

Règles du jeu

1. Placer une tuile au centre de la table.
2. Chaque joueur pioche 5 tuiles.
3. Le joueur 1 doit placer une tuile en la juxtaposant à celle qui est déjà en place. Il ne peut le faire qu'à condition de formuler une phrase cohérente (cause ou conséquence) pour justifier.

Exemple :



« Les pizzas à l'ananas de ma femme ont provoqué notre divorce ».

« Mon divorce est dû à une dispute au sujet des pizzas à l'ananas ».

4. Les joueurs suivants enchaînent, chacun son tour. Les tuiles peuvent s'ajouter de tous les côtés, y compris au-dessus et en dessous. Si un joueur n'a aucune tuile pertinente, il pioche une tuile et saute son tour.

Victoire : Le premier joueur qui n'a plus de tuile en main gagne.

Variante A2 : avec des phrases contenant des hypothèses au présent (si...).
