

La roue des voyelles

Objectifs :

- ★ Identification des sons dans des mots.
- ★ Discrimination auditive des phonèmes {a}, {i}, {o}, {u}.
- ★ Correspondance entre le graphème et le phonème.
- ★ Développement de l'acuité auditive.
- ★ Favoriser une prononciation correcte et une bonne articulation.

Organisation :

4 joueurs

Matériel :

- ★ Une roue en carton divisée en 8 quartiers avec les voyelles, et au centre une flèche mobile.
- ★ 4 plaques de jeu individuelles divisées en 4 maisons représentant chacune une voyelle.
- ★ 32 étiquettes mobiles dont les noms contiennent les sons {a}, {i}, {o}, {u}.

Déroulement

★ But du jeu :

- Identifier les phonèmes et placer les étiquettes dans les maisons sans se tromper.

★ Règle du jeu :

- Chaque joueur dispose d'une plaque individuelle. La roue est placée au centre la table. Les étiquettes sont réparties autour de la roue, à l'endroit. Les joueurs font tourner la flèche de la roue à tour de rôle. Si par exemple, la flèche s'arrête sur le « a », le joueur choisit une étiquette dont le nom contient le son « a ». Il dit le nom de l'objet à haute voix en articulant bien, puis la pose sur sa plaque individuelle dans la maison des « a ».

- Le 2ème joueur fait tourner la flèche ; si celle-ci s'arrête sur la voyelle « o », il prend par exemple l'orange et la pose sur sa maison. Et ainsi de suite ...

★ Quand il n'y a plus d'étiquettes du son indiqué par la flèche, on passe son tour.

★ Quand il n'y a plus d'étiquettes mobiles, le jeu est terminé et c'est celui qui a le plus d'étiquettes qui a gagné !