

JEU DE L'OIE : AJOUTER ET SOUSTRAIRE DE PETITS NOMBRES RAPIDEMENT

MATERIEL : beaucoup de jetons, une ardoise par joueur, le plateau, un dé

REGLE DU JEU :

Chaque joueur a 10 jetons au départ. Une banque de jetons est à sa disposition.

Chaque joueur lance le dé à tour de rôle et fait ce qui est écrit.

Chaque joueur a une ardoise où il note combien de jetons il a au fur et à mesure qu'il arrive sur une case.

Le gagnant est celui qui, arrivé au bout du jeu, a le plus de jetons.

Départ

Tu perds 1 jeton

Tu gagnes 2 jetons

Prends 1 jeton à un joueur

Tu perds 1 jeton

Reculer d'une case!

Tu gagnes 1 jeton ou tu retournes à la case 2

Tu gagnes 4 jetons

Tu comptes tes jetons, si ton compte est bon tu rejeues

Tu perds 2 jetons

Reculer de 2 cases!

Tu attends...

Tu gagnes 5 jetons

Passer ton tour



Tu gagnes 1 jeton ou tu retournes à la case 7



Arrivée

Tu perds 1 jeton ou tu retournes à la case

Tu gagnes 1 jeton

Tu donnes 3 jetons au joueur de ton choix

Tu comptes tes jetons, si ton compte est bon tu rejeues

Tu gagnes 3 jetons

Tu comptes tes jetons, si ton compte est bon tu rejeues

Tu donnes 4 jetons au joueur de ton choix

Tu perds 5 jetons

Rejoue !

Un joueur te donne 2 jetons

