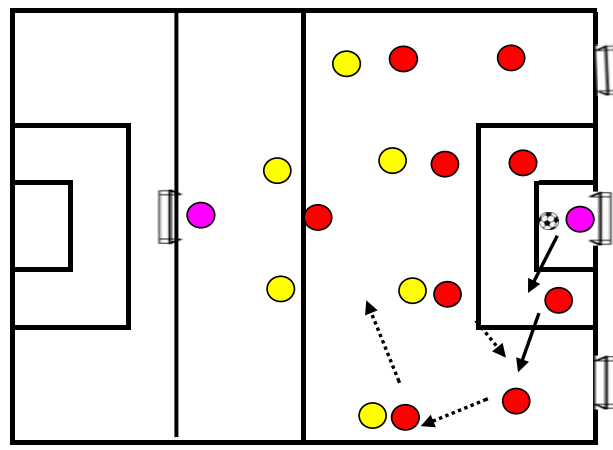
Procédé	Objectifs	Comportements Attendus
Jeu	Progresser par la passe verticale (orientation receveur ou A/S)	Circuits de relance. Accélération sur les passes entre DC et Défenseur latéral. Orientation du milieu 3/4 et/ou fixation d'un milieu en appui et un milieu qui se propose en soutien
	Buts	
Surface	Franchir le plus de zones et trouver GB par passe courte.	
18 au 18	Consignes	Variables
	8c8. 1 joker en ZC. Franchissement de la 1ère zone par 1 passe. Autorisation pour un milieu (+ joker) de se projeter en zone sup. Les attaquants et milieux eux ne peuvent pas redescendre en zone inférieure.	1 touche obligatoire pour le milieu à la réception de la 1ère passe. (appui/soutien, ou appui 3/4)
Durée	15'	
Séquence	1	Bilan / Remédiation
Effectif	Critères de Réussite	Déplacement du 1er milieu sur la 1ère relance.
19	Non définis.	
Péda		
Active		



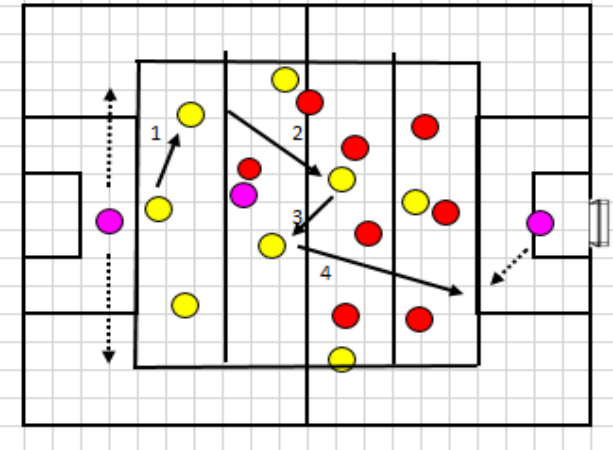
Procédé	Objectifs	Comportements Attendus
Exercice	Conserver et progresser latéralement grâce à une combinaison.	Déplacement du latéral accéléré pour élargir EJE et se rapprocher de la ligne. Appel-contre-appel de l'ailier pour gagner du temps d'avance et fixation constri. Timing de dédoublement.
	Buts	
Surface	Réussir le parcours. Toucher le dernier joueur en mouvement.	
Terrain	Consignes	Variables
	Circuit de relance latéral. Défenseur latéral doit élargir EJE et s'orienter 3/4 pour trouver ailier en 1 touche. L'ailier fixe / le latéral dédouble. Ou ailier trouve une fixation centrale = jeu à 3.	Intégrer un demi-couloir (Constri extérieur et non intérieur)
Durée	15'	
Séquence	1	Bilan / Remédiation
Effectif	Critères de Réussite	Les latéraux doivent plus ouvrir les lignes de passes. Les ailiers doivent feinter les décrochages.
19	Non définis.	
Péda		
Directive		



Procédé	Objectifs	Comportements Attendus
Situation	Progresser sur des relances courtes.	Varier les circuits préférentiels de relance. Double pivot à plat / un 6 qui décroche / Jouer le dédoublement / Trouver 9 en appui. Communication.
	Buts	
Surface	Passer la 1ère ligne défensive.	
3/4 terrain	Consignes	Variables
	Relance départ gardien. 10 c 7. Les 6 tournent à chaque x. Positionnement en 4-4-1 qui se déforme en 3-5-1. Défenseur positionnés en 2-4. Les défenseur doivent marquer dans les petits buts latéraux à la récup.	Positionner le bloc adverse en bloc médian bas.
Durée	25'	
Séquence	1	Bilan / Remédiation
Effectif	Critères de Réussite	Faire varier les sorties de balle (relance). Corriger le double-pivot (même ligne). Trouver un appui avec le 9 (intégrer le jeu long)
19	1 déséquilibre sur 2 relances.	
Péda		
Active		



Procédé	Objectifs	Comportements Attendus
Jeu	Jeu numéro 1 en rappel.	
	Buts	
Surface		
	Consignes	Variables
Durée		
Séquence		Bilan / Remédiation
Effectif	Critères de Réussite	
Péda		
Active		



Evaluation de sa séance (3,5/5) / Commentaires : Séance positive. Les joueurs commencent à modifier les comportements stéréotypés lorsqu'ils jouent avec ballon. Ils jouent davantage vertical tout en conservant une structure solide. BEAUCOUP DE DECHETS TECHNIQUES.