



L'équipe qui aura envoyé le plus de papillons à la fleur aura gagné !

Objectifs

- Travailler le vocabulaire des directions
- Ecouter attentivement des indications données par un camarade
- Développer l'esprit d'équipe

Durée

- Entre 10 et 30 min selon le nombre de joueurs

Déroulement du jeu

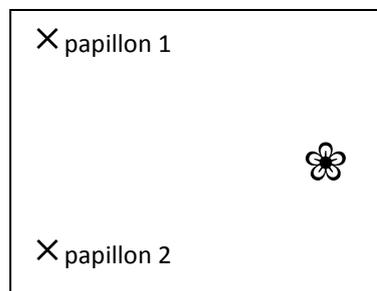
Former deux équipes de plusieurs joueurs et définir à l'intérieur de chaque équipe des binômes. Déterminer pour chaque binôme qui sera le papillon et qui sera le conducteur.

A tour de rôle, on bande les yeux des papillons puis on les place sur leur croix de départ. Chaque papillon écoute attentivement les indications données par son conducteur pour atteindre la fleur en premier.

Afin de rendre le jeu plus ludique, on matérialise sur le sol une fleur.

Après quelques parties, vous pouvez ajouter des obstacles sur l'espace de jeu comme des cailloux, des abeilles, etc que les papillons devront éviter. S'ils marchent sur un obstacle, ils sont éliminés !

Pour éviter que le jeu s'éternise, il est préférable de fixer un objectif : la première équipe qui mène 5 papillons jusqu'à la fleur aura gagné !



Exemple

Vocabulaire

Les verbes : « marche », « recule », « tourne »,...

Les directions : « à droite », « à gauche », « en avant », « en arrière », « tout droit »,...