

DOMAINE
5

Objectifs

Code

Attendus en fin de GS

SE REPÉRER
DANS LE
TEMPS ET
L'ESPACE



Stabiliser les 1ers repères temporels et spatiaux

EM1

Situer des événements vécus les uns par rapport aux autres et en les repérant dans la journée, la semaine, le mois ou une saison.

Consolider la notion de chronologie

EM2

Ordonner une suite de photographies ou d'images, pour rendre compte d'une situation vécue ou d'un récit fictif entendu, en marquant de manière exacte succession et simultanéité.

EM3

Utiliser des marqueurs temporels adaptés (puis, pendant, avant, après...) dans des récits, descriptions ou explications.

Faire l'expérience de l'espace

EM4

Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères.

EM5

Se situer par rapport à d'autres, par rapport à des objets repères.

EM6

Utiliser des marqueurs spatiaux adaptés (devant, derrière, droite, gauche, dessus, dessous...) dans des récits, descriptions ou explications.



EM7

Dans un environnement bien connu, réaliser un trajet, un parcours à partir de sa représentation (dessin ou codage).

Représenter l'espace

EM8

Élaborer des premiers essais de représentation plane, communicables (construction d'un code commun).

EM9

Orienter et utiliser correctement une feuille de papier, un livre ou un autre support d'écrit, en fonction de consignes, d'un but ou d'un projet précis.

EXPLORER LE
MONDE DU
VIVANT, DES
OBJETS ET
DE LA
MATIÈRE

Découvrir le monde du vivant

EM10

Reconnaître les principales étapes du développement d'un animal ou d'un végétal, dans une situation d'observation du réel ou sur une image.

EM11

Connaître les besoins essentiels de quelques animaux et végétaux.

EM12

Situer et nommer les différentes parties du corps humain, sur soi ou sur une représentation.

EM13

Connaître et mettre en œuvre quelques règles d'hygiène corporelle et d'une vie saine.

EM14

Prendre en compte les risques de l'environnement familial proche (objets et comportements dangereux, produits toxiques).

Utiliser, fabriquer, manipuler des objets

EM15

Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques (plier, couper, coller, assembler, actionner...).

EM16

Réaliser des constructions ; Construire des maquettes simples en fonction de plans ou d'instructions de montage.

EM17

Utiliser des objets numériques : appareil photo, tablette, ordinateur.

Utiliser des objets numériques

EXPLORER LE MONDE

