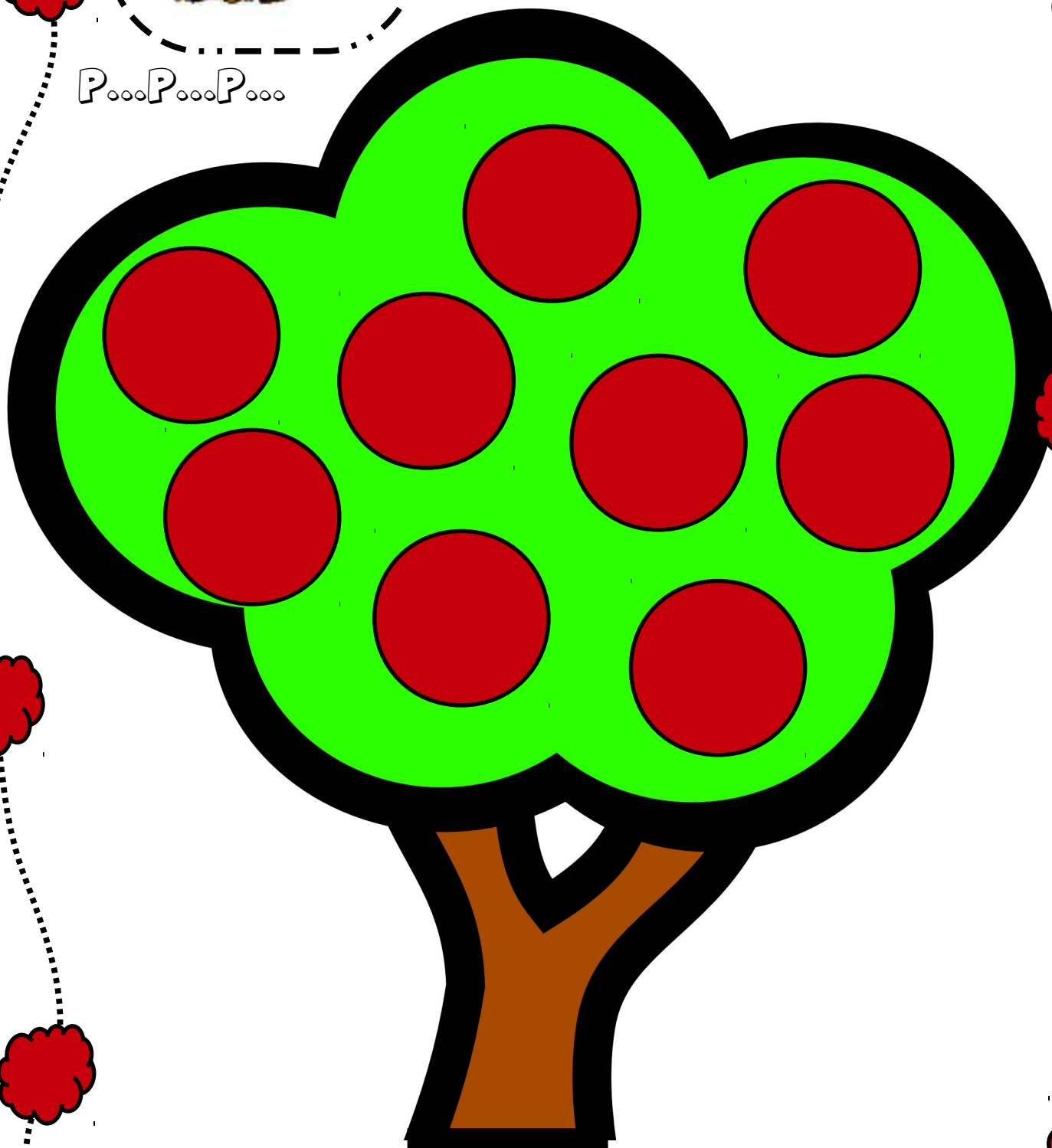


# Le pommier

FICHE 7



P...P...P...



# Règle du jeu

## But du jeu

Entendre le son (p) dans les mots dessinés sur le plan de jeu.

## Règle du jeu

Le plan de jeu est disposé au centre de la table. Les pastilles rondes sont mélangées, placées en tas, à l'envers sur la table.

Chaque joueur à tour de rôle, retourne une pastille ; il nomme en articulant bien l'objet dessiné sur celle-ci :

- s'il entend le son (p), il place la pastille sur une pomme de l'arbre.
- S'il n'entend pas le son (p), il place la pastille à l'endroit devant lui

