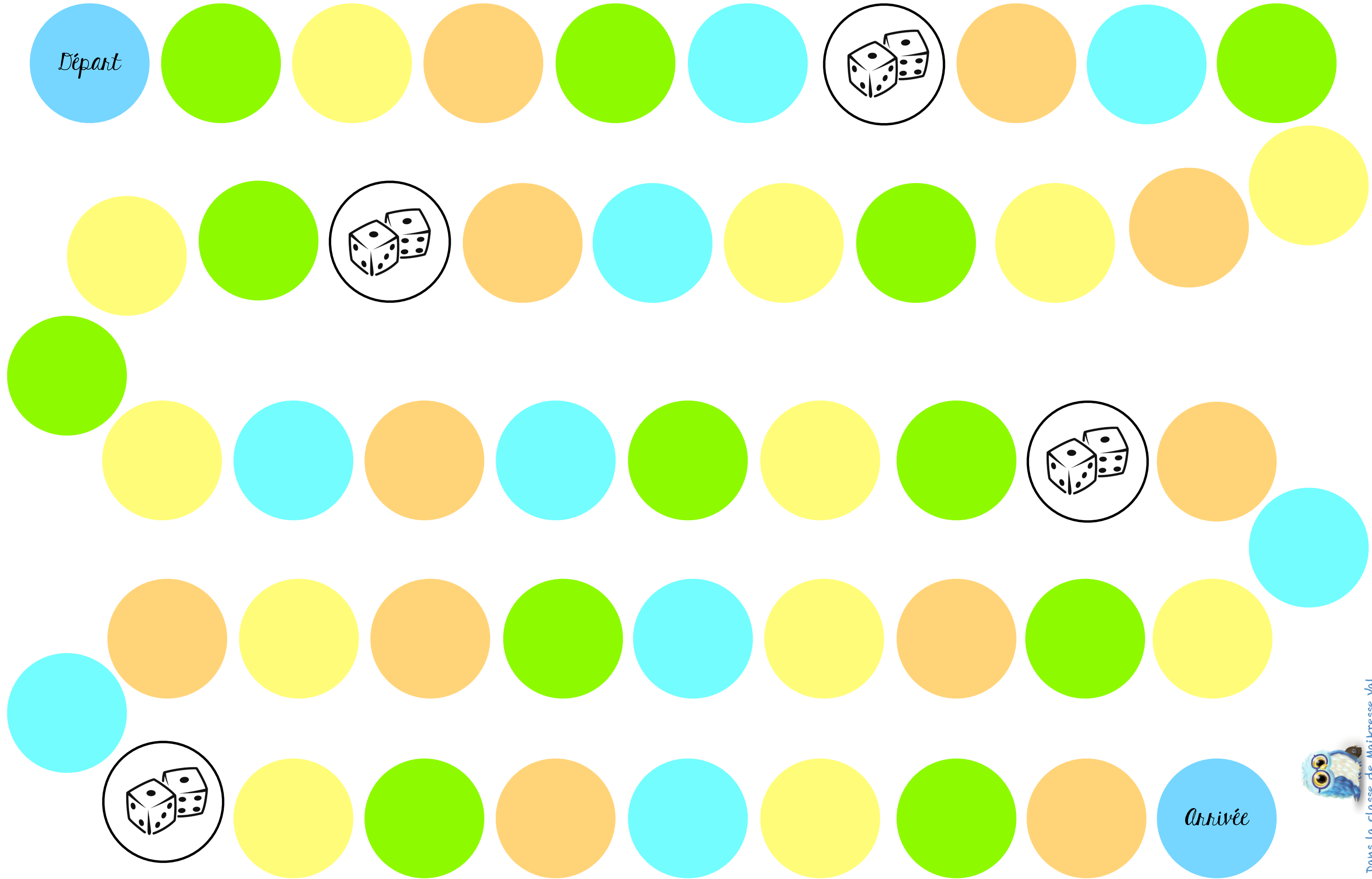


*Je révisé le vocabulaire*



## Règles du jeu

### Objectifs du PER :

L1 16 – Observer le fonctionnement de la langue et s'approprier des outils de base pour comprendre et produire des textes...

### Règles du jeu :

Pour 3 à 4 joueurs

Matériel : pions de couleur, dé de 1 à 3 (aussi possible avec un dé jusqu'à 6 mais le jeu sera plus rapide). Les cartes de couleurs imprimés recto-verso :

- vert : opposés et contraires
- jaune : les mots de la même famille
- orange : les liens de réciprocité
- bleu : les mots de sens proche (synonymes)

Chacun choisit un pion de couleur et le pose sur la case départ. L'enfant le plus jeune lance le dé et avance du nombre de cases correspondant. Puis, il tire une carte de la couleur de la case et fait ce qui est demandé. Les autres joueurs valident la réponse.

Puis, c'est au suivant de jouer et ainsi de suite.

Si le pion arrive sur une case « dé », l'élève peut relancer le dé.

